

GENERATION

TESTOVALI SME CANON EOS R10



HRALI SME

Destroy All Humans! 2

TÉMA

Vivo nám predviedlo X80 Lite 5G

VIDELI SME

Rod draka

RETRO

Prehistorik Man

SÚŤAŽ



NITRO IT LIES WITHIN



Viac informácií na www.acer.cz.

 Windows 11

Zima sa blíži

Rok plný dvojok sa nám pomaly, ale isto prelomil do svojej záverečnej tretiny a s nástupom ranných teplôt, aké dokážu aj statného chlapa zmeniť na soprán, prichádza postupná príprava na vianočné okno. Cez toto tradičné okienko nám budú vydavatelia hier a strojcovia hardvéru tlačiť svoje produkty, až kým únavou neskolabujeme, respektívne, kym sa naše kontá nescvrknú ako hrozienka pod lampou. Osobne si myslím, že akákol'vek hrozba z dopadu prebiehajúcej energetickej krízy na mánii l'udí nakupovať od nevidíme do nevidíme nič nezmení. No stále máme len október a tak radšej nebudem predbiehať. Tak či onak, aj v tomto už o čosi chladnejšom čase sme si pre vás nezabudli nachystať porciu noviniek z celého sveta, hromadu testov a predovšetkým príjemný a osobitý nadhl'ad. Než sa však pustíte do virtuálneho listovania stránok nášho časopisu, neodpustíme si menšiu retrospektívnu.

Presne takto pred rokom som vám v príhovore spomínał krízu ohľadom polovodičov a dúfal v čo najrýchlejšiu nápravu celej situácie. Dnes sme viac či menej tam, kde sme boli, navyše s vyhliadkou zahmlenou ako okno automobilu počas búrky. Napriek tomu sa však kolesá konzumu neúprosne krútia d'alej, spoločnosti ako Nvidia predstavujú svoje najnovšie série grafických kariet s cenovkami atakujúcimi hranicu srdcovej príhody, hackeri kradnú dátu firmám ako Rockstar Games rovno spod nosa a zverejňujú videá z GTA VI, SONY pomaly ale isto rozbieha vojnu voči Microsoftu a vďaka animovanému seriálu je znova záujem o preklínany Cyberpunk 2077. Tá horko sladká príchut' života jednoducho aj nad'alej pulzuje všade okolo nás a stále je schopná prekvapovať rovnakou mierou tak, ako to robila v minulosti.

Filip Voržáček
zástupca šéfredaktora

Testujeme na PC, ktoré obsahujú komponenty týchto značiek:

GIGABYTE **Kingston**
TECHNOLOGY **msi**® **logitech** G **Fractal** **CyberPower**

Ďakujeme za úžasnú pomoc našim skvelým partnerom.

Ak by ste sa k nim chceli pridať aj vy, kontaktujte nás prosím na adrese uvedenej v tiráži. Ďakujeme.

Nové Mitsubishi ASX nie je nové a nie je to Mitsubishi



Pôvodne to vyzerala, že sa Mitsubishi po desiatkach rokov nadobro stratí z európskeho trhu, no nakoniec tu ostáva aj s niekoľkými novými modelmi. Jedným z tých najobľúbenejších je ASX, model, ktorý tu bol pekných jedenásť rokov. Nová generácia ASX naša Európu sice

neminie, no verní fanúšikovia budú asi trochu sklamani. Namesto úplne nového modelu sa pod označením ASX bude predávať len veľmi jemne upravený Renault Captur.

Okrem iného, zmeny loga by ste tu hľadali zbytočne – rovnaký je dizajn,

rovnaký je interiér, vrátane infotainmentu a zachovaná zostala aj ponuka motorov. Pre Mitsubishi nie je podobná spolupráca však žiadou novinkou, vedľ pred rokmi práve ASX poslúžilo ako základ, napríklad pre Peugeot 4008. Nové ASX je malým mestským crossoverom, s trochu malým kufrom a motormi zameranými na dosiahnutie čonajmenších emisií.

Základný litrový 3-valec nejakú úžasnú dynamiku jazdy neponúkne, vedľ bude mať len 74 kW. Vhodnejší bude 4-valec s Mild-hybrid technológiou a výkonom 96 kW. A pokial budete väčšinu času za volantom tráviť v meste, tak si priplatíte za Plug-In hybrid verziu. Posledná generácia ASX výkonom tiež neohúrlila a nebyť limitovanej naftovej 4x4 verzie, bolo by rozlúčenie s ňou veľmi smutné. Dúfame, že súčasná výpožička od Renaultu je len dočasná, ASX si takto skončiť nezaslúži.

Peugeot 308 aj ako elektromobil



Francúzsky Peugeot sa s novou generáciou modelu 308 posunul o stupeň vyššie, či už dizajnom, výbavou, alebo aj cenou. V základe (pomerne bohatom) začína nad hranicou 21 tisíc euro a za dobre vybavený

naftový kus zaplatíte pokojne aj cez 30 tisíc euro. Novinkou sú aj Plug-In hybridné motory, kde je cena ešte vyššia a v závislosti od výbavy sa pohybuje v rozmedzí 34 až 44 tisíc euro.

Peugeot teraz prichádza s d'alšou motorovou verzou, plne elektrickou. Peugeot tak postupne dopĺňa zoznam svojich modelov, ktoré si môžete zakúpiť aj v čisto elektrickej verzii. Tu má batéria kapacitu 51 kWh, čím nevybočuje zo štandardu značky. No kým pri Rifteri sl'ubuje dojazd len necelých 280 kilometrov, tak tu je vďaka novým aerodynamickým prvkom sl'ubovaných až 400 kilometrov.

Táto hodnota má stále d'aleko od dojazdu, ktorý ponúkajú klasické alebo hybridné verzie, pričom treba počítať aj s menšou kapacitou batožinového priestoru. Výkon elektrickej verzie nie je prevratný, no aspoň o trochu vyšší ako v prípade tých spaľovacích. So 156 koňmi je novinka zameraná hlavne na efektivitu, kedže s výkonnejším motorom by auto spomínaný dojazd dosiahol len veľmi ľažko. Cena plne elektrickej verzie zatiaľ známa nie je, no s ohľadom na vysoké ceny spaľovacích a hybridných verzií táto 308-čka bude všetkým, len nie rodinným automobilom.

O 18 miliónov automobilov menej



Presne taký je počet automobilov, ktorý sa firmám po celom svete nepodarilo dodáť na trh kvôli chýbajúcim čipom. Kríza tak aj nadľa pokračuje podľa pesimistických predpokladov a hotové automobily nemôžu ísť do predaja kvôli týmto najmenším súčiastkam. Dopyt sa navýše po pandémii neustále zvýšuje a podľa odborníkov by predaje mohli byť výšie až o skoro dve desiatky miliónov kusov, ak by firmy dokázali vyrábať bez obmedzení.

K vývoju tohto problému sa nedávno vyjadril aj člen predstavenstva koncernu Volkswagen. Podľa jeho slov sa problém

nezbavíme ani počas celého budúceho roku, čo znamená stále dlhé dodacie doby pre nové automobily a malý počet dostupných modelov k okamžitej kúpe. Stačí rýchly pohľad na skladové zásoby obľúbených značiek – z každého modelu je dostupných maximálne päť kusov, väčšinu vo vyššej výbave.

Ak máte chut' na špecifický motor alebo nebodaj doplnkovú výbavu, tak sa načakáte, pokojne aj viac, ako pol roka.

Stagnácia na automobilovom trhu nadľa pokračuje aj pri ojazdených vozidlách. Benzínové ojazdené autá si aj napriek miernemu úbytku v ponuke na Slovensku už druhý mesiac držia cenu a dajú sa tak kúpiť najčastejšie za 7 500 EUR. Naopak, dieselové vozidlá mierne zdraželi a rozdiel strednej hodnoty ceny benzínových a naftových áut sa tak prehľibil na 1 700 EUR. Vyplýva to z analýzy trhu Barometer, ktorú pravidelne realizuje spoločnosť AURES Holdings.

Rast cien palív na európskom trhu značne ovplyvňuje ponuku aj dopyt. Benzínové automobily sú dlhodobo lacnejšie ako tie dieselové, ktoré sú však naopak finančne menej náročné na prevádzku. Cena dieselových áut je preto už tretí mesiac pomerne stabilná a drží sa na najvyššej úrovni 9 200 EUR. Naopak, cena benzínových vozidiel na trhu od začiatku roka rástla menej, a to len o 600 EUR, a to aj napriek klesajúcemu počtu áut v ponuke.

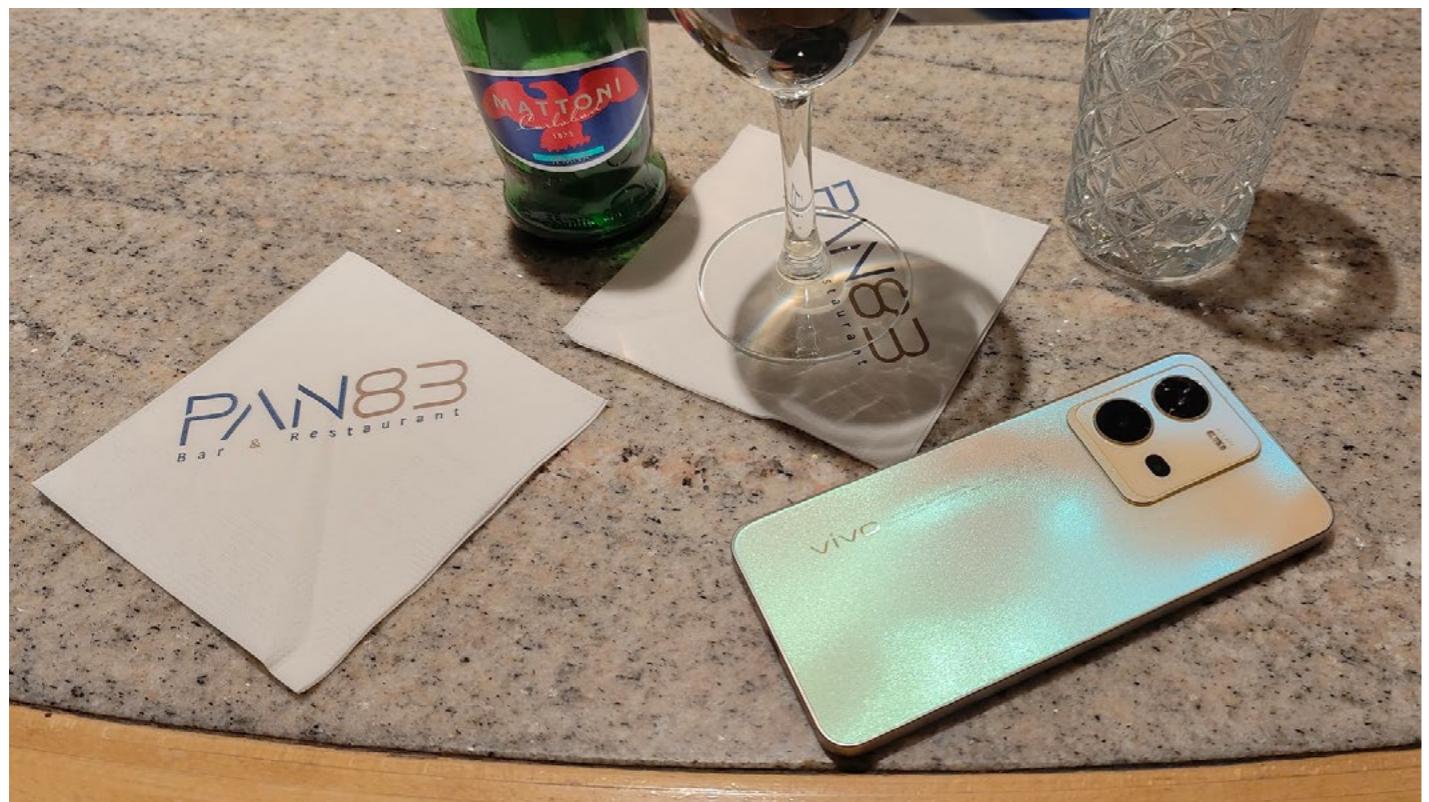
Motoristi sú spolu s nárastom cien energií a spotrebného tovaru nútene hľadať automobily lacnejšie na prevádzku. Preto je pre nich stále výhodným riešením naftové vozidlo, a to aj za cenu vyššieho nájazdu kilometrov na tachometri.

Dieselové aj benzínové automobily sú dostupné najčastejšie vo veku blížiacemu sa k desiatim rokom. Avšak veľký rozdiel je v počte najazdených kilometrov. Kým pri naftových autách je nad hranicou 190 000 kilometrov, tak pri benzínových je takmer o 80 000 nižší.

Napríklad, obľúbenú Octaviu si zaobstaráte v benzínovej verzii so strednou hodnotou ceny 5 600 EUR. V naftovom prevedení vás vyjde na 7 395 EUR, a to aj napriek tomu, že na tachometri budete mať najčastejšie o 40 000 kilometrov viac.

Vivo nám predviedlo X80 Lite 5G

ATRAKTÍVNY VÝKOP NA 27. POSCHODÍ



Už aj v našich končinách pomerne dobre rozbehnuté vivo sa pred pár mesiacmi postaralo o vydanie svojej čistokrvnej vlajkovej lode X80 Pro, o ktorej sme vás v našom magazíne patrične informovali – prišlo nielen na recenziu, ale aj na obsiahlu reportáž zo zaujímavovo spracovanej premiéry v Berlíne. Ak si dobre spomíname na moju recenziu, tak sa vám fakticky musia vybavit len superlatívky a výborná záverečná

známka. V skratke, z mobilu samotného som bol nesmierne nadšený a označil som ho za prekvapenie roka 2022, čo by som s odstupom času pokoje zopakoval. Aj z tohto dôvodu som s radostou prijal pozvanie spoločnosti vivo na ďalšie predstavenie jej nového modelu, ktorý vychádza z koncepčného spracovania X80 Pro. Tentokrát sme sa vybrali do malebného prostredia stovežatej Prahy, kde sme

mali možnosť sledovať strhnutie nielen pomyselnej plachty z vivo X80 Lite. Akcia sa konala na dvadsiatom siedmom poschodí modernej výškovej budovy v centre mesta, čo celému eventu pridalо na atraktivite.

Odlahčená verzia vlajkovej lode štvrtého najväčšieho výrobcu telefónov na svete sa nám predvedla v dvoch atraktívnych rovinách. Predovšetkým musím spomenúť PR kampaň spojenú s populárnym českým futbalistom Patrikom Schickom, ktorý sa stal ambasádorom značky vivo. Tento známy športovec počas odhalenia mobilu vivo X80 Lite spravil pomyselný výkop smerom do radosť milovníkov Instagramovej kultúry. Práve pre nich je totiž tento telefón strednej triedy priamo určený, načo dokážete pŕist už pri letmom pohlade na dizajn. Druhou a ešte o kus atraktívnejšou rovinou je spolupráca značky vivo s českou súťažou krásy Miss – ako novinári sme mali možnosť sledovať módnu prehliadku niekol'kých krásne oblečených slečien, ktoré nám nazivo predvedli hlavný vizuálny tromf X80 Lite. Zadná strana, tak ako to bolo aj u verzie vivo



V23 5G, totiž dokáže meniť farbu na základe lomu svetla, čím sa stáva akýmsi hravým doplnkom aj mimo bežnej interakcie. Po dizajnovej stránke je tu toho na obdivovanie ešte oveľa viac, ale viac vám v tomto ohľade napovie priložená fotodokumentácia aj naša pripravovaná recenzia.

Od atraktivity v rámci vizuálnej stránky sa môžeme presunúť k stručnému opisu foto výbavy. Začнем trocha netradične, avšak v zmysle onej Instagramovej kultúry aj vecne – selfie kamerou. Predný 50 Mpx snímač s automatickým zaostrovaním dokáže vytvárať pôsobivé snímky aj počas zhoršeného osvetlenia, čo som mal možnosť vyskúšať priamo počas eventu. Tento snímač zároveň dopĺňa rovnako kvalitný zadný 64 Mpx modul. Z toho, čo som mohol za tú krátku dobu zoznamovania sa s mobilom vyzozorovať, kvalita zhotovených snímok a videí preskakuje akékol'vek očakávania, ktoré môžete mať pri telefóne strednej triedy, a to som vám ešte nepovedal ani cenu samotnú.

Opisovaná novinka sa na Slovensku začne predávať od októbra za zvýhodnenú sumu 400 eur, pričom po vypredaní prvej várky sa cenová hladina posune o 50 eur vyššie. Spoločnosť vivo tak opäť cieli na výborný pomer ceny a kvality, čo potvrdzujú aj zvyšné papierové predpoklady. Máme tu 6,44-palcový AMOLED panel s Full HD+ rozlišením a 90Hz obnovovacou frekvenciou,



svietivosť' je na úrovni 1300 nits a HDR10+ aj s Netflix podporou. Pod kapotou drieme procesor MediaTek Dimensity 900 s 8 GB RAM (toto je jediná predávaná konfigurácia), čo znamená, že s telefónom si užijete dostatok zábavy pri hráč a nemusíte sa obávať' otrávnej latencie a sekania.

Po softvérovej stránke je prítomný Android 12 s nadstavbou Funtouch, výrobca zároveň garantuje tri veľké aktualizácie a, samozrejme, aj tri bezpečnostné balíčky.

Vivo X80 Lite je vybavený slušnou batériou s kapacitou 4 500 mAh, čo by jeho majiteľom

malo poskytnúť celkovú výdrž na hranici dvoch dní. Prítomné je aj dnes už toľko vyžadované zrýchlené nabíjanie.

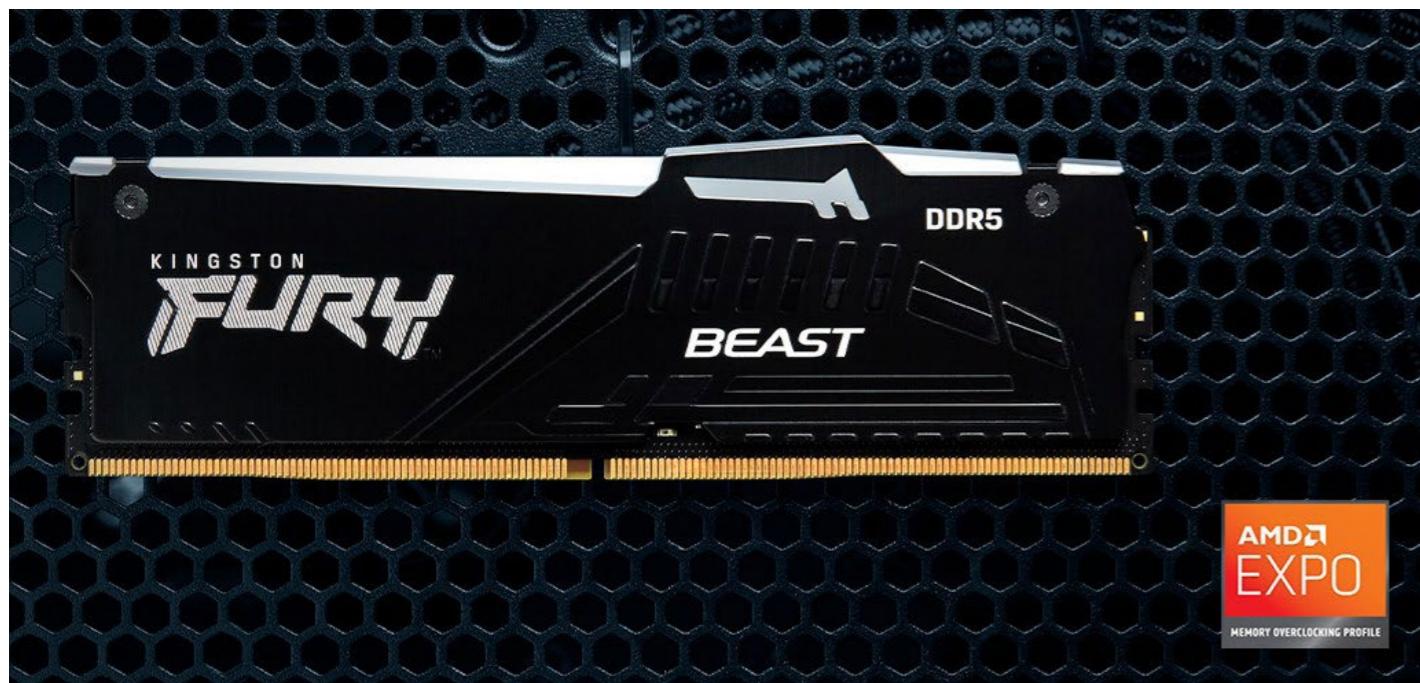
A v tomto bode by som sa rád zastavil, keďže opäť platí, že papierové predpoklady sú jedna vec a prax po minimálne mesačnom testovaní zase druhá.

Ako však uvádzam vyššie, novinka z dielne vivo na mňa nateraz pôsobí viac ako solídne a už sa tešíme, ako vám o tomto nielen vizuálne atraktívnom telefóne poviem viac.

Filip Vorzáček

Kingston FURY vydáva špeciálnu edíciu DDR4, oznamil certifikáciu AMD EXPO a IronKey KP200

SEPTEMBROVÁ NÁLOŽ NOVINIEK SPOLOČNOSTI KINGSTON



September bol mimoriadne bohatý na novinky v spoločnosti Kingston. Začalo to krátkym oznamením, že Kingston FURY, herná divízia spoločnosti Kingston Technology Company, uzavrela dlhodobého partnerstva s poprednou svetovou e-sport organizáciou Team Vitality.

Vitality. V rámci tohto partnerstva budú svetoznámym hráčom Team Vitality poskytnuté najlepšie SSD a RAM na trhu na zdokonalenie ich tréningov a výkonov.

„Naozaj nás teší, že môžeme spolupracovať so značkou, ktorá sa tak významne zapísala

do histórie e-sportu,“ povedal k tomuto oznameniu Nicolas Maurer, CEO a spolu-zakladateľ Team Vitality. „Spoločnosť Kingston už roky ponúka špičkový hardvér, ktorý pomáha pozdvihnuť výkonnosť tímov na vyššiu úroveň, a my sme radi, že máme jedinečnú príležitosť ho tiež využiť.“

DDR5 pamäte s certifikátom AMD EXPO

Od septembra dopĺňa Kingston rad pamäti Kingston FURY Beast o DDR5 moduly s certifikáciou AMD EXPO. Technológia AMD EXPO (Extended Profile for Overclocking) umožňuje vyladiť časovanie pamäti podobne ako technológia XMP (Extreme Memory Profiles) od spoločnosti Intel. Nové pamäťové moduly a sady majú pretaktovávanie špecifikácie EXPO optimalizované pre nastupujúcu platformu AMD AM5. Hráčom a počítačovým nadšencom sprístupnia maximálny výkon najnovších procesorov AMD vďaka dvom továrnym vyladeným profilom a jednému používateľsky prispôsobiteľnému profilu.

Rad Kingston FURY Beast bol už overený poprednými svetovými výrobcami základných dosiek, má unikátny dizajn s nízkoprofilovým chladičom a ponúka špičkové rýchlosť až 6000 MT/s.

Vďaka profilom AMD EXPO sa teraz používateľia môžu spolahlivo uistíť, že nimi vybrané moduly a sady Kingston FURY Beast DDR5 budú fungovať presne tak, ako ich systém s AMD AM5 potrebuje na dosiahnutie maximálneho výkonu pri zachovaní stability.

Nové pamäti Kingston FURY Beast DDR5 a Kingston FURY Beast DDR5 RGB s certifikátom AMD EXPO sú k dispozícii ako 16GB samostatné moduly a 32GB sady s dvoma DDR5 modulmi.

Nová špeciálna edícia DDR4 pamäti s RGB podsvietením

Aby toho nebolo málo, predstavil Kingston aj nové DDR4 pamäti Kingston FURY Beast DDR4 RGB Special Edition - z názvu je zrejmé, že v špeciálnej dizajlovej edícii a s RGB podsvietením a my vám ako prvá redakcia na našom regióne prinášame súťaž o 32GB set týchto nových pamäti (viac info nájdete na strane 49 v tomto vydani magazínu).

S Kingston FURY Beast DDR4 RGB Special Edition dokážete nielen vylepšiť výkon svojho PC, ale dodáť mu aj nový atraktívny vzhľad vďaka knižnicí prednastavených svetelných efektov, ktoré si môžete sami upravovať v programe Kingston FURY CTRL tak, aby bol vaš systém naozaj jedinečný. Patentovaná technológia Kingston Infrared Sync Technology následne zabezpečí, že vaše špeciálne RGB svetelné efekty zostanú navzájom spolahlivo synchronizované.

Pamäti Kingston FURY Beast DDR4 RGB Special Edition vám pomôžu dostať z vášho systému maximum pri hraní, editácii video alebo práci, či závave. Majú certifikáciu pre technológiu Intel XMP, ktorá ponúka perfektne vyladené optimálne prednastavenie časovania, rýchlosť a napäťia pre lahlé pretaktovanie jednoduchým výberom jedného z integrovaných profíkov. Okrem toho sú pripravené aj pre procesory AMD Ryzen, čo umožňuje ich bezproblémovú inštaláciu a upgrade l'ubovolného systému na platforme Intel aj AMD.

Táto edícia vychádza pri príležitosti 35. výročia založenia spoločnosti Kingston a disponuje rýchlosťami 3200 a 3600 MT/s. K dispozícii sú samostatné moduly s kapacitou 8 a 16 GB alebo sady s celkovou kapacitou 16 a 32 GB. Všetky pamäti



sú 100% otestované na rýchlosť, majú obmedzenú doživotnú záruku a ponúkajú aj legendárnu spolahlivosť značky Kingston.

Šifrovaný disk s klávesnicou

Poslednou septembrovou novinkou Kingston je nový šifrovaný disk IronKey Keypad 200 (KP200), ktorý ako prvý prináša najnovšie zabezpečenie dát podľa normy FIPS 140-3 Level 3.

Disk IronKey Keypad 200 bol vyrobený s cieľom zaistiť robustnú ochranu dát a flexibilitu použitia. Ponúka 256-bitové hardvérové šifrovanie XTS-AES a množstvo funkcií nezávislých na operačnom systéme.

Disk má tiež vstavanú dobíjaciu batériu a alfanumerickú klávesnicu pre ľahké zadávanie prístupového PIN kódu, takže sa dá odomknúť bez externého napájania a softvéru. Po odomknutí môžu používateľia pristupovať k svojim dátam pripojením disku k akémukolvek zariadeniu, ktoré podporuje flash úložisko s rozhraním USB-A. To umožňuje jednoduché použitie so širokou škálou IT systémov.

Disk má certifikát FIPS-140-3 Level 3 pre zabezpečenie na armádnej úrovni a elektronické obvody disku sú potiahnuté odolným epoxidovým náterom, ktorý znemožňuje prístup k interným súčasťiam

bez ich poškodenia. Pre ďalšie zvýšenie ochrany je klávesnica potiahnutá ochrannou polymérovou vrstvou, ktorá zabraňuje analýze odtlačkov prstov na tlačidlách.

KP200 umožňuje používať samostatné PIN kódy pre správcov a používateľov. Pri desiatich neúspešných pokusoch o prihlásenie sa automaticky zablokuje PIN kód používateľa, no ak sú povolené oba PIN kódy, je možné na obnovenie PIN kódu používateľa a prístupu k diskovej jednotke použiť PIN kód správca. Ak je samotný PIN kód správcu zadaný desaťkrát po sebe chybne, vstavaná ochrana hrubou silou disk kryptograficky vymaže, čím trvalo zničí dátu a resetuje zariadenie.

Minimálna dĺžka PIN kódu sa zvyšuje zo 7 na 8 číslic (maximálna dĺžka je 15) pre podporu silnejšieho zabezpečenia. Okrem toho je možné chrániť disk pred malwarom z nedôveryhodných systémov pomocou dvoch režimov povolujúcich iba čítanie dát. To umožňuje chrániť disk proti zápisu počas konkrétnej relácie alebo globálne vo všetkých používateľských reláciach. Nový USB disk IronKey Keypad 200 je dostupný v kapacite od 8 GB do 128 GB.

Viac informácií nájdete na kingston.com.

spracoval Marcel Trinásky



Ako zachovať kybernetickú bezpečnosť na všetkých vašich zariadeniach



Správcovia sietí sú pod značným a rastúcim tlakom, aby sa uistili, že ich siete sú navrhnuté a prevádzkovane bezpečne.

Preto je dôležité, aby mali správne znalosti a nástroje na riadenie kybernetickej bezpečnosti počas celého životného cyklu všetkých zariadení v systéme. V tomto článku preskúmame osvedčené postupy kybernetickej bezpečnosti špecifické pre správu sietových zariadení, ako aj to, ako môže softvér na správu zariadení umožniť správcom efektívne dosahovať svoje ciele v oblasti kybernetickej bezpečnosti.

Ked'že počet sietových zariadení neustále rastie, zvyšuje sa aj pracovná zátaz správcu siete. Často to nielen prispieva k už aj tak t'ažkej práci a časovým plánom, ale môže to potenciálne viesť k ohrozeniu bezpečnosti. Nedávne testy Axis v teréne porovnávali čas potrebný na vykonanie niektorých základných úloh správy zariadení v sieti s 200 kamerami. Dokončenie týchto základných úloh – inštalácia doplnkových aplikácií (ACAP), aktualizácia firmvéru, konfigurácia zariadení a zariadení na posilnenie – trvalo 106 hodín pri manuálnom použití

webového rozhrania kamery. Potrebny čas sa však pri použití softvéru na správu zariadenia skrátil len na 30 minút.

Neustále vyhľadávajte povedomie o zraniteľnostiach, ktorým vaša firma čeli

Vo všeobecnosti by podniky mali pristupovať k pripravenosti na kybernetickú bezpečnosť v dvoch krokoch. Uvedomenie je prvým krokom. Ak si vaša firma nie je vedomá potenciálnych kybernetických zraniteľností vo vašom riešení sledovania – napríklad zariadenia používajúce staršiu verziu firmvéru – spolu s novými a vznikajúcimi hrozobami, nedokáže im zabrániť. To si vyžaduje, aby si podniky osvojili mentalitu neustáleho učenia a zlepšovania. Ide o neustále sa vzdelenie a osvojovanie si dobrej kultúry kybernetickej bezpečnosti v organizácii. V tomto kontexte musia dodávatelia pracovať v súlade s jasnými politikami, procesmi a osvedčenými postupmi riadenia zraniteľnosti. Rovnako dôležité je používanie nástrojov, ktoré poskytujú prehľad o stave všetkých zariadení pripojených k riešeniu.

Získajte pomoc na zmiernenie rizík

Druhým krokom je zmiernenie následkov: Akonáhle si uvedomíte potenciálny problém, čo môže vaša firma urobiť, aby ho vyriešila? Za predpokladu, že podnik nedokáže niečo opraviť sám, je často potrebná vonkajšia podpora a pomoc. Dobrým východiskovým bodom pri výbere dodávateľov a partnerov je pozriet' sa na tých, ktorí majú skúsenosti s kybernetickou zrelosťou. Tí, ktorí chápnu hrozby a spôsoby,



ako im čeliť. Tí, ktorí majú kontrolu nad svojimi vlastnými ponukami, majú skúsenosti a v prípade potreby správne uplatňujú postupy osvedčených postupov. Tie, ktoré sú otvorené, transparentné a poskytujú dlhodobú podporu opravného firmvéru pre produkty, ktoré ste si vybrali. Dôležité sú tie, ktoré sú schopné ponúknut' nástroje, ktoré vám umožnia použiť bezpečnostné kontroly, ktoré potrebujete na zmiernenie hrozieb, ktorým čelíte. Napríklad prostredníctvom zosilnenia zariadenia a správy zariadenia.

Vedenie kompletného inventára zariadení

Základným aspektom zaistenia bezpečnosti podnikovej siete je udržiavanie kompletného inventára zariadení. Pri vytváraní alebo prehodnocovaní celkovej bezpečnostnej politiky je dôležité mať znalosti a jasné dokumentáciu o každom zariadení a nielen o kritických aktívach. Každé jedno prehliadnuté zariadenie môže byť prostriedkom vstupu pre útočníkov. Nemôžete chrániť zariadenia, ktoré prehliadate alebo si ich nie ste plne vedomí.

Softvér na správu zariadení poskytuje správcom siete automatizované prostriedky na získanie prístupu k inventáru sietových zariadení v reálnom čase. Umožňuje im automaticky identifikovať, uvádzat a triediť zariadenia v sieti. V rámci toho môže softvér zvýrazniť zariadenia, ktoré už nie sú podporované alebo boli výrobcom ukončené, spolu s informáciami o záruke, ktoré môžu časom vytvárať nové zraniteľnosti, ak sa neriešia.

Zásady účtov a hesiel

Autentifikácia a kontrola privilégií sú dôležitou súčasťou ochrany sietových zdrojov. Implementácia politiky účtu a hesla pomáha znižovať riziko náhodného alebo úmyselného zneužitia počas dlhšieho časového obdobia. Aj keď jedným zo základov tejto politiky by malo byť vždy vytváranie silných hesiel, klíčovou súčasťou je zníženie rizika zneužitia týchto hesiel – najmä vásšho administrátorského hesla. Keď sú zneužití, stratíte kontrolu nad tým, kto môže pristupovať k vašim službám a zdrojom.

Heslá zariadení majú tendenciu byť zdieľané v rámci organizácie. Zamestnanci občas potrebujú upraviť, optimalizovať alebo vyriešiť problémy s kamerou. Celá organizácia môže časom poznať heslo kamery, čo môže viesť k úmyselnému alebo náhodnému zneužitiu. Jedným zo spôsobov, ako vyriešiť tento problém, je vytvoriť viacvrstvový systém

účtov s rôznymi úrovňami privilégií, vytvoriť dočasné účty na udelenie dočasného prístupu podľa potreby

– namesto zdieľania jedného účtu. Manuálne spracovanie by bol časovo náročný proces, ale softvér na správu zariadení vám umožňuje jednoducho spravovať tieto viaceré účty a heslá.

Ochrana pred novými zraniteľnosťami

Neustále sa objavujú nové zraniteľné miesta. Zatial' čo väčšina z nich nie je kritická, občas sa objaví práve kritická zraniteľnosť. Kamera, ako každé iné softvérovo založené zariadenie, musí byť opravená, aby sa zabránilo protivníkom zneužívať známe zraniteľnosti. Je dôležité, aby správcovia sietí mali prehľad o týchto hrozobách tým, že budú informovaní o novom vývoji a budú sa riadiť osvedčenými postupmi v odvetví. Zodpovední výrobcovia vydajú firmvér, aby čeliли znáym zraniteľnostiam a zapoja sa do otvorenej konverzácie o kybernetickej bezpečnosti s cieľom zlepšiť znalosti medzi svojimi zákazníkmi.



Cenovo efektívna správa HTTPS

Video systémy môžu podliehať politike alebo nariadeniam, ktoré vyžadujú šifrovanie prevádzky medzi klientmi a kamerou, čím sa zabráni odpočúvaniu siete. Hrozí môže aj „spoofing“, kedy sa škodlivý počítač v sieti pokúša vydávať za sietové zariadenie. Proti týmto hrozobám sa dá bojovať pomocou HTTPS.

HTTPS používa certifikáty a obrovské množstvo kamier môže spôsobiť, že správa bude nákladná pri nasadzovaní aj údržbe životného cyklu. Softvér na správu zariadení dokáže znižiť tieto náklady na zlomok, spravovaním certifikátov a konfiguráciou HTTPS pre všetky kamery. Môžu pôsobiť ako miestna certifikačná autorita (CA) pre kamery. Inštaláciou koreňového certifikátu na server Video Management Software (VMS) sa zabezpečí, že server VMS dokáže zistiť, či pristupuje k legitímej kamere alebo nie.

Koreňový certifikát je možné nainštalovať aj do d'alších správcovských klientov. Video klienti nebudú (a nemali by) pristupovať priamo ku kamerám.

Nepotrebuju mat' nainštalovaný certifikát. Šifrovanie typu end-to-end bude vyžadovať, aby mal server VMS certifikát CA, aby mohol svojim video klientom poskytnúť dôveryhodné pripojenie.

Efektívna správa zariadení

Efektívny softvér na správu zariadení nielen pomáha zaistiť kybernetickú bezpečnosť, ale prináša aj efektivitu, ktorá exponenciálne rastie, keď do siete pridávate ďalšie zariadenia. Tým, že správcovi siete ušetríte čas pri správe siete, môžete ho uvoľniť, aby mohol plniť ďalšie aspekty svojej pracovnej úlohy a využiť svoje odborné znalosti na poskytovanie ďalších výhod pre vaše podnikanie. Budú mať tiež viac času na to, aby si udržali prehľad o osvedčených postupoch v odvetví a nových hrozobach, čo je nevyhnutná súčasť udržiavania bezpečnej siete.

zdroj: Canex.sk

NOVINKY ZO SVETA HIER

Zmodernizovaný Sam Fisher



Tajný agent, ktorý je na dôchodku až príliš dlho. To by sa dalo povedať o Samovi Fisherovi, hrdinovi hier Splinter Cell, ktorý je, čo sa týka hier, Ubisoftom ignorovaný už takmer 10 rokov. Nemusíme ísť d'aleko pre odpoved', prečo je to tak. Hry Splinter Cell jednoducho nepasovali do herného štýlu hier od Ubisoftu počas poslednej dekády, ktorú sa zameriavali na otvorené svety, generické vedľajšie úlohy a pseudo RPG mechaniky. Po dlhom čase sa Ubisoft napokon uvedomil a rozhodol o vývoji remake legendárneho prvého dielu. Nie je to súčasť nová hra, ale určite aj remake poteší. Čo už však nepoteší je rozhodnutie tvorcov upraviť príbeh tak, aby odpovedal súčasnemu publiku. Chcú priniesť uveritelný a prepracovaný potešenie postavy. Snáď to neznamená viac cutscén.

Suikoden sa vracia



Jeden z najväčších kultov žánru JRPG je t'ahová séria Suikoden, ktorá svojho času vysla na prvy PlayStation a ktorá dodnes číta päť dielov hlavnej série a hromadu spinoffov. Tá bola dodnes v hlbokom spánku, no na prekvapenie všetkých počas TGS 2022 Konami ohlásilo remaster prej a druhej časti. Totižto nielenže Konami prináša konečne kvalitnú hru, hoci úvodzovkách len remaster, no z obrázkov tak tiež súdime, že tá hra aj vyzera veľmi dobre. Suikoden I and II HD Remaster: Gate Rune and Dunan Unification Wars prinesie vylepšenú grafiku, moderné grafické efekty, vylepšený zvuk a pridané užitočné funkcie ako log konverzácií, možnosť zrýchlenia súbojov či automatické súboje. Remastery vydú v jednom balení budúci rok na PC, PS4, XONE a Nintendo Switch.

>> VÝBER: Maroš Goč

Cyberpunk 2077 opäť v hre



CDPR sa podarilo pri Cyberpunk 2077 to, čo sa podarilo pri treťom Zaklínáčovi. Po vydaní anime seriálu Cyberpunk: Edgerunners sa znásobili predaj hry a počet hráčov súčasne hrajúcich je neporovnatelný s pre-anime obdobím. S príhľadnutím na všetky okolnosti je práve toto nabratie druhého ducha Cyberpunku o to cennejšie. Nemalý podiel v tom určite má aj ohľásená expanzia Phantom Liberty, ktorá príde budúci rok na PC, PS5 a XSERIES. Last-gen konzoly už tentokrát vydú naprázdno. Do expanzie hľási návrat Keanu Reeves ako Silverhand a okrem neho Phantom Liberty prinesie úplne nové prostredie Night City, nový loot a podobne. Akokolvek toto ohľásenie hráči vitali, omnoho menej pozitívni boli voči správe, že toto bude prvá a zároveň posledná expanzia pre hru.

GTA VI v rukách hackeru



Hacker v rukách polície. O šialený kúsok sa pokúsil 17 ročný hacker z Veľkej Británii, ktorý sa nahackoval na systém Rockstaru a ukradol niekoľko gigabytov dát týkajúcich sa v súčasnosti vyvádzaného GTA VI. Zdrojový kód a zábery z rannej verzie hry. Zábery boli vydané na YouTube a ohľadom zdrojového kódu sa vyrážal, že ho tiež zverejnili, ak sa s ním Rockstar nedohodne. Áno, čitate správne. Mladík bol skutočne takto naivný. Rockstar namiesto toho, aby kontaktovala hackera, prirodzene, kontaktovala rovnou FBI, ktorá „hrdinu“ do pár dní vypátrala. Mladík následne zatkla britská polícia. V súvislosti s tým bolo zistené, že táto osoba nabúrala taktiež server Uberu a ukradla citlivé dátá. Ak bude uznávaný vinný, za počítanie si nesadne niekoľko dĺžnych rokov.

Dátum vydania Crisis Core



Doteraz sme vedeli, kedy približne grafický remake výjde, no teraz už vieme, kedy presne. Výborne vyzerajúca „prerábka“ pôvodného PSP titulu Crisis Core: Final Fantasy VII vydje podľa informácií od Square Enix 13. decembra 2022 na PC, PS4/5, Nintendo Switch a XONE/SERIES. Hra majúca názov Crisis Core: Final Fantasy VII Reunion prinesie vylepšený súbojový systém vďaka zmodernizovanému ovládaniu, vylepšený soundtrack a väčšiu prístupnosť hratel' hosti. Podľa informácií tol'ko kritizovaný systém DMW, ktorý nemal veľa fanúšikov v PSP verzii, bude prítomný aj v remaku. Je to systém podobný automatom, ktorý pri splnení určitých podmienok spustí nejaký náhodný efekt, ktorý na krátku dobu posilní postavu. Najzvláštejšia herná mechanika v histórii súrie.

Nový Octopath Traveler



Square Enix opäť stavia karty na HD-2D grafiku a opäť v súvislosti s Octopath Traveler. V poradí už tretia hra súrie prinesie osem rôznych hrdinov, z ktorých každý má svoj osobný príbeh a taktiež rôzne schopnosti, medzi ktoré patria aj skilly spojené s rozprávaním sa s NPC postavami. V tejto časti bude prítomné dynamické striedanie dňa a noci a aj toto bude mať vplyv na to, ako sa bude vyvíjať príbeh jednotlivých postáv. Na začiatku hry si vyberiete jednu z postáv a ostatné môžete stretnúť počas putovania a pridať ich k sebe. Prvý diel bol kritizovaný za to, že spájanie postáv do partie nemalo žiadny vplyv na príbeh a dialógy. Druhý diel by mal tento neduh odstrániť, keďže postavy budú ovplyvňovať príbeh tých ostatných. Hra vydje na PC, PS4, PS5 a Nintendo Switch.

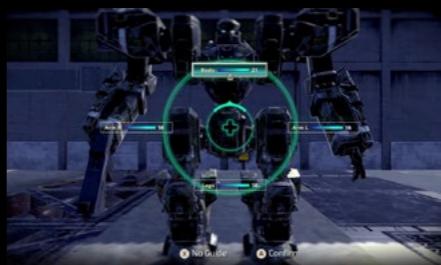
>> CHCETE VEDIŤ, ČO SA DEJE? WWW.GAMESITE.SK // DENNE AKTUALIZOVANÉ SPRÁVY

Nový Fire Emblem



Farebnejší než Awakening. Fates a The Three Houses dohromady. Nintendo počas posledného Directu ohlásilo nový diel oblubenej tejto takticko-strategickej súrie s názvom Fire Emblem Engage. To okamžite prekvapilo výraznou farebnou paletou a taktiež nie príliš peknou grafikou. Ak si spomenieme na The Three Houses, tiež vydaný na Switch, graficky titul neexceloval, avšak pri tejto hre mám pocit, že ide o novú definíciu, slušne povedané, zlej grafiky na Switchi. Nový diel prinesie klasickú taktickú hratel'nost', avšak tento diel bude jedinečný tým, že umožní spájanie postáv hry s postavami z predchádzajúcich hier súrie (tieto sa tiež objavia v Engage), ktoré si tým budú môcť zdieľať bojové schopnosti i zbrane. Fire Emblem Engage vydje 20. januára 2023.

Remake Front Mission 3



Počas septembrového Nintendo Directu boli pripomenné remaky prvého a druhého dielu novým videom, plus k tomu bol priblížený mesiac vydania prvého remaku Front Mission. Zatial' čo ten vydje v novembri 2022, prerábka Front Mission 2 vydje rok budúci. Bolo pripomennuté, že remake Front Mission 2 bude obsahovať aj 80 skillov z prvého dielu. Avšak následne príšlo ohľásenie d'alšieho remaku. Po novom Square totiž začali práce aj na remake Front Mission 3, ktorý vydie v 1999 ešte na PlayStation. Práve Front Mission 3 je asi tá najobjektívnejšia hra z celej súrie, pretože sa ním dostavil celosvetový úspech a séria mohla d'alej rást'. Súria sa následne presunula na PS2, kde postupne vydie štvrtý a posledný piaty diel. Verme, že Square sa podujme aj na remakoch týchto hier.

Z BOTW 2 je Tears of the Kingdom



Titul, ktorý sme doteraz poznali len pod fanúšikovským názvom Breath of the Wild 2, už nabral reálne kontúry. Už to nie je „len“ nejaké pokračovanie s číselným dodatkom za pôvodným názvom, už to je Tears of the Kingdom. V The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom sa dostaneme späť do známeho sveta Hyrule, no ten bude tentokrát obohatený o vertikalitu v podobe prostredia vznášajúcom sa vo vzduchu (ide o pozostatky Hyrule?). „Pozemná“ časť mapy by mala byť približne totožná s Breath of the Wild, hoci úpravám sa určite nevyhla, avšak hlavné gro tu už bude hrať práve „nadzemná“ časť mapy. Link dostane do vieda nové schopnosti, ktoré bude využívať pri prechádzaní novými puzzlami. Hra dostala aj dátum vydania. The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom vydje 12. mája 2023.

Prehistorik Man

SPOMIENKY NA LIŠIAKA



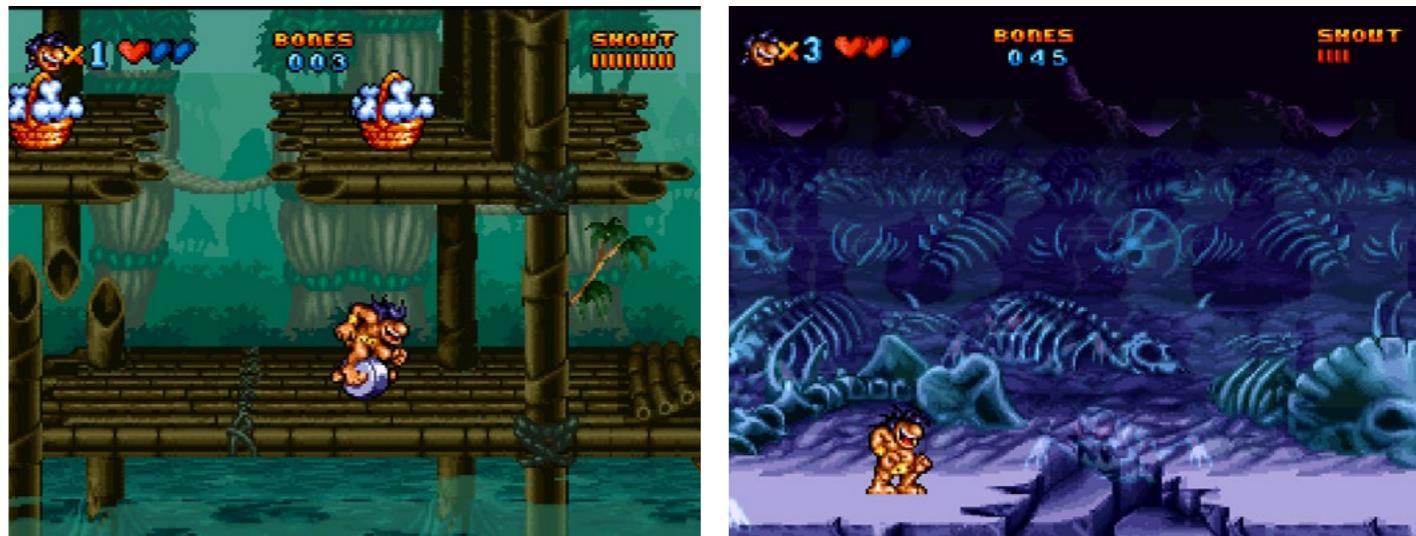
So značkou Prehistoric ste sa mohli stretnúť začiatkom deväťdesiatych rokov, kedy ju na PC scénu uviedla firma Titus Interactive v dvoch regulárnych pokračovaniach. Francúzsky a dnes už neexistujúci vývojársky tím, patriaci toho času medzi akýsi priemer v rámci kvality 2D interaktívnych diel, dokázal počas svojho dvadsaťročného pôsobenia nahromadiť slušnú porciu videohier, avšak práve príbeh o prehistorickej mužovi z jaskyne, snažiacom sa zaobstať si dostatok chutného a vyváženého jedla, im už navždy prischne ako ich strop. Ešte dnes, ked' vidím to ikonické logo červeného lišiaka, maskota Titusa, ktorý sa mimochodom rovnako dočkal svojej vlastnej plošinovky, zavalia ma spomienky na moje pohnuté detstvo. V nasledujúcom teste sa však

nebudeme rozprávať ani o líškach a ich trampotách a rovnako tak vynecháme už uvedené dve časti Prehistoricu ako takého. Predmetom násšho nového retro spomínania sa totižto stane dielo Prehistoric Man, ktoré Francúzi pripravili v roku 1995 exkluzívne pre Super Nintendo Entertainment System ako nasledovníka druhej časti.

Počas zlatej éry plošinoviek, rovnako môžeme siahnuť po slovnom spojení „2D hopsačiek“, kedy produkcia týchto koncepcne špecifických diel vrcholila, bolo pre vývojárov nesmierne náročné sa odlišiť od konkurencie a priniesť niečo vyložene zaujímavé. Vyššie opisovanemu lišiakovi sa to však aj v prípade nepriamej tretej časti série Prehistoric skutočne podarilo

a to predovšetkým vd'aka špecificky originálnemu prostrediu. Prečo som sa rozhodol pripraviť novú retro spomienku práve z diela nesúceho prívlastok „Man“, ked' na prvý pohľad táto hra vyzerá tak, ako jej predchádzajúce dve časti? Dôvodom je skutočnosť, že v tomto prípade ono zdanie nesmieť klame.

Prehistoric Man si totižto okrem ústredného hrdinu a dobového zasadenia ide vlastnou cestou a proti spomínaným dvom hrám sa výrazne vymedzuje. Začnime rovno príbehom. Predstavte si, že ste sa narodili do éry dinosaurov a vašou dennodennou rutinou je snaha prežiť v nemilosrdnom prostredí, kde na vás smrt' číha doslova za každým stredne vel'kým kameňom. To si tak ležíte vo svojej jaskyni, prikryti zablíšenou



kožušinou z mamuta a sníva sa vám o chutných grilovaných paprčkách z T-Rexa. Netušíte však, že zatial' čo vám tečú sliny po neoholenej brade, chamtivé dinosaury sa nenápadne (dost' vtípná predstava) vkrádajú do dediny a kradnú všetky zásoby jedla, čo ste mali odložené na začínajúcu a krutú zimu. Ráno je pochopiteľne plné rozčarovanych pohl'adov obyvateľov prehistorickej dedinky a ked'že náčelník je tak starý, že by mohol robiť reklamu na sливkové kompoty, do akcie ste povolení práve vy.

Pastva pre oči

Ústredným hrdinom je Sam, statný prehistorickej muž, čo by už len svojím dychom poválil agresívneho mastodontu, ktorý sa pomocou vašich vycibrených reflexov musí prepracovať cez dvadsaťdva náročných úrovni, aby mohol osobne nakopať finálneho bossa do jeho skameneného zadku. Vývojári sa v zmysle výtvarného štýlu tejto hry doslova vybláznili a priniesli krásne namiešaný pixel art plný osviežujúcich animovaných sekvenčí, ktoré vás nútia hnáť Sama vpred. Dovolím si tvrdiť, že v rámci súčasnej vizuálnej stránky tou vôbec najpôsobivejšou.

Od tých najmenších protivníkov (rôzne druhy známych zvierat), cez stredne veľké obludy s vycerenými zubami až po obrovských bossov - všetky tieto tradičné podoby prekážok majú tendenciu vás opantať svojimi živými, animovanými pohybmi. Samotný hrdina s večne usmiatou tvárou a malou kožušinou zakrývajúcou jeho intímne partie, je ekvivalentom živočíšnej prírody. Sam je rýchly, silný a v určitých momentoch vie vytasť triky, o akých sme počas jeho prvých dvoch dobrodružstiev mohli len snať. Okrem svojho verného

dreveného kyjaku dokáže skákať po hlavách, zarúcať ako Tarzan a odplášiť tak agresívnych súperov, či sa odrážať od vlastného zadku (týmto trikom je schopný sa dostat' na vyššie úrovne v teréne). Vel'kou výhodou na jeho ceste za záchrannou životne dôležitej potravy je samotná pomoc od ďalších obyvateľov v okolí. Sam má možnosť zájsť za vynálezcom, či kováčom, čo mu výrazne zjednoduší postup cez rôzne prekážky, ked'že práve táto dvojica dokáže vyrobiť lepšie chladné zbrane, no aj dopravné prostriedky určené na t'ažko prieskumné lokácie (taká skákacia tyč sa vám môže naozaj hodit').

Hnacím motorom zhruba dvojhodinovej zábavy je postupné zbieranie jedla, ktoré sa automaticky presúva do Samovej rodnej dedinky. Každá jedna z úrovni ponúka množstvo tajných miestností, kde je možné vyčuchátať skryté pokrmy, no kto by chcel samotný zber pochutín ignorovať a hnal by sa len za finálnym bosom, v zásade nebude nijako potrestaný. Na konci každého levelu sa však bude musieť vysporiadať s vyčítavým výrazom náčelníka hodnotiaceho úroveň naplnenia akejkoľvek komory na jedlo. Okrem potravín sa zbierajú aj vzácné kamene, kosti a darčeky, čo vede priamou cestou do obchodov, kde si Sam môže zakúpiť nové životy, zbrane, alebo informácie o skrytých pokladoch.

Práve v tomto je dielo Prehistoric Man oveľa komplexnejšie a vo finále aj lepšie než predchádzajúce dva regulárne diely, ked'že ponúka extrémnu rozmanitosť a viacvrstvovú interakciu.

Hráč sa nemá kedy začať nudit'. Dizajnová stránka jednotlivých úrovni mu dáva priestor na skúmanie terénu a rovnako tak ho neubíja prostým vedením za ručičku z bodu A do bodu B.

Vel'kou výhodou je používanie už vyššie spomínaných pomocných dopravných prostriedkov (tyč na skákanie, rogalo), čo mení stratégiu pohybu cez členitý terén. Náročnosť sa pritom dá definovať ako vyššia, zvlášť ak hráč ignoruje možnosť navyšovania základného počtu srdiečok. Prvú úroveň sú skôr zoznamovacie a nie je problém ich zdolať s prstom v nose, avšak postupne sa terén začne plniť čoraz väčším počtom agresívnych nepriateľov a dotieravého hmyzu, kde je aj menšia chyba v úsudku okamžite kruto potrestaná. V tomto musíme autorov rovnako pochváliť, keďže balans medzi učením sa pohybu v prostredí a využívaním dostupných zbraní je oproti náročnosti v ideálnej rovine.

Je to možno trocha neférové voči tej skupine hráčov, ktorá by chcela dielo pokoriť v rekordnom čase a bez dostačného využívania jednotlivých mechaník, avšak takmer celé gro, čo do zábavnosti plošinovky Prehistoric Man, tkyrie práve v tom učiť sa a nie bezmyšlienkovite letieť do finále.

Verdikt

Najlepší diel série Prehistoric a povinnosť pre milovníkov tradičných plošinoviek.

Filip Vorzáček

ZÁKLADNÉ INFO:

Záber: Akčná adventúra **Výrobca:** Titus Interactive **Zapožičal:** Redakcia

PLUSY A MÍNUSY:

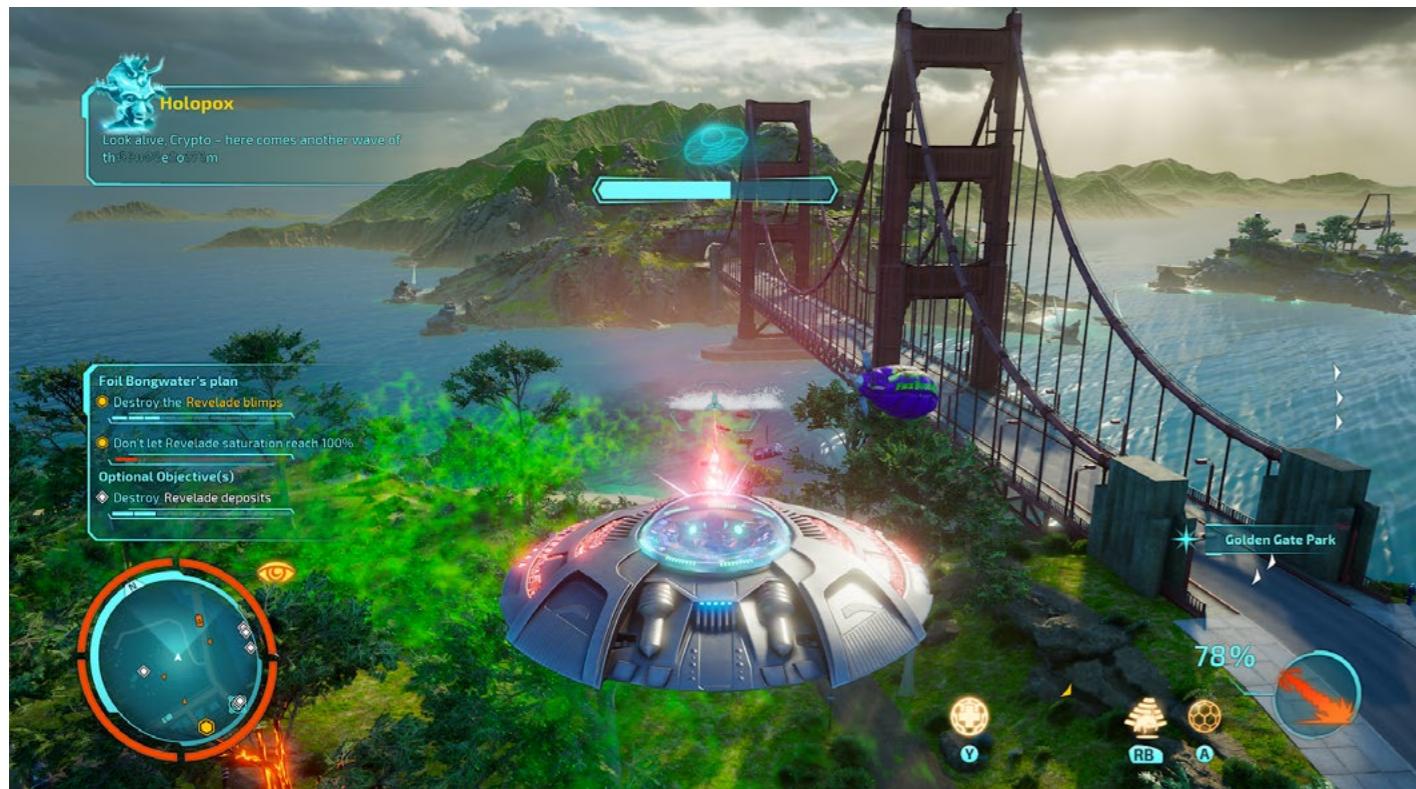
- + Hratel'nost
- + Grafika
- + Plné nápadov
- + Možnosti
- + Náročnosť
- + Vel'a levelov
- Ovládanie chce prax

HODNOTENIE:



Destroy All Humans! 2

REPROBED JE POCTIVÝ REMAKE ŠIALENEJ KLASIKY S IRITUJÚCIM MIMOZEMŠŤANOM CRYPTOM



Ak ste si niekedy predstavovali, aké to asi je byť mimozemšťanom, na ktorého sú krátki všetci l'udia na Zemi, vieme, kde nájdete odpoved'. Dám a pán, prichádza Crypto a spolu s ním remake šialenej akčnej hry s názvom Destroy All Humans! 2: Reprobed.

Ked' sme pred dvomi rokmi dostali remake PS2 klasiky Destroy All Humans, premýšľal som, z akého dôvodu. Protí sérii som nikdy nič nemal, jednotka a dvojka sa mi vždy spájali s pre mňa zlatou érou PlayStation, ked' sa čoraz viac začala prejavovať moja láska k videohrám. Iba som bol prekvapený, prečo sa rekonštrukcie dočkala práve tátu hra, ked' som si vedel predstaviť tonu iných, ktoré by som v novom šate videl radšej. A určite som s týmto názorom nebol jediný. Anyway, môj názor nikoho z vývojárov zaujímať nemusí – remake vyšiel, celkom sa podaril, preto sa nemôžeme čudovať, že nám THQ priniesol aj prerobenie dvojky.

Crypto je späť!

V Destroy All Humans 2: Reprobed sa na scénu opäť vracia krpáty a ufrflaný mimozemšťan Crypto so svojským zmyslom pre humor. Dvojka sa odohráva v roku 1969, desať rokov po udalostiach z prvého dielu. Maskujete sa ako prezident Spojených Štátov a užívate si život, ked' tu zrazu Sovietsk zničia vašu materskú lod' a spolu s ňou aj vášho veliteľa Poxa. Ten si, naštastie, stihol stiahnut' svoje vedomie a bude vás sprevádzat' v podobe hologramu, aby ste zistili, čo sa to vlastne stalo a odkryli jedno hrozivé tajomstvo. To všetko je, samozrejme, opäť ladené do humorno-parodickej podoby (tvorcovia si na paškál zobrali hnutie hippies, bondovky či studenú vojnu), takže hoci sa tu nájdu aj väčšinou jemné momenty, väčšinou je to dosť odľahčené. A to aj napriek tomu, že v podstate masakrujete množstvo l'udí a pôjde o osud Furonov, teda vaše rasy.

Najväčším problémom pre mnohých bude humor, na ktorom je celý titul

postavený. Predsa len, je to už takmer dvadsaťročná hra a čo bolo v móde a akceptované v roku 2006, dnes už berieme trochu inak. Aby ste ma nechápali zle, nejdem kritizovať vývojárov za to, že nezmenili pôvodné vtipy, to by bola poriadna odchýlka od pôvodného umeleckého zámeru. Len už sme zvyknutí na iný štandard a niekoľko už o záchodový humor s dávkou stereotypov a absurdity nemá záujem. Priznám sa, že ja som sa bavil, pretože som to brial ako takú exkurziu do minulosti a kopa vtipov sa vydarila, našlo sa však aj pár momentov, kde som si dosť povzdychol. Ale ak sa vám humor páčil v jednotke, tu to istotne nebude inak.

Čo sa týka hernej náplne, nečakajte výrazné zmeny, teda okrem toho, že po novom sa všetko odohráva v open world lokalitách. Opäť tu máme akciu z pohl'adu tretej osoby, kde v koži charizmatického emzákia zabijate a unášate prevažne l'udí, hoci s nimi aj spolupracujete. K dispozícii máte

pomerne pestrý arzenál, v ktorom nájdeme päť nových kúskov, pričom okrem klasík ma potešila najmä možnosť vyslať ničivý nálet meteoritov. A potom, samozrejme, aj analná sonda, pretože analná sonda nikdy nebude nevtipná. Na presúvanie po svete používate vlastné nohy, jetpack a vaše UFO.

Zábava až na prvom mieste

No a až na malé výnimky sa Reprobed hra výborne. Áno, je tu cítit', že mechanizmy majú základ v dobách dávno minulých, tvorcovia remaku ich však skvele previedli do dnešnej doby. Boje sú vďaka kombinácii streľby, jetpacku a hoverboardu vynikajúcim mixom chaosu a zábavy, a to najmä vďaka intuitívному ovládaniu. Za to si Black Forest Games zaslúžia pochvalu.

A tak chodíte, preskúmavate herný svet a plníte hlavné či bočné úlohy. Príbehové misie sú výborné a napr. bossa z tretieho aktu považujem za fantastický kus akcie. Ulice japonského mesta sa totiž v istú chvíľu zmenia na poriadny masaker, kde za asistencie polície, armády a KGB zabijate gigantické monštrum Kojira. Je to šialenosť, veľkolepá a zábavné, pričom vďaka vylepšenej grafike sa na to parádne pozera. Takýchto momentov hra ponúka viac, ale prezrádzať vám ich nebudem, predsa len, kto má rád spoilery?

Ak by sa vám zunovalo chodiť po vlastných, máte k dispozícii aj spomínaný lietajúci tanier. S tým je celkom zábava, ale nasadnete doň asi iba v špecifických prípadoch. Neviete si ho totiž privolať' hocikde, len na pevne určené miesta na mape, ktoré si odomykáte plnením mini úloh pre hlásajúcu hlavu furónskej cirkvi. A občas sa vám ani neopláti zavolať' si UFO, ked'že mapy sú veľké tak akurát a presuny nikdy netrvajú príliš dlho.

S vašou mašinkou môžete lietať nad mestami, ničiť budovy, zabíjať l'udí, to všetko v sprievode ich poriadneho vreskotu. Navyše, ak si budete chcieť vylepšiť vaše superschopnosti, budete musieť unášať špecifické množstvo rôznych l'udí a následne ich mozgy miešať v tzv. Gene Blenderi. Nebojte sa, to miešanie urobí hra za vás.

Titol teda disponuje aj l'ahkými RPG prvkami. Môžete si vylepšiť svoje zbrane, lod' a už spomínané superschopnosti. Je ich tu pár a ja z nich vypichнем najmä psychokinézu, ktorá vám dovolí zdviháť a manipulovať ľažké objekty vrátane l'udí. Ovláda sa intuitívne a metať agentov KGB kade-tade po



cutscénach, ale najmä kopa bugov, ktoré často znemožňovali dohranie jednotlivých misií. A to sa stalo aj mne. Počas jednej z úloh som mal odpáliť štyri ovládacie zariadenia na rôznych miestach, aby sa otvorili dvere do jednej z lokalít.

Problém bol, že ked' som to urobil a potom som náhodou zomrel, pri načítaní checkpointu som mal dvere zatvorené, ale ovládacie zariadenia boli už zničené. Nech som pobehoval hore-dole a skúšal všetko možné, do danej budovy som sa už dostať nevedel, takže som musel celú misiu reštartovať.

V každom prípade, ide o záležitosť, ktoré sa hádam opravia po pár patchoch. Mechanicky totiž všetko funguje tak, ako má, a ak máte záujem o nefalšovanú zábavu, Destroy All Humans 2: Reprobed vám ju s radostou poskytne.

Záver

Destroy All Humans! 2: Reprobed je dobrý remake, ktorý ctí originál a jemne ho vylepšuje. Vyzerá to krásne, hra sa to výborne a väčšina z vás sa aj poriadne zasmieja. Ak by štúdio Black Forest Games dostalo na starosti potenciálne pokračovanie, nest'ažoval by som sa.

Pavol Hirka

ZÁKLADNÉ INFO:		
Žánor:	Výrobca:	Zapožičal:
Akčná adventúra	Black Forest G.	THQ

PLUSY A MINUSY:	
+ Skvelé prevedenie do modernej grafiky	- Občas humor
+ Zábavný príbeh	- Technické problémy
+ Dobrá variabilita	- Niektoré misie nie sú veľmi zábavné

HODNOTENIE:	★★★★★
-------------	-------

F1 Manager 2022

ZBABRAŤ TAKTIKU FERRARI TERAZ MÔŽETE UŽ AJ VY



Ked' som minulý rok recenzoval d'alší diel zo série F1 od Codemasters, v polovici druhej sezóny som začal čoraz viac riešiť jednotlivé tréningy, kvalifikáciu a nakoniec aj samotné preteky cez simuláciu. Viac než šoférovanie ma bavilo vylepšovať monopost a samotnú stajňu. Sledoval som rozvoj jazdcov, pohyby v tímovach a finančné výsledky. Vlastne som si z pretekárskej hry postupne spravil takú minimanažérsku záležitosť. Samozrejme, hned' som sa začal zamýšľať nad tým, aká je to škoda, že neexistuje žiadny manažérsky titul zo sveta Formula 1. Nuž, očividne som nebol jediný.

Stat' sa manažérom tímu F1 nikdy nebolo jednoduchšie

F1 Manager 2022 vás nehodí rovno do vody, ale od prvého spustenia vás sprevádza a vraví vám čo, kde a ako máte urobiť. Tutoriál sa snaží prejsť aspoň základy manažovania zvolenej „scuderie“ – povie vám, ako máte dizajnovat' a

vyrábať nové komponenty monopostu, kde zlepšovať jednotlivé sekcie tímu a ako rozdel'ovať bodíky do štatistik pretekárov a inžinierov. V mojom prípade som však hned' narazil na bug, ktorý mi znemožnil pokračovať d'alej, pretože hra očakávala stlačenie tlačidla, ktoré

sa nachádzalo na inej obrazovke. Tento bug už počas učenia sa základov bol predzvest'ou toho, čo ma čaká d'alej.

Ako správny odchovanec súpera Dark Souls som si nezvolať jednoduchú cestu a za svoj tím som si vybrať Aston Martin, ktorý aj



v realite prechádza obrovským trápením. Dokážem monopost a jazdcov zlepšiť za pár rokov natol'ko, že budeme na okruhoch dominovať? Čo sa na začiatku môže javiť ako mätúca kopa obrazoviek a zoznamov, sa však po pár odohratých hodinách zmení na pomerne jednoduchú a priamu cestu. Vaším primárnym cieľom bude neustále dizajnovat' a vylepšovať nové komponenty, dosahovať čo najlepšie výsledky počas pretekov a udržiavať jazdcov a inžinierov v čo najlepšom stave. Pri tom treba, samozrejme, dbať na finančnú stránku. Okrem výsledkov, ktoré vám za cieľ určí predstavenstvo tímu na aktuálnu sezónu, prípadne aj na niekol'ko rokov, musíte spĺňať aj menšie ciele pre jednotlivé preteky. Ak máte chut' riskovať, môžete si tiež vybrať nepovinné výzvy, za ktoré viete zinkasovať príjemný finančný bonus. No pozor, pokial' sa vám nepodarí ich splniť, o príjem príde.

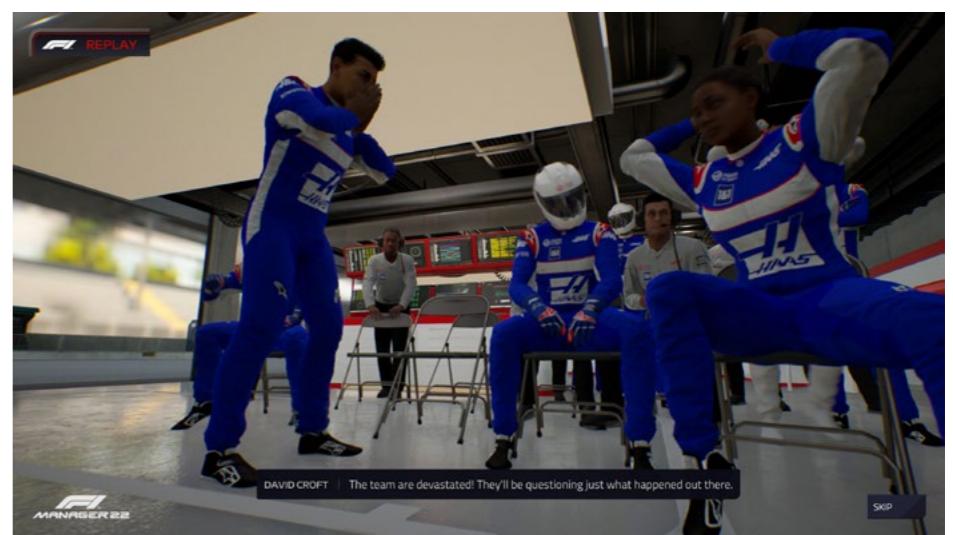
Hra je však veľmi benevolentná a ani raz sa mi nepodarilo budget vyčerpať alebo ísť do mínusu. Za tri roky som skoro všetky továrenské, rozvojové a tímové budovy vylepšil takmer na maximum a s tímom som sa vyšplhal na prvú priečku. Zaumienený cieľ som teda dosiahol a bola to poriadna jazda ako na sínusoide. F1 Manager 2022 nie je typická manažérská hra, ako je napr. populárny Football Manager. Vo svojom jadre je omnoho menej komplexná, je priamočiara a vo výsledku vlastne aj zábavnnejšia. To ale neznamená, že by jej neprospeľa väčšia hlbka. Najviac to cítit' zo samotných pretekov, ktoré sú sice atmosférou bezkonkurenčné, no je značne obmedzené, čo počas nich môžete robiť.

Pokial' ste niekedy hrali ktorýkoľvek diel z populárnej súperi Motorsport Manager, budete hned' vediet', čo robiť. Obom jazdcom môžete samostatne určovať taktiku pre pneumatiky, palivo a ERS.

priprade nehody alebo jazdeckej chyby vám ponukne možnosť pozriet' si záznam danej udalosti. Niektoré nehody boli po vizuálnej stránke totálne mimo. Rozumiem, že ide o manažérsky titul a incident bol jednoducho daný kalkuláciami, no to, čo hra vizualizuje, vyzerá, ako keby sa pretekár prepol do módu Grand Theft Auto a jednoducho vpálil do čohokoľvek pred ním. Podobne vyzerajú aj niektoré nehody, ked' AI pretekár nabúra do väčšo jazdcu, ktorý na sebe mal asi veľký červený terč. V skratke, pri sledovaní, čo sa s vašim pretekárom deje, budete vyzerat' ako Toto Wolff a jeho slúchadlá. Nepomáha tomu ani fakt, že hoci obaja vaši pretekári vypadnú, veľkú cenu dosimulovať nemôžete. Za trest sa musíte na zvyšok pretekov pozerat' a neustále ich urýchlovať k vytúženému koncu.

Nájde sa aj niekol'ko drobností, ktoré mi chýbajú a mám pocit, že by sa tu jednoznačne hodili. Nejde o mínusy, ale ich prítomnosť by titulu jednoznačne pomohla. V už spomínanej sérii od Codemasters si môžete vytvoriť svoj tím so všetkým, čo k tomu patrí. Tento manažér vám, žiaľ, takúto možnosť nedá a vybrať si môžete len z aktuálnych stajní. Rovnako si neviete nastaviť, ktoré okruhy chcete mať v sezóne. Jednoducho chýba viac možností, ako si upraviť svoju hru. A na záver chýba to, čo pomáha rozvíjať každú manažérsku hru – podpora modifikácií. Workshop na Steame by bol naozaj vitaný.

Sám pracujem ako tester, takže mi je jasné, kol'ko času a námahy si vyžaduje otestovať niečo tak komplexné a plné enormného množstva kombinácií a situácií. F1 Manager 2022 si však naozaj pýta vybalansovanie, opravu bugov a prehodnotenie niektorých funkcionálit. Vylepšenie by si zaslúžila aj umelá inteligencia, a to najmä pri kvalifikácii a pokusoch o predbiehanie, ktoré často skončia stratou aj niekol'kých





sekúnd, pretože jazdec jednoducho zastal. Podobných incidentov by som vedel menovať mnoho.

Za technický stav a vizuálnu kvalitu by sa nemusela hanbiť ani čisto pretekárska hra

Audiovizuálne ide pravdepodobne o vrchol v žánri. Detaily monopostov a postáv sú na veľmi vysokej úrovni a vďaka oficiálnej licencii všetko vyzerá a znie tak, ako má.

Budete počut' skvelú oficiálnu zvučku v podaní Briana Tylera, známe zvuky ohlasujúce vysielačku, ale aj „zoom“ pri prechode medzi jednotlivými obrazovkami. Keby som vám ukázal niektoré screenshoty, možno by ste mali problém

povedať, o akú hru vlastne ide a či je to ďalší titul od Codemasters. Ak by ste sa však zamerali na prostredie trate a napr. na trávu, hned by ste vedeli, ktorá hra je ktorá. Žiaľ, všetko okrem pretekárov a ich monopostov je často tragickej a nezodpovedajúcej kvalite zvyšku titulu.

Taktiež sa nenechajte nachytať na tváračach pretekárov pri výbere tímu a v hlavnom menu. Detailné podobizne získali len pretekári z aktuálnej sezóny, rovnako ako väčšinu hlasových prejavov vo vysielačke. V momente, keď si vyberiete iného jazdca, napríklad aj Oscara Piastriho, uvidíte už len prilbu. Veľká škoda je, že vítazné striekanie šampanským hra preskočí, ak sa na jednom z prvých troch miest nenachádza pretekár z aktuálnej súťažky.

Juraj Vlha

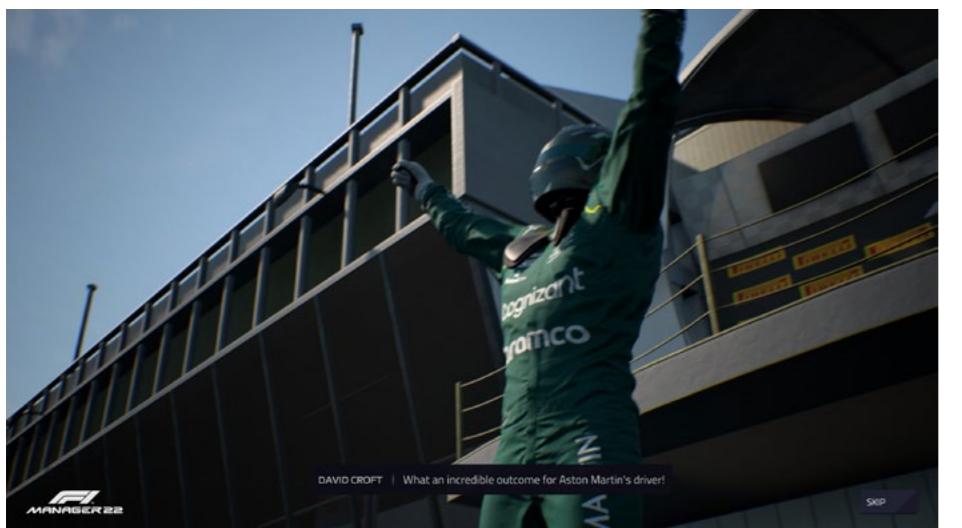
ZÁKLADNÉ INFO:

Žánor: Výrobca: Zapožičák:
Športový sim. Frontier Dev. Comgad

PLUSY A MÍNUSY:

- + vynikajúca atmosféra
- + licencované
- audiovizuálne
- spracovanie
- + veľký potenciál do budúcnosti
- bugy, chyby a nedorobky
- AI
- chýbajúci balans

HODNOTENIE:



**ĎAKUJEME
PROGAMINGSHOP
A MP3**



PLAY GO SMART

LIVE ▲ EASY • PLAY • HARD

HONOR 70 je oficiálne dostupný na Slovensku

HONOR 70 prináša výnimočné inovácie v oblasti tvorby videa a predstavuje novinku v podobe režimu Sôlové vystrihnutie, ktorý ponúka prelomové riešenie umožňujúce používateľom vytvárať portrétnu vlogu. Tie sa zameriavajú na konkrétnu osobu v skupinovom video pomocou technológie automatického sledovania osoby.

Duálny hlavný fotoaparát je vybavený 54 Mpx super snímacím svetelným senzorom IMX800 od SONY s clonou f/1,9.



Je to prvý smartfón vybavený týmto vlajkovým 1/1,49-palcovým senzorom, ktorý zlepšuje obrazový výstup a zachytíte s ním viac svetla pre jasnejšie a detailnejšie fotografie. Fotoaparát HONOR 70 je vybavený 50 Mpx ultraširokouhlým a makro fotoaparátom s clonou f/2,2, s ktorým dostanete do záberu širšie scény alebo zhotovte makro zábery s výnimočnou kvalitou obrazu. Predná strana HONOR 70 obsahuje 32 Mpx super ostrý selfie fotoaparát

stvorený pre nádherné selfie s mimoriadne jasnými detailmi.

Tento telefón má hrúbku len 7,91 mm, celkovú hmotnosť 178 g a prináša špeciálnu povrchovú úpravu, ktorá vizuálne interpretuje svetlo žiariacie cez diamanty, čo z neho robí dokonalý módný doplnok. Vo vnútri HONOR 70 sa nachádza 6nm procesor Qualcomm Snapdragon 778G Plus 5G. S podporou jedinečných technologických inovácií od HONOR, ako sú GPU Turbo X a OS Turbo X, prináša HONOR 70 vyšší výkon a silu. K tomu je potrebné spomenúť aj technológiu Anti-aging Engine, ktorá dokáže inteligentne vyčistiť nevyžiadane systémové súbory.

Displej smartfónu HONOR 70 dokáže zobraziť až 1,07 miliardy farieb, pokrýva 100 % farebného spektra DCI-P3 a podporuje HDR 10+, takže prináša živé farby s ostrými a jasnými detailmi. Displej je tiež vybavený špičkovou technológiou pulznej šírkovej modulácie stmievania (PWM) s frekvenciu 1920 Hz, ktorá emituje okolité osvetlenie pre pohodlné sledovanie.

Vďaka 120 Hz dynamickej obnovovacej frekvencii a 300 Hz dotykovej vzorkovacej frekvencii vám displej HONOR 70 dodá vyššiu efektivitu a rýchlejšiu odozvu dotyku.

HONOR 70 je vybavený veľkokapacitnou 4800mAh batériou s 66W rýchlonabíjáním HONOR SuperCharge, ktorá vám zabezpečí celodenné nepretržité používanie. Pomocou priloženej nabíjačky môžete HONOR 70 nabit' z 3% na 60% len za 20 minút. HONOR 70 je prvým smartfónom radu HONOR N, ktorý sa môže pochváliť najnovším používateľským rozhraním HONOR Magic UI 6.1 založeným na systéme Android 12.

Ceny a dostupnosť: HONOR 70 je k dispozícii v čiernej Midnight Black, striebornej Crystal Silver a zelenej Emerald Green. Verzia so 128 GB pamäťou je dostupná za 549 EUR a verzia s 256 GB pamäťou je dostupná za 599 EUR.

>>CHCETE VEDIŤ, ČO SA DEJE? WWW.GAMESITE.SK // DENNE AKTUALIZOVANÉ SPRÁVY

TWS SLÚCHADLÁ ROG CETRA TRUE WIRELESS PRO



ROG Cetra True Wireless Pro sú prvé true wireless slúchadlá na svete s duálnym režimom pripojenia cez Bluetooth alebo USB-C kábel, prevodníkom ESS Quad DAC a mikrofónom s potlačením šumu

pomocou umelej inteligencie. Sú vhodné na hranie hier i bežné počúvanie hudby.

V režime Bluetooth zaist'uje technológia Qualcomm Snapdragon Sound a niekol'ko

hybridných režimov aktívneho potlačenia hluku (ANC) kvalitné herné zážitky vďaka prvotriednemu bezdrôtovému 96 kHz zvuku s nízkou latenciou a rozlíšením 24 bitov, ktorý sa dokonale synchronizuje s akciou na obrazovke. Pri spúštaní hier na hernom smartfóne ROG Phone 6 sa na slúchadlách automaticky aktivuje herný režim Cetra True Wireless Pro a ponúkne zvuk s ultranižkou latenciou 45 ms.

Technológia Hybrid ANC potláča hluk na pozadí a ďalšie vylepšené režimy filtrujú širšiu škálu ruchov vrátane vetra. V režime káblového pripojenia zaist'ujú hi-fi prevodník ESS 9280 Quad DAC a funkcia AI Noise-Canceling Microphone bezstratový zvuk a čistú komunikáciu. Užívateľia si môžu vychutnať počúvanie až 28 hodín pri nabíjaní z puzdra. Puzdro je navyše kompatibilné s bezdrôtovým Qi nabíjaním, ktoré je rýchle a pohodlné. Ergonomické nástavce s jedinečnou konštrukciou bezpečne a pohodlne padnú do každého tvaru uší. Stupeň krycia IPX4 chráni slúchadlá pred dažďom alebo poliatím.

Canon rozširuje rad SELPHY o fototlačiareň SELPHY CP1500



Canon Europe uvedie na jesenný trh novú, štýlovú a kompaktnú fototlačiareň Canon SELPHY CP1500, ktorá vyniká rýchlosťou, kvalitou tlače na úrovni fotolaboratória, rôznorodosťou formátov aj trvanlivosťou fotografií. Fotografiu veľkosti pohľadnice vytlačí už za 41 sekúnd, pričom vďaka špeciálnej povrchovej úprave s ochranou

pred vodou, nečistotami a vyblednutím vydrží až 100 rokov.

Kompaktná fototlačiareň sa prispôsobí rodinnému životu: prostredníctvom aplikácie pre smartfóny SELPHY Photo Layout 3.0 (podporovaná v iOS, iPadOS a Android) je možné z fotografií vytvoriť koláže alebo

pozvánky. Vie tlačiť aj drobné samolepky do scrapbookov alebo jednoducho tlačiť momentky z každodenneho života a rodinných dovoleniek bez toho, aby bolo nutné ponáhľať sa k najbližšiemu fotolabu. V aplikácii je možné fotografie d'alej upravovať – pridať text, rámciky a vzorovaný filter, napríklad snehové vločky na vianočné prianie alebo malé odtlačky labiek cez fotografiu domáceho maznáčika. K jednotlivým fotografiám je možné pridať QR kód a propagovať tak portfólio, webové stránky alebo zdieľať celý fotoalbum. Aplikácia má teraz prístup aj k fotografiám z fotoaparátu alebo smartfónu nahraným na sociálne médiá alebo inde do cloudu.

K tlačiarni SELPHY CP1500 je možné naraziť pripojiť neobmedzený počet smartfónov. Pre ich spárovanie stačí naskenovať QR kód z aplikácie SELPHY Photo Layout alebo priamo do tlačiarne vložiť SD kartu či USB kľúč. To znamená, že je z tlačiarne možné urobiť súčasť programu na večierky a akcie, a to až vďaka elegantnému dizajnu s veľkým displejom LCD a veľmi intuitívnemu tlačidlovému ovládaniu.

Genesis Thor 303 TKL

KOMPAKTNÁ KLÁVESNICA STREDNEJ TRIEDY



Väčšina z vás už pozná spoločnosť Genesis. Ido úspešného výrobcu herných periférií a počítačových doplnkov všetkých cenových kategórií. Kvalita ich produktov je častokrát priemerná, no z času na čas sa im vydarí aj naozaj kvalitný kúsok, ktorý stojí za vyskúšanie. Všetci z nás, používateľov stolových počítačov a taktiež aj pravdepodobne väčšina fanúšikov notebookov, potrebujú pri používaní svojho zariadenia aj klávesnicu. Tých má táto spoločnosť v ponuke veľké množstvo v rôznych cenovkách. V dnešnej recenzii sa pozrieme na mechanickú klávesnicu určenú pre hráčov, ktorým nerobí problém si za kvalitu priplatiť. Konkrétnie je reč o modeli Thor 303 TKL, teda o zmenšenej verzii modelu Thor 303, ktorá neobsahuje numerický blok.

Spracovanie

Spracovanie tela klávesnice ma naozaj príjemne prekvapilo. Nielenže sa jedná o pevné a odolné hliníkové telo s plastovými

klávesmi, kvalitného spracovania sa dočkal aj kábel a prakticky všetky prvky, ktorými zariadenie disponuje. Cítiť, že spoločnosť si na kvalite dala záležať a každučký kúsok je vychytaný do posledného detailu. Pri spracovaní by som rád spomenul aj rozmery a hmotnosť produkту. Tie sú 355 x 136 x 36 milimetrov, čo v kombinácii s materiálmi dosahuje aj napriek malej velkosti hmotnosť až 865 gramov. Nie je to privel'a, no ked'že sa klávesnica snaží byť čo najkompaktnejšia, rátal by som aj s vysokou prenosnosťou, čomu vyššia hmotnosť trocha prekáža.

Dizajn

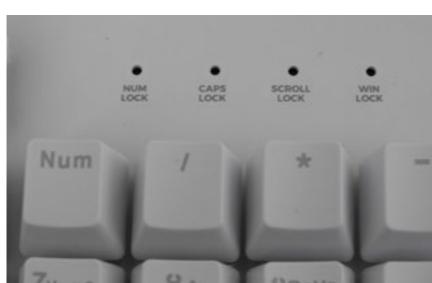
Thor 303 TKL je zmenšenou verziou klávesnice Thor 303, čo znamená, že neobsahuje numerický blok. Na dizajne to ale vôbec neuberá, práve naopak. Produkt v bielej farbe pôsobí veľmi elegantne a preníovo, no zároveň vidieť, že ide o hráčsku klávesnicu. Čo mňa osobne ale najviac potešilo, je vokusné podsvietenie, ktoré osvetl'uje

prevažne okolie klávesov zaujímavým spôsobom, čo v konečnom dôsledku v tmavom prostredí vyzerá jednoducho fantasticky. Ako celok je teda klávesnica Thor 303 TKL, a zároveň aj jej väčšia verzia Thor 303 veľmi vydarený kúsok.

Používanie

Z hľadiska používania je toto zariadenie vhodné predovšetkým pre hráčov, teda konkrétnie skôr pre náročnejších používateľov, ktorí sa neboja zaobstaráť si a drahšiu perifériu, aby ich pri hraní obľúbených titulov neobmedzovala.

Ak by som sa na to pozeral z tejto stránky, zariadenie by bolo takmer bezchybné. Nemám ale pocit, že by tomu tak bolo, a to hlavne z dôvodu vyššej hlučnosti tlačidiel a na môj vekus príliš jemnej aktivačnej sile tlačidiel. Tie sa mi zdali akoby uvol'nenej, teda nedržali na svojom mieste dostatočne pevne, čo síce nemalo žiadnený vplyv na prácu na nej, no bol to

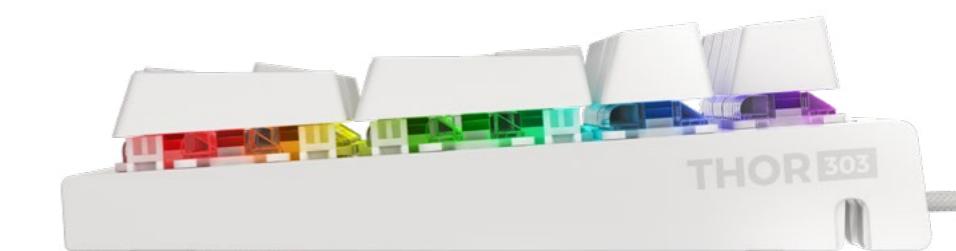


jeden z tých prvkov, ktorých úpravu by som od budúcich modelov očakával.

Okrem toho má ale zariadenie množstvo funkcií, ktoré slúžia predovšetkým na zjednodušenie ovládania a úprav nastavení či podsvietenia.

Hlavnou technológiou, ktorou sa Genesis pri svojich produktoch rôzne chváli, je N-Key Rollover, čo je v podstate úplný anti-ghosting, čiže sa vám nikdy nestane, že pri stlačení viacerých tlačidiel naraz vám niektoré nezosníma.

Konkrétnie v tomto modeli máme navyše aj Windows Lock tlačidlo, čo v podstate zamkne tlačidlo pre otvorenie panelu štart, ktorý by vám mohol minimalizovať hru alebo prerušíť nejakú aplikáciu.



Určite by sa patrilo povedať aj pár slov ku spínačom klávesnice. Nemusím snáď pripomínať, že hovoríme o mechanickej klávesnici, čiže kvalitné spínače sú takmer samozrejmé, no v zariadení boli použité zamkne tlačidlo pre otvorenie panelu štart, ktorý by vám mohol minimalizovať hru alebo prerušíť nejakú aplikáciu. V balení produktu

nájdete aj náhradné spínače, ktoré si môžete jednoducho vymeniť aj vy doma.

Nakoniec ešte spomeniem softvér dedikovaný k zariadeniu, ktorý vám umožní personalizovať si klávesnicu v podstate takmer úplne, či už v rámci podsvietenia, programovateľných tlačidiel, alebo profilov.

Záverečné hodnotenie

Klávesnica Thor 303 TKL je slušnou vol'bou strednej triedy, ktorá určite viac poteší, než urazí, a preto ak ste vy v situácii, keď hľadáte vhodnú hernú perifériu a nevadí vám investovať do nej i viac než 50 eur, určite je práve toto jedno zo zariadení, ktoré stojí za vašu pozornosť.

Matúš Kuril'ák

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
Genesis	55€

PLUSY A MÍNUŠY:

+ Spracovanie	- Cena
+ Dizajn	
+ Podsvietenie	

HODNOTENIE:



SilentiumPC Spartan 5 MAX

FUNKČNÝ A CENOVO DOSTUPNÝ



Na trhu s chladiacimi riešeniami pre počítačové komponenty je naozaj veľká konkurencia. Preto nie je prekvapením, keď sa jedna spoločnosť vo svojom názve chváli, že sú majstrami v chladení, iná je presvedčená, že je budúcnosťou a svojím názvom skomolila slovíčko „next“, d'alšia chladí hľboko či je dokonca akrtická. Čo potom očakávať od značky SilentiumPC, ktorej meno znie ako kúzlo z kníh o Harrym Potterovi? Vo svojej ponuke má aj naozaj výkonné kúsky a meno produktu Spartan 5 MAX by mohlo napovedať, že patrí do tejto kategórie, no tentokrát sme mali možnosť pozrieť sa na celovo naozaj dostupný produkt, ktorý sa okrem prípony na nič nehrá a ponúka obstonjvý výkon pre bežné pracovné počítače či menej náročné herné kúsky.

záklakové vodné chladenie, ktoré sa skladá zo samostatného radiátora, pumpy a bloku na procesor. Drivivá väčšina procesorov si bude spokojne tikať a posielat jednotky a nuly aj pod kvalitným vzdušným chladičom. A to nielen 50 až 100-eurovým kúskom, ale pri procesoroch s menším počtom jadier a nižšími taktrmi často aj s chladičom, ktorý sa ešte stále nachádza v balení. Po dlhšom používaní alebo v prípade, že majitelia chcú z procesora dostať trochu viac pri nižších teplotách a hluku, sa v obchodoch oplatí pozrieť sa po cenovo dostupnom kúsku, ktorý stiahne niekol'ko (až niekol'ko desiatok) stupňov a majitelia pritom nebudú mať výčitky, že museli rozbiť prasiatko s našetrenými peniazmi.

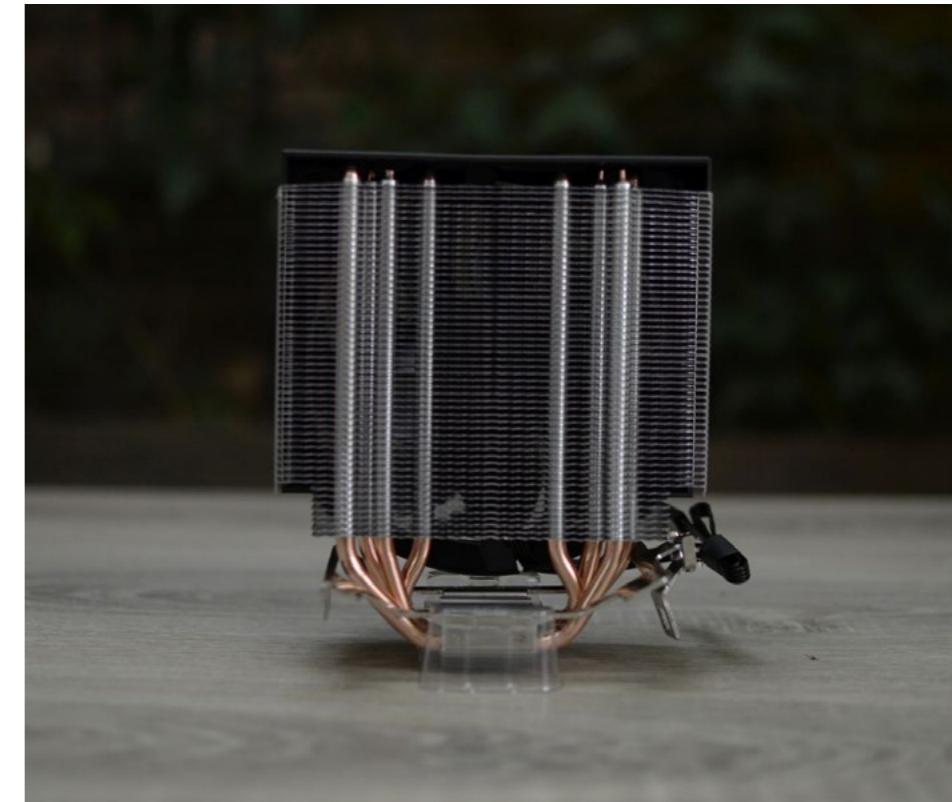
Obal a jeho obsah

Priznajme si to, mäloktočí počítač naozaj potrebuje vodné chladenie, nieto ešte

nemožno upriet' určitú dávku modernosti vďaka použitiu prevažne čiernej a bielej s výnimkou zadnej strany, ktorá je odetá do svetlomodrej farby. Na zadnej strane sa nachádza väčšina marketingových informácií, na l'avom boku hlavné technické parametre, obsah balenia a podporované procesorové súkromnosti. Vnútri obalu nenájdeme nič nazvyš. Navrchu, v nárazníku z mäkkej peny, je krúžok a príslušenstvo na pripomienanie k väčšine matičných dosiek s Intel procesormi, pod nimi sa ukryva samotný chladič a jednoduchý obrázkový manuál.

Prvé dojmy a spracovanie

Po vybalení SilentiumPC Spartan 5 MAX je na prvé potážkanie jasné, že nejde o chladič pre naozaj výkonné procesory, avšak tým sa ani netvári byť. Strieborné rebrá sú „nabodnuté“ na štvoricu



medených heatpipe trubíc s priamym kontaktom na procesor, pričom práve vďaka použitiu až štyroch sa tento model chváli aj príponou MAX. Ide totiž o rovnaký chladič ako starší SilentiumPC Spartan 5, ten však ponúkal len dvojicu heatpipes. Vďaka tomu by malo byť odvádzanie tepla z procesorov rýchlejšie, ale treba mať na mysli aj fakt, že viac heatpipes znamená o čosi menšiu plochu na nezmenených hliníkových rebrách.

O prietok vzduchu sa stará 120mm Fluctus ventilátor s podporou PWM a jeho uchytenie na rebrá je pevné. Teda, aspoň natol'ko pevné, ako som bol ochotný

skúšať, hoci som nevidel žiadne očividné uchytenie pomocou skrutiek. Vďaka tomu je inštalácia naozaj jednoduchá (na rozdiel od niektorých chladičov, ktoré stále vyžadujú tenké kúsky drôtu a ruky vekostou konkurujúce tým detským a šikovnosťou klavírnym virtuózom). Treba však, samozrejme, myslieť na to, že ak sa pokazí ventilátor, je kaput celý chladič, a tiež naň nie je možné pripojiť d'alší 120mm ventilátor pre zlepšenie chladenia.

Testovanie

SilentiumPC Spartan 5 MAX bol otestovaný s procesorom Intel Core i3-10100F.



Teplota okolia sa pohybovala od 21 do 23 stupňov Celzia, pričom vytážovaná bola aj grafická karta, aby došlo k zahriatiu celého systému na bežné prevádzkové hodnoty pri náročných hráči alebo používaní profesionálnych programov.

Zhrnutie

Obchody sú v dnešnej dobe plné efektívnych, efektívnych a možno aj fiktívnych chladičov.

Vel'a z nich je však pridrahých na použitie v bežných zostavách, ktoré neuvidia procesory s viac ako štyrmi až šiestimi jadrami a často ani nepodporujú taktovanie.

Prečo teda miňať peniaze na vodné či obrovské vzdušné chladiče, keď aj skromný kúsok s názvom SilentiumPC Spartan 5 MAX zabezpečí viac ako priateľné podmienky na dlhodobé a bezproblémové fungovanie?

Daniel Paulini

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
Cooler Master	22€

PLUSY A MÍNUSY:

- + Obstojné prevedenie
- + Skvelá kompatibilita so skrinkami a RAM
- + Naozaj jednoduchá inštalácia
- Nič

HODNOTENIE:



Vivo Y76 5G

KEĎ DIZAJN HRÁ PRÍM



Evidentne nebude vôbec náhoda, že tretí mnou recenzovaný telefón od u nás práve začínajúceho čínskeho výrobcu Vivo, disponuje suverénne originállym a osobitým vizuálom. Dizajn je pre Vivo jednoducho dôležitým prvkom pri tvorbe ich mobilných telefónov a inak tomu nie je ani pri Vivo Y76. Mohli by sme tu teraz samozrejme viesť šíršiu diskusiu ohľadom zákazníckej mentality, ktorá sa prejavuje počas výberu nového telefónu a do akej miery niekto pozerá na dizajn ako taký. Každopádne, dobre vieme, že isté nezanedbatelné percento konzumentov rozhodne dizajnu prikladá veľkú váhu a práve na nich spomínané Vivo doziaľa cieľ. Nasledujúci text sa však nebude krútiť okolo prémiového zariadenia, ostatne Y76 spadá skôr do nižšej strednej triedy (jeho cenovka podliezla hranicu troch stoviek), avšak cez to všetko ide o 5G mobil s pôsobivým vizuálom. V čom je však hŕák a je tu vôbec nejaký?

Áno, je...

Už sme u nás na stole mali vyložene vlajkovú lod' od Vivo a to model X80 Pro. Ten dostał maximálne možné hodnotenie a z môjho pohľadu ide o telefón hodný každého jedného eura – dizajn, fotoaparát a výkon, to všetko na najvyššej možnej úrovni. Následne som mal možnosť otestovať rýdzko strednú triedu, a to Vivo V23, ktorý svojím chameónskym vizuálom zaujal viac než zvyšnými prednostami. Teraz sa porozprávame o lacnejšom 5G mobile plávajúcom v nemilosrdných vodách plných dravej konkurencie. Začnime rovno dizajnom, respektíve konštrukčnou kvalitou.

Predmetný telefón ponúka zaoblené boky schopné krásne zapadnúť do dlane a s hrúbkou na hranici ôsmych milimetrov ho môžeme zaradiť medzi tie tenšie mobilné zariadenia, aké sa v súčasnosti dostávajú na trh. Váha mi ukázala 175 gramov, čo je

USB-C určené pre nabíjanie. Mimochodom, v balení okrem transparentného silikónového puzdra nájdete aj klasické štulpové slúchadlá so slušnou audio prezentáciou. Telo zariadenia je kompletne plastové, čo je však s ohľadom na jeho cenu vlastne očakávaná vec.

IPS panel neočaril

Dnešná stredná trieda v sebe už dávno nemusí nutne niesť nízke očakávania kladené na displej. Aj preto som očakával, že Vivo v tomto prípade siahne skôr po kvalitnejšej technológií než je IPS (nájst' AMOLED obrazovky v 300 eurových mobiloch nie je dnes žiadne unikum). Každopádne tu máme 6,58 palcový Full HD+ panel s neočakávanou nízkou obnovovacou frekvenciou (60 Hz). V hornej hrane je priestrel so selfie

fotoaparátom a po bokoch sa tiahnu pomerne hrubé čierne rámkyní. Naoko tak mobil z prednej strany nevyzerá vyložene očarujúco, na rozdiel od tej zadnej.

Tak či onak, toto by sa ešte dalo prežiť oveľa viacej, než celková obyčajnosť obrazovej prezentácie. Nízka obnovovacia frekvencia a absencia ambientných oznamení sa podpísali na mojom kyslom výraze vždy, keď som sa na predmetný telefón zadíval, čo i len o trochu komplexnejším okom.

A keď už spomínam sklamania, rovnako ma nedokázal presvedčiť ani samostatný reproduktor na spodnej hrane, ktorý je dobrý akurát tak na spustenie väčšieho oblúbeného vyzvávacieho tónu a akékol'vek väčšie nároky už sotva zvláda. Počas počúvania hudby a sledovania videí



som preto radšej siahol po slúchadlach, pretože mono zvuk nie je moja šálka kávy a niečo takéto sa dnes jednoducho nenosí.

Pozvol'na, od obrazu a zvuku, sa teraz môžeme presunúť do podpalubia Y76 5G, aby sme si prešli vybavenie strojovne. Výkon v tomto ohľade zabezpečuje procesor Dimensity 700 od MediaTeku, ktorému sekunduje 8GB operačná pamäť a 128 GB úložisko.

Komu by dané úložisko nestačilo, môže využiť hybridný slot pre druhú SIM kartu a zasunúť tam microSD kartičku. Spomínaný procesor spadá samozrejme skôr do slabšej kategórie, ale na druhú stranu, v tejto cenovej relácii je to plus ménus očakávané. Procesy počas bežného používania neukázali žiadne užívateľské nedostatky, aj keď na nejaké to občasné spomalenie samozrejme raz za čas prišlo. Vivo Y76 5G tak môže z časti uspokojiť prvých majiteľov, teda vyložene detské ročníky, ktorým stačia základné hry a YouTube či TikTok.

V rámci Androidu je možné z jedenásťky prejsť na dvanásťku pomocou aktualizácie, avšak nateraz vám nikto od Vivo nevie slúbiť, či sa tento konkrétny model raz bude môcť dostať aspoň na Android 13 – čas ukáže. Okrem podpory 5G siete tu máme aj Wi-Fi 5 a BT 5.1.

Priemerná batéria

Tenké telo testovanej vzorky v sebe obsahovalo batériu s kapacitou 4100



mAh, ktorá vám pri bežných procesoch vydrží niečo málo cez jeden deň.

Vďaka rýchlejšiemu spôsobu tankovania, rozprávame sa o 44 W, je však možné mobil doplniť už behom hodiny a tu musíme výrobcovi dať palec hore, keďže v strednej triede by ste podporu pre 44 W dnes našli len sporadicky, ak vôbec. Je čas pozrieť sa na kvalitu fotomodulu. Zadný modul ponúka hlavný 50 Mpx (f/1,8) senzor, 2 Mpx (f/2,4) makro senzor a 2 Mpx (f/2,4) hĺbkový senzor.

Selfie priestrel potom zvláda 16 Mpx (f/2,0) a fotí nad očakávania dobre, čo bola veľká prednosť aj u V23. Ak párte po ultraširokouhlom snímači, v tomto ohľade sa budeť musieť poobzerať u konkurencie. Tak či onak, na papieri

tu máme úplne očakávane namiešané snímače, kde kvalitou dominuje predovšetkým ten najhlavnejší a zvyšok sa tak nejako len vezie (mimo selfie).

Počas dobrého osvetlenia a rovnako priznivejšieho počasia preto s týmto mobilom viete zachytíť slušné momentky, aj keď výrazne chýba optická stabilizácia a digitálny zoom je sotva ná pomocným. HDR efekt menej osobne prišiel úplne mimo myš, ak sa to tak dá povedať a osobne som ho úmyselne vypínať, keďže do slnečných scenérií prenášal nechcené efekty.

Čo sa týka video záznamov, tak tu je vám k dispozícii len Full HD rozlíšenie pri 60 FPS. Če to všetko si viete nakrútiť plynulé zábery bez trhania a s uspokojivou zvukovou kulisou.

Spoločnosť Vivo prišla na náš trh len pred pár mesiacmi, čo v sebe, v zmysle ponuky ich produktov, nesie aj isté nevýhody. Model Y76 5G je totiž telefón starý viac než pól roka, a preto ho vlastne nemôžeme brat' ako novinku, napriek tomu, že ho Vivo tak prezentuje – „sme tu noví a tu je naše bohaté portfólio.“

Ďalším veľkým problémom je stredná trieda ako taká, ktorá je v rámci konkurenčie dnes doslova preplnená a užívateľ si tak môže vybrať z veľkého počtu atraktívnych a koncepcne funkčných zariadení. V tomto ohľade Y76 5G jednoducho zaostáva a začína to od priemerného displeja a slabšieho výkonu, a pokračuje čiastočne až po sadu fotoaparátov – ak by sme ich hodnotili ako celok. Prednostne by vás tento telefón však mohol očariť svojím dizajnom a rýchlym dobíjaním.

Verdikt

Dizajnovovo osobitý mobil, ktorý však už v tomto období jednoducho stráca dych.

Filip Voržáček

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
Vivo	300€

PLUSY A MÍNUSY:

- + Dizajn
- + Selfie kamera
- + Rýchle nabíjanie
- + Obsah balenia
- Displej
- Hrubka rámkov
- Batéria
- 2 Mpx fotoaparáty sú k ničomu

HODNOTENIE:



RECENZIA HARDWARE

Genesis Carbon 400 XXL

JEDNODUCHÁ HERNÁ PODLOŽKA



Spoločnosť Genesis disponuje obrovským portfóliom rôznych výrobkov, presnejšie počítačových doplnkov a periférií. Jednou z ich najrozšírenejších kategórií produktov sú pritom látkové podložky pod najzákladnejšie periférie, teda klávesnicu a myš. V dnešnej recenzii sa pozrieme na podložku zo série Carbon, konkrétnie na nižší, lacnejší rad 400 vo veľkosti XXL, ktorý pokryje ako klávesnicu, tak aj myš.

Vyhodovanie, vzhľad a používanie

So spracovaním produktu si Genesis aj napriek tomu, že ide o lacnejší produkt daného modelového radu, dal naozaj záležať. Aj keď sa na prvý pohľad môže zdáť, že kombinácia gumen na spodnej časti a látky na povrchu je akýmsi štandardom, nie je to úplne tak. Spodok podložky je tvorený špeciálou protišmykovou gumou, ktorá drží na akomkoľvek povrchu naozaj poriadne, vrch je kvalitatívne spracovaný obstojne, ide o jemnú látku, vďaka ktorej sa myšou pohybujete naozaj presne a navyše je aj vode odolná, čo je taktiež značné plus. Aby toho nebolo málo, obe

vrstvy sú spolu po bokoch prešíte, takže sa nemusíte obávať o prípadné oddelenie, či rozpadnutie produktu. Všetko totiž nasvedčuje vysokej životnosti. Ešte by som rád spomenul aj rozmer, ktoré sú 800 x 300 mm a výška produktu je približne 3 mm, takže ide o kombinovanú podložku pod myš aj klávesnicu s veľkosťou dostatočnou aj na rozsiahlejšie pohyby.

Z hľadiska dizajnu ide predovšetkým o jednoduchosť, keďže podložka na sebe nemá žiadne zložité vzory, akurát iba logo na lavej spodnej strane a jeho zväčšenú podobu na priestore pre myš. Carbon 400 XXL je ponúkaná v bielej farbe, kvôli ktorej mám trochu obavy, že vplyvom času a používania mierne zožltne, no pravidelnou údržbou sa dá tento proces oddialiť aj o niekol'ko rokov.

Moje skúsenosti z používania tohto produktu sú viac-menej len kladné. Naozaj som sa nestretol so žiadnym negatívom, či už hovoríme o vzhľade, spracovaní, no takisto aj o používaní. Myš sa ani pri rýchlejších pohyboch nešmykala a vždy som mal pocit, že ju dokážem dokonale

a presne ovládať. Klávesnica na nej držala pevne a nepohybovala sa.

A dizajn, aj keď nejde o nič špeciálne, je jednoduchý, elegantný a určite neurazí.

Záverečné hodnotenie

Carbon 400 XXL Logo edition je jednoduchá a hľavne lacná podložka, vhodná na hry, ale aj kancelársku prácu. Spracovanie je niečo, na čom pri podložke najviac záleží a je vidieť, že Genesis sa aj pri cenovke 12 eur dostatočne snažil.

Matúš Kuril'ák

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
Genesis	12€

PLUSY A MÍNUSY:

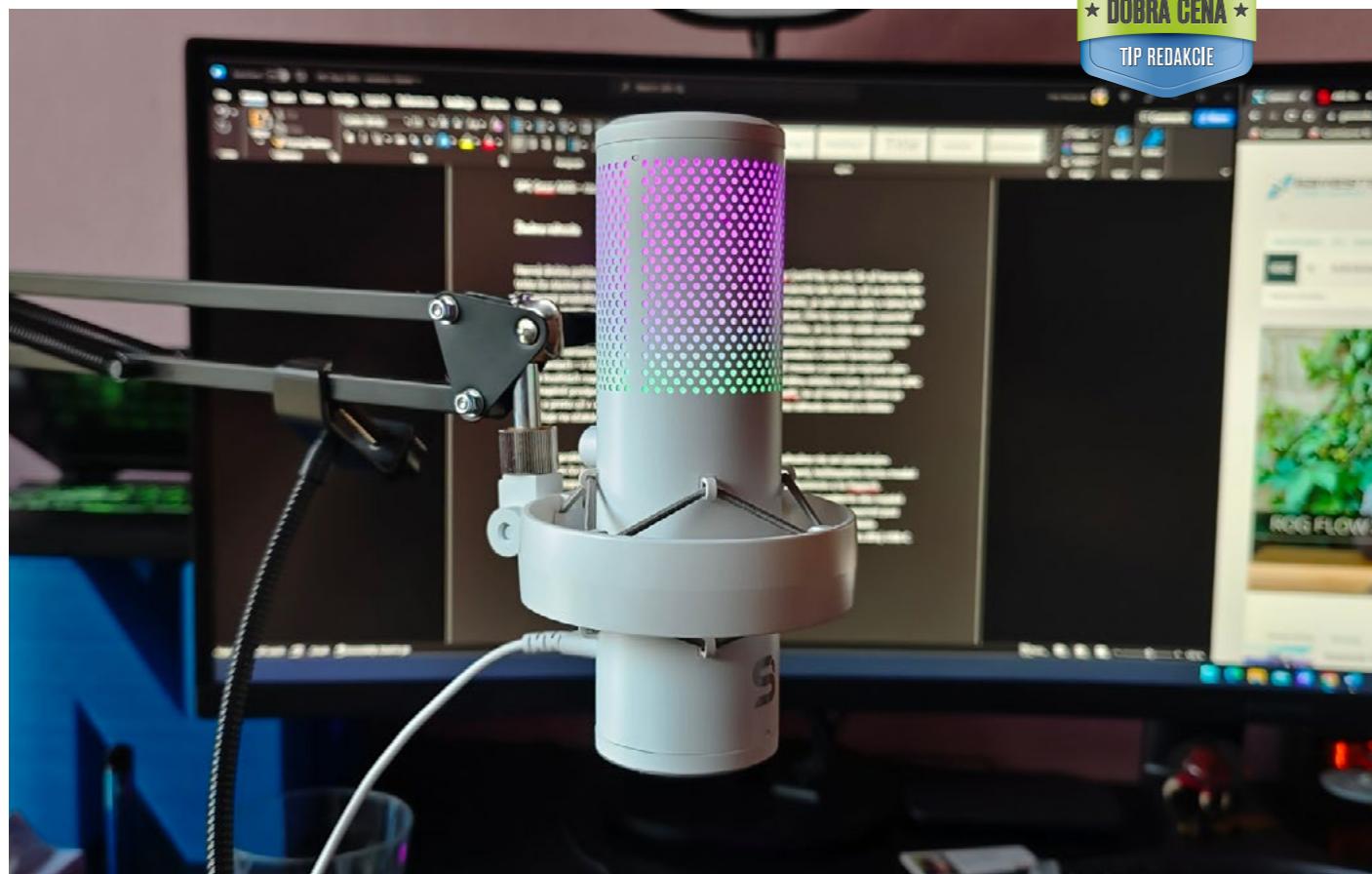
- + cena
- + spracovanie
- nič

HODNOTENIE:



SPC GEAR AXIS

ŽIADNA NÁHODA



Herná divízia pol'skej spoločnosti SilentiumPC, čiže značka SPC Gear (verili by ste mi, že až teraz mi trklo, čo vlastne skratka SPC znamená?), sa v našom magazíne udomácnila tak rýchlo, až sa všetky tie testované produkty nestihli ani poriadne zapotíť. Ak si dobre spomíname, ja sám som vám v rámci ich portfólia priblížil niekol'ko myší, jednu klávesnicu a dokonca aj headset, čím by sme mohli uzavrieť akúsi kolekciu potrebného hardvéru do každého jedného herného kútku. Je tu však stále priestor na takzvané bonusy s pridanou hodnotou a tie v tomto prípade predstavuje stolný kondenzátorový mikrofón s označením AXIS. Dané zariadenie oscilujúce na hranici sto eur, ktoré sa u nás predáva v dvoch farebných prevedeniach (v čiernej a bielej), sa mi na stole povalovalo viac než mesiac a preto je načase vám o jeho kvalitách napísat' trochu viac. Nemusím

už ani písat' tú teatrálnu otázku o tom, či dokáže SPC Gear naplniť predpoklady o ďalšom kvalitnom výrobku, to už máme asi dávno za sebou. Preto už v úvode rád podotknem, že ani tentokrát sa žiadna náhoda nekoná a všetko pokračuje na očakávanej vlnie spol'ahlivosti.

Štyri RGB profily

Pre vyššie proklamovaného výrobcu z Poľska nie je AXIS prvým a rozhodne ani posledným mikrofónom, čo kedy vyrobili (to pochopíte aj vďaka našim ďalším testom), každopádne tento model sa svojím dizajnom rozhodne snaží preskočiť ponad hlavu konkétnej konkurencie, ktorou je anglický HyperX. Strojcovia AXIS si totižto očividne zobrali inšpiráciu v mikrofóne QuadCast S, čo teraz neberte ako nejaké negatívum, skôr len ako konštatovanie jasných skutočností.

Pod'me sa však konečne pozriet' pod veko objemnej krabice testovanej vzorky. Mikrofón vám príde v dostatočne pevnom obale vystlanom hrubou vrstvou peny, ktorá okrem samotného zariadenia skrýva aj 2,5 metra dlhý USB-C kábel, redukciu pre zavesenie na štandardné rameno a stručný papierový manuál.

Počas testu som sa v súvislosti so spomínanou redukciami ukázal byť natol'ko podlým človekom, že som na rameno od mikrofónu Genesis namontoval práve AXIS, len aby som na fotkách simuloval akési hardvérové podanie rúk medzi dvomi rivalmi.

Trochu sa nám to líupe

Nechajme však lacné vtipy stranou a pod'me d'alej. Konštrukčná stránka SPC Gear AXIS potvrdzuje moje tvrdenia z úvodu



má plynulý pohyb bez akéhokoľvek cvakania v smere hodinových ručičiek, avšak ak naň zatlačíte, zmeníte smer zbierania audia. SPC Gear AXIS totiž monitoruje zvuk okolo celej svojej osi a jeho systém preto ponúka niekol'ko modusov nastavenia. Môžete zapnúť štandardné snímanie len z prednej časti, alebo prepnúť na zbernicu spredu aj zozadu a samozrejme súčasne snímať celé okolie.

Ideálny na podcasty

Výsledná kvalita nahraného audia je v rámci tejto cenovej relácie viac než dobrá. Jednotlivé režimy snímania však v zmysle sily a intenzity zvuku nie sú vôbec vynovenané a preferovaným ostáva základný kardioidný modus – snímanie spredu. Zvyšné audio linky boli oproti nemu o čosi tichšie a rovnako tak menej výrazné. Napriek tomu sa však nemusíte obávať AXIS využívať primárne na podcasty, keďže aj pri porovnaní s drahšou konkurenciou je výsledok stále viac ako dobrý.

Čo sa týka pestrosti hovoreného slova, tak tu som bol tak isto spokojný, ale ešte než vôbec začnete niečo tvoriť, určite si treba natrénovaliť správnu intenzitu, akou budete svoj hlas operat' o zbernice, keďže daný mikrofón je upečený z citlivejšieho cesta, ak to tak môžem nadnesene povedať.

Z vrchnej strany je dotykové tlačidlo zapínajúce a vypínajúce snímanie zvuku a naopak spodná strana (tak trochu) skrýva tlačidlo určené na prepínanie RGB snímania. Ide o štyri farebné profily, ktoré vám budú dostačovať na osvieženie video streamu a rovnako tak vám pekne

rozziaria váš herný kútik. Ak spadáte medzi konzumentov, ktorým sa na PC nechce nikdy nič extra špeciálne nastavovať (fuj post-produkcia), predmetný mikrofón spadá do sekcie „zapojíš a ideš“. Po spárovaní cez USB-C sa AXIS vo počítači správa ako externé zvukové zariadenie. Rovnako tak je možné ho prepojiť s mobilom a vylepšiť si svoje audioblogy.

Funguje aj s mobilom

Poľ'ský SPC Gear opäť zabodoval a potvrdil u nás tol'ko vyl'adávanú filozofiu cena verus výkon. AXIS s kódovým označením SPG149 môžem odporúčať každému začínajúcemu, no aj skúsenému užívateľovi, nech už sa venuje hernému streamu, či tvorbe akýchkoľvek podcastov. Jediné, čo mi tu vyložene chýbalо, bol dodatočný softvér, ktorý by mohol ponúknut' specifickejšiu formu nastavenia.

Verdikt

Vizuálne pôsobivý a kvalitný stolný mikrofón.

Filip Voržáček

ZÁKLADNÉ INFO:

Započíchal: Cena s DPH:
SPC GEAR 99€

Cena s DPH:
99€

PLUSY A MÍNUSY:

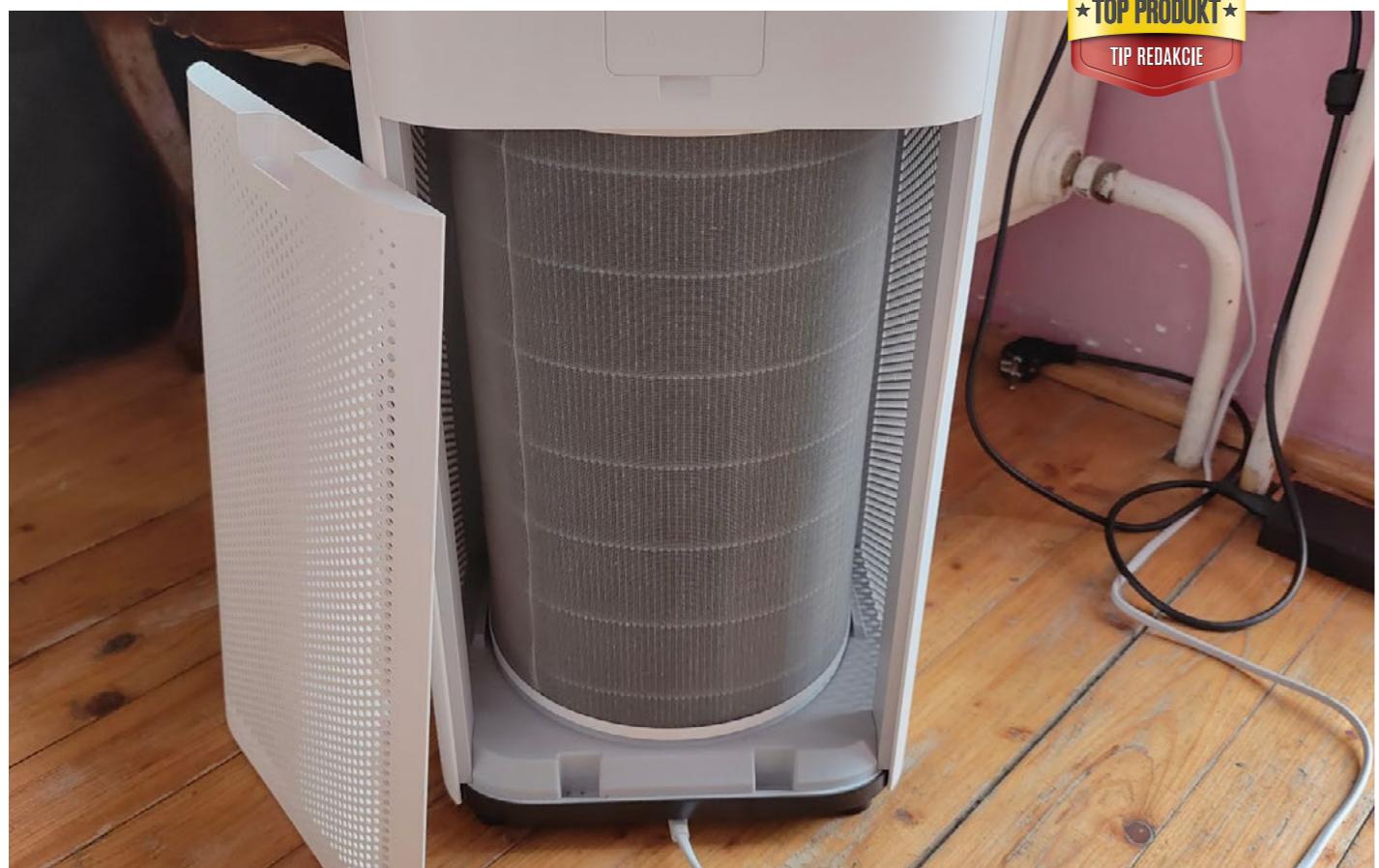
- + Dizajn
- + Kvalita materiálov
- + Počet režimov
- + Dlhý USB-C kábel
- Gain mení len hlasitosť
- Odpadávanie farby pri závite

HODNOTENIE:



Xiaomi Smart Air Purifier 4 Pro

ČUCH NA DOBRÝ HARDVÉR

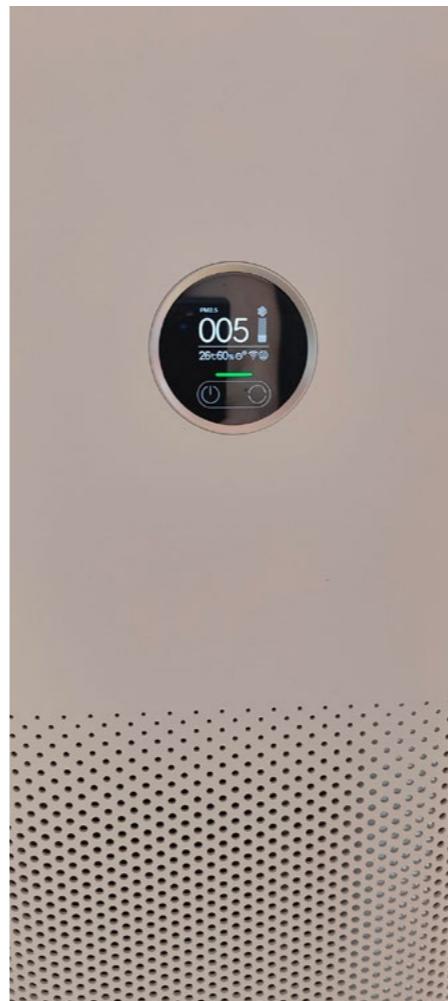


Čuch je pre nás, ako l'udskej bytosti, nesmierne dôležitým vnemom. Vďaka nemu sa dokážeme vyvarovať hrozbám, ako si aj dopomôcť k očarujúcim zážitkom. Užiť si dobré jedlo totižto neznamená len ho napchat' do tráviaceho traktu a rovnako tak si vieme užiť vôle jednotlivých ročných období oveľa viac, než zápach vychádzajúci z kanálu alebo záchodu pre mačky. Súčasné letné obdobie so sebou prináša oveľa viac príležitostí na nasávanie pachov/vôní/smradu a či už sa budeme rozprávať o grilovaní alebo jazde v neklimatizovanom autobuse, v oboch prípadoch je nás čuch vždy v plnej pohotovosti. Počas posledného mesiaca som ja osobne mal možnosť testovať d'aložiu zaujímavú čističku vzduchu, ktorej konceptným poslaním je spríjemňovať život tam, kde sa náhle zjavia rôzne nechcené pachy. Smart Air Purifier 4 Pro od čínskeho výrobcu Xiaomi je už podľa papierových predpokladov potencionálne

správnu vol'bou v prípade, ak si chcete domácnosť vybaviť práve týmto typom takzanej chytrej elektroniky. Ked'že ani pri tomto prevedení sa nedá tvrdiť, že ide o dokonalú elektroniku bez čo i len jedinej chybicky, komplexnejší rozbor jednotlivých predností je rozhodne na mieste.

Štvrtá generácia interiérových čističiek vzduchu od známejho výrobcu prichádza v Pro verzii so solídnym výkonom 500 m³/h. Zariadenie je preto vhodné aj do väčších miestností v dome, kde sa podľa PR letáku dá využiť na ploche šest'desiatich metrov štvorcových. Ešte než si povieme nejaké konkrétné čísla a časové údaje ohľadom čistenia vzduchu ako takého, prejdeme si spoločne dizajn, konštrukčné spracovanie a stupeň náročnosti počas prvej inštalácie. Testovaná vzorka mi dorazila priamo do kancelárie v úhl'adnom bielom prevedení, tvarovo pripomínajúcom akýsi komín. Celé

šasi je pochopiteľne vyrobené z odolného a na dotyk príjemného plastu. Z prednej strany má užívateľ možnosť priameho ovládania dotykom prostredníctvom prehľadného LED displeja s dvoma interakčnými zónami a naopak, z tej zadnej mu je k dispozícii magnetmi prichytený kryt od HEPA filtra. Ten sa do zariadenia len jednoducho zasunie a systém sám rozpozná jeho pozíciu (ak by neboli dobre umiestnený, nemohli by ste spustiť filtrovanie vzduchu v miestnosti, kde máte čističku posadenú). Mimo spomínaného HEPA (13) filtra je však súčasťou toho známeho celistvého valca rovnako uhlíkový filter (zameraný na absorbovanie spomínaných pachov, dymu a rôznych d'aložích látok), negatívny iontový filter (jeho ciel'om je prit'ahovať prach a alergény) a samozrejme nemôže chýbať vonkajší filter s ciel'om pohliť väčšie chumáče prachu a zvieracích chlippov. Interakcia s čističkou



je mimo uvedeného panelu možná aj cez aplikáciu Mi Home, ktorá združuje všetku inteligentnú bielu techniku od Xioami a rovnako tak prostredníctvom hlasových asistentov od Amazonu a Googlu.

Lahká manipulácia

Produkt váži necelých deväť kilogramov a jeho prenášanie z jednej miestnosti do druhej je tak maximálne pohodlné. V zmysle vizuálnej stránky sa Xioami podarilo vytvoriť moderný a súčasne neutrálny dizajn, ktorý nemá problém zapadnúť do akejkoľvek domácnosti. Turbína usadená vo vrchnej tretine „komína“ nasáva vzduch vedený všetkými štyrimi stenami okolo šasi a samotný filter tak pohlcuje rovnomerne. Výdrž filtra je logicky rozdielna na základe jednotlivých domácností, každopádne výmena by mala nastáť behom šiestich až dvanásťich mesiacov používania – cena za filter sa pohybuje nad úrovňou 50 eur. Softvér vás pochopiteľne informuje o čase výmeny, ako aj úrovne zanesenia. Údržba, mimo filtra, ktorý sa oplatí častejšie povysávať a predĺžiť mu tak životnosť, je úplne jednoduchá. Z vrchnej strany je nutné odklopíť detskú poistku, následne odstrániť jeden šraub a týmto spôsobom sa dostanete priamo k lopatkám turbín, ktoré



potom len jednoducho poutierate vlhčenou handričkou a vyklepete prípadné zrnka hrubšej špinavky. Podľa ma sa teraz porozprávať o jednotlivých režimoch filtrácie a vizuálnych pomôckach zobrazujúcich sa priamo na prehľadnom displeji a obrazovke vásheho telefónu lomeno tabletu. Xiaomi Smart Air Purifier 4 Pro využíva tri prevádzkové modusy – automatický, manuálny a modus spánku. Po aktivácii automatického režimu si čistička aj na základe svojich laserových senzorov sama určuje úroveň rýchlosťi filtrovania (tri stupne) a o všetkom vás informuje prostredníctvom farieb (zelená je dobrá, žltá indikuje častočné znečistenie a červená znamená plné znečistenie ovzdušia miestnosti). Režim spánku pochopiteľne znižuje intenzitu hluku a to na úroveň 33,7 decibelov, čo je okolo priateľnej hranice zvukov, aké by vás počas spánku nemali rušiť. Apropo na zadnej časti šasi sa nachádza spínač, ktorý vypne LED panel bez toho, aby boli ukončené procesy čistenia.

Akonáhle čističku pripojíte na lokálnu Wi-Fi siet, môžete ju ovládať aj dial'kovo cez už spomínanú aplikáciu Mi Home. Aplikácia vám ponúka všetko to, čo priama interakcia na displeji čističky. Môžete hou zadefinovať časový harmonogram, sledovať aktuálne údaje o stave znečistenia, vypnúť prístroj, alebo ho naopak zapnúť. Počas viac než mesačného testovania som s predmetnou vzorkou nemal ani jeden jediný technický problém a všetko bežalo ako dobre naolejaný stroj. Jediné, čo by som možno trocha zmenil, by bola dĺžka napájacieho kablu, ale keďže ide o bežný kábel, môžete si ho v tomto prípade vymeniť za iný.

HEPA filter 13 by mal spracovať 99,97% mikročastíc väčších než 0,3 mikrometra, kam spadajú alergény, vírusy, baktérie, pleseň a podobne. Ide preto o produkt vhodný do domácnosti plnej alergikov, ale rovnako tak ho docenia aj tam, kde sa často môže zjavíť zápach od zvierat. Osobne som jeho výkon ocenil počas grilovačiek, kedy sa nám do obývacej izby nahrnuli kúdole dymu a čistička nastavená na automatiku okamžite prepla na maximálny výkon

a už behom dvadsaťminút, po tom čo sme zatvorili dvere, bol vzduch opäť v priateľnej pachovej úrovni. Stredne veľká miestnosť, akokoľvek znečistená, kde necháte Xiaomi Smart Air Purifier 4 Pro vykonávať svoju prácu, sa behom hodiny filtrovania vráti do normálneho stavu. Hodinka jej potom stačí na prefiltrovanie takmer stopercentnej hladiny vzduchu a k tomu asi nie je nutné nič d'alej dodávať.

Ionizátor je výhodou

Xiaomi Smart Air Purifier 4 Pro je produkt právom označovaný za vlajkovú loď čističiek od uvedeného výrobcu a koncovka Pro je v danom prevedení dozaista namiesto. Cenová relácia pohybujúca sa na hranici dvesto euro mi osobne nepríde nijako prehnána, aj keď by sme sa tu samozrejme mohli rozprávať v tomto ohľade o niečo lacnejšej konkurencii.

Ide však o čističku pre drsnejšie podmienky, v ktorých si ona vie krásne poradiť a zlepšiť tak nie len kvalitu ovzdušia, ale súčasne pomôcť zdravotne znevýhodneným alergikom fungovať tam, kde by sa mali cítiť najlepšie. Konštrukčné spracovanie ako aj jednoduchosť čo do obsluhy už osobne beriem ako príjemný bonus.

Verdikt

Výkonná a užívateľsky prístupná čistička určená do väčších domácností.

Filip Vorzáček

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Cena s DPH:
Xiaomi 220€

PLUSY A MÍNUSY:
+ Dizajn
+ Užívateľská prístupnosť
+ Konštrukčné spracovanie
- Kratší prípojný kábel

HODNOTENIE:



Lenovo ThinkPad Z16 Gen1

POCTIVÝ PRACOVNÝ NÁSTROJ, KTORÝ ZAUJME



Názov ThinkPad je už tradične spájaný s pracovným notebookom. Bud'me ale úprimní – za dlhé roky existencie tejto rady spomínané kúsky pomerne zovšedneli a stali sa nudnými. Lenovo sa preto snaží priniesť modelmi Z13 a Z16 svieži vjetro.

Balenie

Notebook prišiel zabalený v obyčajnej kartónovej krabici spoločne s nabíjačkou (bez akéhokoľvek prídavného príslušenstva). Špeciálne bol ešte umiestnený v bledom ekologickom boxe spoločne s manuálom. Spomenieme aj 135W USB Typ-C adaptér, ktorý je súčasťou balenia.

Dizajn a ergonómia

ThinkPad Z16 Gen 1 má dizajn spoločný s modelom Z13 a teda je logicky jeho

zväčšenou kópiou. Konštrukcia je kovová, rámkami sú lesklé. Spodná a vrchná časť je v priestore klávesnice tak tiež kovová. Na moje prvotné prekvapenie to pripomínalo skôr plast, preto som rád, že som sa mylil. Súčasťou konštrukcie sú tiež vetracie mriežky. Lenovo sa chváli, že na výrobu používa recyklovaný hliník. Čo sa hmotnosti týka, tá dosahuje 1,94 kg. Velične elegantne sú riešené pánty, ktoré sú takmer neviditeľné. Zo zadnej strany vychnieva modul fotoaparátu, respektívne kamery s rozlíšením 1080p a svetelnosťou f/2.0. Samozrejmost'ou je prítomnosť mikrofónu. Notebook je vybavený aj IR snímačom na rozpoznávanie tváre. Rámiky displeja sú veľmi malé a zariadenie tak bezproblémovo otvoríte aj jednou rukou. Keďže sa Lenovo rozhodlo, že reproduktory umiestni po bokoch, tak neostal priestor na numerickú klávesnicu, čo je škoda a k pracovnému nástroju by sa rozhodne

zišla. Samotná klávesnica má dve úrovne podsvietenia a je veľmi príjemná, klávesy poskytujú aj spätnú väzbu jemným kliknutím. Spomenieme aj klasické červené tlačidlo Lenovo notebookov – TrackPoint. Poklepaním sa aktivuje ovládacie centrum, kde sa dajú meniť rôzne funkcie ako kamera, mikrofón a nastavenie sily dotyku. Samotný touchpad je tiež presný, obsahuje namiesto štandardných kapacitných tlačidiel, odzovu majú haptickú a veľmi dobrú. Súčasťou je aj čítačka odtlačkov prstov.

HW Parametre

Lenovo tentokrát stavil na hardware od spoločnosti AMD, konkrétnie veľmi výkonné a energeticky úsporné procesory rady Ryzen 6000. Ide o model Ryzen 7 Pro 6850H s integrovanou grafickou kartou. Procesor je vybavený 8 fyzickými jadrami a 16 vláknami, boostuje až na frekvenciu

4700MHz. AMD uvádza TDP 45W. O výkon teda nádza nebude najbližších pár rokov, rezerva je tu pomerne veľká.

Integrovaná grafická karta je AMD Radeon 680M, ktorá je postavená na architektúre RDNA2 a je vybavená 768 jednotkami. Nejde samozrejme o ziadny výkonový extrém, zahráte si ale všetky moderné hry na nižších detailoch a svoju prácu pri bežnom použití odvedie takisto na výbornú.

Pamäť RAM je 16GB typu LPDDR5 s frekvenciou 6400MHz. Je napevno umiestnená na základnej doske, takže nie je možné ju rozšíriť.

Notebook je vybavený M.2 NVMe diskom s kapacitou 512GB od Samsungu. Úložisko by sme možno privítali väčšie, najmä vzhľadom na cenu zariadenia.

ThinkPad Z16 Gen1 je vybavený WUXGA IPS panelom s lesklou povrchovou úpravou a dotykom. Obnovovacia frekvencia je 60Hz a rozlíšenie 1920x1200 pixelov pri uhlopriečke 16 palcov. Displej je jednoducho úžasný, má krásne a verné farby, vysoký jas a podporuje aj HDR(High Dynamic Range). Pozorovacie uhly sú tiež výborne. Jednoducho displej ako stvorený na profesionálne použitie – rozhodne chválime.

Zvuk je kvalitný a čistý, basová zložka sice nie je nijak výrazná, notebook ale hrá veľmi dobre a čisto aj na najvyššej hlasitosti.

Predime ku konektivite. Zariadenie je vybavené dvomi USB-C konektormi na l'avej strane a slotom na SD kartu.



Na pravej strane nájdeme slot na bezpečnostný zámok Kensington, d'alší USB-C port, 3,5mm Jack a tlačidlo na zapnutie/vypnutie.

Batéria je silnou stránkou tohto zariadenia. Má kapacitu 72Wh. Lenovo sľubuje špičkovú výdrž – priemerne až 12 hodín. Dokonca sme sa pri prehliadaní webu dostali na až 19,5 hodín, čo je extrém. Pri úspornejšom používaní je možné prekročiť hranicu 20 hodín, čo je fantastické!

Testy výkonu

Ako už bolo spomenuté, notebook je vybavený výkonným procesorom AMD Ryzen 6850H. V teste Cinebench R23 dosahuje v multicore výkon cez 11000 bodov, single core výkon je 1244 bodov. Ide o pomerne výkonné riešenie aj v takom kompaktnom tele, aj keď Alder Lake od Intelu je výkonovo zase o niečo d'alej, AMD sa sústredí na efektivitu a výdrž batérie, v čom rozhodne exceluje.

Výkon pamäťového systému je vcelku priemerný, keďže sa jedná o pamäť LPDDR5, optimalizované na čo najnižšiu spotrebú, najmä latencia systému je pomerne vysoká, pri bežnom a aplikáciom používaní to ale nebude mať v podstate žiadny vplyv.

Pri maximálnom zatáčení procesora v teste Prime95 po 15 minútach bežal procesor stále na frekvencii 3,4GHz a mal teplotu 95 stupňov, telo notebooku ale bolo už pomerne horúce. Systém bol maximálne stabilný a hľuk znesiteľný. Teplo sáhalo najmä zo stredu klávesnice a z hornej časti.

Záverečné hodnotenie

Podľa mého konečnému verdiaku. Notebook je celkovo veľmi podarený. Konštrukcia je kvalitná a vyhotovenie precízne. Displej je špičkový, hardwarová výbava slušná. Tažko hľadať negatíva. Pri profesionálnom nástroji by sme rozhodne uviedli numerickú klávesnicu, jej absenciou považujem za jedno z mála mínusov. Taktiež nepoteší napevno spájkovaná pamäť RAM k základnej doske. Absolútne špičková je výdrž batérie a je až neuveriteľné, ako sa to Lenovu podarilo dosiahnuť.

20 hodín prehliadania webu na jedno nabíjanie pri tak výkonnej konfigurácii je teda uveriteľné, tu zrejme pomáha vysoko efektívny AMD procesor spolu s LPDDR5 pamäťou. Ešte jeden postreh, nabíjanie notebooku funguje, keď ju pripojíte ku ktorémukol'vek konektoru USB-C, čo je fajn a veľmi praktické. No a nakoniec rozhodne nepoteší cena, ktorá má presahovať až 3000 eur s DPH, tak to ale pri vysokokvalitných produktoch jednoducho býva, za kvalitu sa platí.

Viliam Valent

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
Lenovo	3 000€

PLUSY A MÍNUSY:

- + Extrémne dobrá výdrž batérie, ktorá je až neuveriteľná
- absencia numerickej klávesnice
- + Kvalitná a tuhá konštrukcia
- alternatíva od Intelu je o niečo výkonnejšia

HODNOTENIE:



LOGITECH X502

UŽ ŽIADNE DVOJKLIKY



Biele obdobie švajčiarskeho Logitechu pokračuje čiastočne d'alej. Po nami nedávno recenzovanej Aurora kolekcii, ktorá bola postavená doslova na obláčiku, sa aktuálne vraciame k najpredávanejšej hernej myši od uvedeného výrobcu, priamo do série G502. Celosvetovo populárna myška určená nielen pre začiatočníkov, ale rovnako tak aj pre náročných a skúsených veteránov, sa aktuálne obrodila a dostala prílastok s písmenom X. V praxi tu tak máme tri nové verzie nadávajúce na filozofiu pôvodného výzoru päťstovky, avšak tentokrát s minimálne jednou vyložene evolučnou zmenou. Nielen o nej bude pojednávať naša nasledujúca recenzia, ku ktorej by som rád, už taktô úvodom, dodal jednu zásadnú vec. Trio predmetných myší som mal na test s výrazným predstihom pred pádom embarga, ale cez to všetko nešlo o štandardnú dobu, ktorú osobne v priemere venujem takto koncipovaným produktom. Preto sa z dlhodobého pohľadu môžu časom u jednotlivých verzí objavíť prípadné nedostatky,

ktoré moje prvotné bádanie nedokázalo odhalit'. Dost' však bolo negatívnych predikcií, ktoré pochopitel'ne vôbec nemusia nastat' a pod' me konečne na to.

Hybridné spínače

Začnime pekne metodicky. Na náš trh prichádzajú, ako spomínam vyššie, tri verzie predmetného radu G502 X. Základná myš, bez akéhokoľvek dodatku v názve, je plne káblou - zakúpit' si ju bude možné v dvoch farebných verziach (biela a čierna). O stupeň výššia G502 X Lightspeed príde v rovnako identických farbách, ale ako už jej dodatok napovedá, s plne bezdrôtovou formou pripojenia. Tretia, v rámci výbavy a možností aj najbohatšia verzia, je pomenovaná dodatkom Plus, za ktorým sa mimo iného skrýva vizuálne pôsobivé RGB podsvietenie. Čo všetko tieto tri myšky spája a čo majú okrem loga výrobcu a zaradenia pod sekciu G spoločné? Odpoved'ou sú hybridné spínače. Logitech sa v tomto prípade opäť opiera o svoje bohaté skúsenosti s herným, ale

pokojne môžeme povedať aj kancelárskym hardvérom a výsledkom toho je snaha o eliminovanie nechcených dvojklikov. Dvojité prerušenie laseru, a teda aj dvojitá interakcia tam, kde mal hráč v pláne realizovať len jedno kliknutie, to je presne to, čo budí zo sna všetkých amatérov, ako aj profesionálov, keďže počas dôležitej hry to môže znamenať spôsobenie osudovej chyby. Práve tento nechcený problém majú definitívne potlačiť hybridné spínače priamo od Švajčiarov, ktorími sú vybavené všetky vyššie uvádzané verzie G502 X.

Decentné a vkusné RGB

Počas testovania som striedal všetky uvedené myši s cielom overiť ich kvality jednotlivovo, avšak po krátkom čase som zistil, že v konštrukčnom prevedení a ponuke tlačidiel sú odchýlkou orientované vlastne len na celkovú váhu. Káblová verzia má 89 gramov, Lightspeed 102 gramov a najdrahší variant 106 gramov. V balení sa nachádza identická výbava (kabeláž v podobe USB-C a výrobca nám potvrdil, že



do budúcnia sa už v tomto smere nechce vracat' o level nižšie). Konštrukčný aspekt a dizajnovú súdržnosť reprezentuje ideu návratu k pôvodnému tvaru modelu G502 ako takému, avšak vo všetkých troch šasi X sa nachádza bočný modulárny spínač určený priamo na reguláciu DPI (ak by ste ho nechceli používať, v balení nájdete aj pogumovanú záklopku, ktorá ho fakticky deaktivuje). Samotný spínač je reverzibilný s cielom nastaviť si ideálnu vzdialenosť voči väšmu palcu. Logitech danú konštrukčnú novinku prezentuje ako veľ'kú pomoc pre hráčov, avšak teraz je otázkou, kto z vás si priamo v hre potrebuje upravovať atribút DPI - ak nepatríte medzi ciel'ovú skupinu tejto výhody, môžete daný spínač využiť na vami preferovanú makro

skratku. Späť však k tvaru samotnému. Nová päťstovka padne perfektne do dlane a vďaka pogumovaniu v oblasti palca tam vydrží aj v prípade spotenej pokožky.

Pre stredné aj veľ'ké dlane

Trinásť' spínačov a trinásť' možností interakcie je dostatočná ponuka pre rôzne herné žánre vrátane komplikovaných MMO RPG titulov - v tomto smere som počas testovania hry vyberal s čo najväčším koncepcným presahom. Samozrejmost'ou je využívanie G HUB softvéru, pomocou ktorého si zadefinujete už uvedené makrá, ale pochopiteľ'ne aj RGB linku pri verzii 502 X Plus. Toto sú veci, ktoré si budete môcť' prečítať' aj priamo u predajcov a ja by som

sa preto s nimi teraz nerád d'alej zdrižoval, ostatne Logitech má spol'ahlivosť svojho softvéru vyriešenú už roky. V tomto smere im všetko funguje ako dobre naolejaný stroj aj nad'alej. Moje testovanie sa však sústredilo predovšetkým na skúmanie schopnosti proklamovaných hybridných spínačov potláčať dvojité klikanie a rovnako tak na dojem z variabilného úchytu počas hrania koncepcne rôznych projektov. Všetky tri skúmané vzorky som vystriedal s dvojdňovým intenzívnym záberom a musím povedať, že ani v jednom prípade som nezaznamenal dvojité kliknutie. Zdá sa teda, že predmetné hybridné switche robia svoju prácu viac ako dobre. Čo som mal možnosť rozprávať sa aj so zástupcami Logitechu, čo už novú päťstovku majú v rukách dlhšie než ja, ani v ich prípade neboli zistený žiadny problém. Preto, ak ste sa doteraz stávali obet'ami postupnej degradácie u myší, nech už išlo o prémiové alebo menej známe značky, Logitech vám mnou preverovaným triom ponúka reálne a dobre uchopiteľ'ne riešenie, na konci ktorého sa nebude musieť po dvoch rokoch uchýliť k d'alšej finančnej náročnej investícii.

Krásny a čistý klik aj s výborne nastaveným odporom

Nechajme teraz káblovú verziu bokom a venujme sa ešte trocha obom bezkáblovým variantom. Ich súčasťou sú samozrejme batérie, tie v kombinácii s technológiami Lightspeed a Lightforce ponúkajú o 68% rýchlejsiu odozvu, než predchádzajúce generácie. Po novom môžete prostredníctvom jedného USB príjímača pripojiť až dve zariadenia využívajúce Lightspeed a ušetríť si tak





počet vol'ných USB v notebooku alebo v desktopu (ideálne pre zapojenie Logitech klávesnice/headsetu a Logitech myši pod jedným prijímačom). Zo spodnej strany oboch bezkálových verzií sa nachádza snímateľná krytka, pod ktorú si môžete umiestniť samotný USB dongle počas prenášania myši z domu na turnaj a naopak, avšak primárna funkcia je samozrejme orientovaná na možnosť priameho dobíjania cez bezdrôtový systém. Do tela sa umiestní niečo ako puk, takže ju môžete v kombinácii so špeciálnou Powerplay podložkou využívať bez akýchkoľvek limitov. A ako je na tom vlastne výdrž batérie? Pri verzii bez RGB osvetlenia môžete myš ovládať cca 140 hodín, avšak tu je nesmerne dôležitá forma používania, a teda či ide o kancelársku prácu alebo priamo o hranie. V prípade verzie Plus a s aktívne zapnutým podsvietením som ju musel počas intenzívneho hrania nabíjať vždy po troch až štyroch dňoch, čo môžeme



definovať ako menší nedostatok a vlastne za najväčšiu slabinu najdrahšieho variantu G502 X Plus. Výhodou je možnosť aktívneho používania aj priamo počas napojenia na kábel. Všetko ostatné, a do toho samozrejme rátam moje výsledky skúšania celého tria G 502 X, ma presvedčilo o ich serióznej relevantnosti

a kvalite. Ide preto o nástroje vhodné pre náročných aj začínajúcich hráčov, ktoré dokážu eliminovať nechcené dvojkliknutia aj po rokoch používania a ponúkajú nástroje na profesionálne hranie.

Verdikt

Logitech nám prináša evolúciu poháňaného trio herný myši, na ktoré môže byť právom hrdý.

Filip Voržáček

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH: 89,99 €,
Logitech	Lightspeed 149€, Plus 169 €

PLUS A MÍNUŠY:

- | | |
|--------------------|---|
| + Dizajn | - Pri Plus verzii slabšia výdrž batérie |
| + Váha | |
| + Spôsobilosť | |
| + G HUB | |
| + Hybridné spínače | |

HODNOTENIE:



Canon EOS R10

ŠPIČKOVÝ PRODUKT SO ŠIROKÝM ZAMERANÍM



Fotoaparáty patria medzi jeden z mála typov technologických produktov, na ktorých sa zub času podpisuje naozaj minimálne. Často aj desiatky rokov staré kúsky dokážu ešte stále zachytit dychvýrážajúce fotografie. Napriek tomu si najväčšie firmy v oblasti fototechniky neustále rozširujú a vylepšujú svoje portfólio. Výnimkou nie je ani japonský gigant Canon, ktorý si pre nás pripravil dva naozaj zaujímavé kúsky – EOS R7 a EOS R10. Druhý menovaný sa dostal aj k nám do redakcie a my sme tým pádom dostali jedinečnú možnosť otestovať túto novinku.

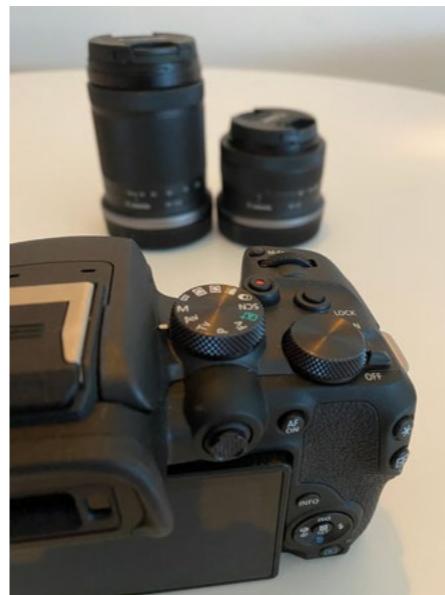
Model Canon EOS R10 sa podľa informácií od samotnej firmy zameriava primárne na začínajúcich fotografov, amatérov, či na profesionálov, ktorí potrebujú pre svoju prácu sekundárnu kameru/fotoaparát. Už samotná cenovka napovedá, že by pravdepodobne pre náročného a skúseného

fotografa neboli ideálnym primárnym fotoaparátom. Úplne nový model z rovnakej kategórie sa sice dá kúpiť aj lacnejšie, ale tých necelých 1 000 € nie je v oblasti fototechniky nijak šialená suma. R10ka sa tak hned' na úvod dostáva na také zvláštne rázcestie, či nie je príliš veľa a pre úplných začiatokovcov a zároveň príliš málo pre tých skúsenejších a náročnejších.

Novinka od firmy Canon sa dodáva v klasickej čiernej farbe a meria 12,6 cm na šírku, 8,8 cm na výšku a je hlbká 8,3 cm. S váhou 429 g sice stále ide o l'ahšie zariadenie, no v porovnaní s konkurenciou je niekedy tento fotoaparát aj o takmer 100 g t'ažší. Radí sa do kategórie bezrakoviek a disponuje bajonetom typu RF. V súčasnosti sa zvykne predávať vo viacerých „konfiguráciách“, kde v tej najnižšej – teda len telo, je v balení aj adaptér EF-EOS R, ktorý vám umožní na

tento model pripojiť aj objektívy EF-S a EF. K nám sa dostal tento produkt s dvomi objektívmi – RF-S 18-45 mm 4.5-6.3 IS STM a RF-S 18-150 mm 3.5-6.3 IS STM. Podľa predobjednávok na rôznych portáloch bol pravdepodobný zámer firmy ponúknut' tieto dva objektívy aj zákazníkom. To sa ale naštastie nestalo a Canon sa nakoniec rozhodol oddeliť tieto dva objektívy a ponúknut' ich po jednom v samostatných konfiguráciach. Prečo „naštastie“, vysvetlím o pár riadkov nižšie, ked' sa budeme venovať samotným objektívm.

Pod'me sa najprv povenovať tomu najdôležitejšiemu a tým sú samozrejme parametre samotného zariadenia. Ako bolo už vyššie spomenuté, Canon EOS R10 je bezrakovka s bajonetom Canon RF. Disponuje snímačom CMOS o veľkosti APS-C, ktorý ma rozlíšenie 24 Mpx a pomer strán 3:2. Jeho maximálny čas uzávierky



je 30 sekúnd a minimálny 1/4000 sekúnd. Maximálne ISO je štandardne na hodnote 32 000 na fotografie a 12 800 na videó. To je ale možné softvérovo rozšíriť až na 51 200 pre fotografie a 25 600 pre video. Maximálna rýchlosť sekvenčného snímania je pri mechanickej uzávierke 15 záberov za sekundu a pri elektronickej až 23 záberov za sekundu. Tu treba zdôrazniť, že je to výrazne viac, ako má často aj oveľa drahšia konkurenca. Ak teda fotíte rôzne udalosti, kde je potrebné dokonale zachytiť veci, zvieratá, či l'udí v pohybe, tak tento model je silný adept na vás d'alší fotoaparát. Zariadenie navýše využíva technológiu firmy Canon na rozpoznávanie a automatické zaostrovanie osôb, zvierat, aj vozidiel – Dual Pixel CMOS AF II. Nemenej podstatná je kvalita videa a tam dostenete možnosť natácať bud' v 4K a 30 záberov za sekundu alebo 4K a 60 záberov za sekundu. Tam je ale nutné dodat', že vám fotoaparát zoseká obraz na 64% vodorovnej plochy, teda v podstate kino režim.

V dnešnej dobe netreba zabúdať ani na rôzne možnosti pripojenia na internet, či ku konkrétnym aplikáciám. Model EOS R10 ponúka možnosť prepojiť fotoaparát s platformou image.canon, ktorá následne ponúka more možností. Môžete priamo nahrávať fotky do cloudu, kde máte k dispozícii až 10 GB, následne vám ich aplikácia dokáže poslat' priamo do Adobe Lightroom, či Google Drive. Takisto si viete nastaviť automatické st'ahovanie do vášho PC. V neposlednom rade firma potešila všetkých vlogerov a streamerov, ked'že prostredníctvom služby image.canon dokážete aj streamovať priamo na YouTube.

Napriek tomu, že parametre a možnosti samotného fotoaparátu sú samozrejme veľmi dôležité, tak pravdepodobne najväčšiu zásluhu na kvalite fotografií majú



(po fotografovi) práve použité objektívy. Spoločnosť Canon ponúkla na testovanie dva už vyššie spomínané objektívy – RF-S 18-45 mm 4.5-6.3 IS STM a RF-S 18-150 mm 3.5-6.3 IS STM. Vo všeobecnosti ide o naozaj kvalitné a univerzálné objektívy, ktoré sú ale okrem samotnej ohniskovej vzdialenosť až príliš podobné.

Tu sa teda dostávame k našej poznámke z predošlých odstavcov, že sa naštastie firma rozhodla nedat' obidva objektívy ako súčasť „najvyššej konfigurácie“ pri predobjednávkach. Skúsený fotograf by určite dokázal tieto dva objektívy oddeliť a osobite利用ovať, avšak nevieme si predstaviť, načo by bol takému nováčikovi objektív 18-45 mm, ked' má vo svojej výbave páve 18-150 mm. Ten totiž v podstate dokáže všetko, čo aj 18-45 a samozrejme ešte o čosi viac.

V samotnom teréne a akcii fotoaparát obstál takmer na výbornú. Jeho oproti konkurencii o trošku vyššia váha v skutočnosti nehrala žiadnu rolu. Výklopňa a otočná obrazovka výrazne zjednodušila použitie fotoaparátu v st'ažených podmienkach. Ovládacie prvky pôsobili takisto mimoriadne prirodzene a intuitívne, či už sa bavíme o nastavení ISO, svetelnosti alebo ohniskovej vzdialenosť. Jediné menšie minúns, pri

ktorom však máme pocit, že je spoločne takmer pre všetky fotoaparáty, je výdrž batérie. Najskôr sme mali výborný pocit z toho, ako dlho vydrží, no veľmi rýchlo sa ukázalo, že ukazovateľ batérie má len 3 stavy – plný, polovica kapacity a takmer vybitá batéria. Ak teda holdujete celodenným vychádzkam a fotografovaniu rôznych scenérií, pripravte sa nato, že budete potrebovať tak 2 až 3 batérie.

Ku koncu sa tak dostávame k menšej polemike, komu je vlastne táto novinka

určená? Mierne pokročilí/hobby fotografi by tento model naozaj vedeli oceniť.

Takisto skúsených borcov, ktorí sa tým živia, by určite tento model ako sekundárny fotoaparát, či kamera očaril. Čo sa ale úplných nováčikov týka, volili by sme určite niečo jednoduchšie a lacnejšie.

Predsa len, takmer 1 000 € nie je práve najmenej a ak sa zaujímate len o fotografovanie, tak napríklad aj o polovicu lacnejší SONY A6000 dokáže v dnešnej dobe vykúliť famózne zábery. Otázkou je, nakol'ko dokážete využiť a potrebujete najnovšie technologicke vychytávky v modeli EOS R10.

Verdikt: Canon EOS R10 predstavuje moderné zariadenie vhodné takmer pre každý typ fotografa. Vysoká kvalita a najnovšie technológie preduřujú tomuto modelu naozaj dlhú životnosť v oblasti fototechniky a nemusíte sa tak báť, žeby ste o 2-3 roky potrebovali tento model vymeniť za niečo novšie a lepšie. Jediné, malé minúns je nasmerované na začínajúcich fotografov, ktorí pravdepodobne nepotrebuju a nedokážu využiť plný potenciál tohto zariadenia a preto by sa mali poobzerať skôr po nejakej lacnejšej alternatíve.

Ondrej Ondo

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Canon
Cena s DPH: 980€ (bez objektívu)

PLUSY A MINUSY:

- + kvalita spracovania
- + najnovšie a špičkové technológie
- + konektivita
- výdrž batérie

HODNOTENIE:



Logitech MX Master 3S

VLAJKOVÁ LOĎ MEDZI KANCELÁRSKYM MYŠAMI



Sú to už tri roky, čo sa na scéne objavila kancelárska myš MX Master 3 od švajčiarskeho Logitechu a dodnes je tento produkt právom považovaný za jeden z najkomfortnejších hardvérov v rámci svojho segmentu. Aj preto danému výrobcomu nejaký ten čas trvalo, než sa vôbec odhodlal prísť s priamym nasledovníkom, hoci ako dokážete usúdit už zo samotného názvu, siahol len po malom dodatku naviazanom na písmeno „S“. Čo všetko sa za ním skrýva? Je nutné pre stále spokojných majitelov pôvodnej myši Master 3 meniť to, čo už roky tak dobre funguje?

Nielen na tieto otázky sa vám pokúsim dat' odpoved' v nasledujúcom teste.

Myš Logitech MX Master 3S prichádza na nás trh v troch farebných prevedeniach, pričom do rúk sa mi dostala tmaľšia, ovel'a odolnejšia voči nezastaviteľnému procesu špinenia - overené aj s odstupom

času na základe testovania vertikálnej myši Logitech Lift v čisto bielom prevedení. MX Master 3S vás v prípade záujmu môže stáť okolo sto eur, čo nie je malá investícia, ale ako už spomínam v úvode, kvalitatívne spracovanie myšky ráta s dlhodobou záťažou a nejde o výrobok, ktorý po dvoch rokoch musíte automaticky hodit' do koša.

Pod'ime sa odpichnúť od jej dizajnu. Najnovšia verzia 3S vyzerá úplne rovnako ako predchádzajúca generácia, čo so sebou prináša elegantné, ale špecificky strohé línie plné čistoty a funkčnosti. Samotné telo je vyrobené z odolného plastu z vrchnej časti a obaleného do gumového plátu, ktorý zabraňuje akýmkol'vek problémom s pril'havosťou k dlani. Kovové prvky tu zastupuje duo rolovacích koliesok, kde sa jedno nachádza tradične na vrchnej strane medzi hlavnými spínačmi a druhé má používateľ' nad svojím palcom. Asi

nie je nutné pripomínať', že v tomto prípade sa rozprávame o kancelárskej myši striktne pre pravákov. Nemá žiadnu formu RGB osvetlenia, ale disponuje duom LED diód, ktoré znázorňujú stav batérie a stav pripojenia. Produkt je takmer z 30% vyradený z plne recyklovateľného plastu, pričom samotné balenie je už, ako sme u švajčiarskeho výrobcu zvyknutý, plne recyklovateľné.

Elektromagnetické rolovacie koliesko

Už z priloženej fotodokumentácie je jasné, že nový MX Master ostáva v rámci svojich proporcii skutočne mohutnou myšou, ktorá je určená skôr pre stredne vel'ké až vel'ké ruky. Napriek tomu všetkému je konštrukčná kvalita skutočne prémiovej povahy a ani pri drsnom zaobchádzaní sa myš nesnaží produkovať' nechcené a rušivé



zvuky. S testovanou vzorkou som doslova čaroval a preval'oval ju do všetkých strán, triasol s ňou ako s poist'ovacím agentom pri dverách, avšak žiadne kývanie ani hrkotanie som nespozoroval. Váha je na hranici 140 gramov, čo, pochopiteľ'ne, jej využívanie v nejakom hernom prostredí trochu degraduje, rovnako ako aj rozsah DPI (4 000 až 8 000), ale to neznamená, že ju nemôžete použiť' na príležitosťné herné interakcie.

Viac než vyššia váha ma však zaujímalо, aký stupeň pohodlia bude nová MX produkovať', ostatne u kancelárskej myši je práve tento atribút oveľ'a viac cenier' než presnosť' ako taká. Podľ'a očakávania a aj na základe vlastných skúseností s minulým modelom som v tomto smere ostal viac než potešený. Palec je umiestnený na obrovskej pristávacej dráhe, hlavne dva prsty krásne prehnuté cez už na dotyk príjemné klapky spínačov a dolná časť dlane s plnou oporou od zadku šasi. Musíme zároveň pripomenúť, že toto nie je hardvér určený pre malé ruky a aby ste mali na dosah celú tú sedmičku programovateľ'ných tlačidiel, potrebujete mať stredne vel'kú až vel'kú ruku.

Tichá práca

Prostredníctvom stále spol'ahlivého softvéru Option+ je možné prispôsobovať' a upravovať' funkčnosť' myši podľ'a vašich potrieb. Od presného definovania úrovne DPI cez priradzovanie skratiek až po podporu rôznych aplikácií a prehliadačov, toto všetko si môžete zadefinovať' cez uvedený softvér. A ako je na tom párovanie? Testovanú vzorku som spároval s troma zariadeniami súčasne, do čoho je možné zapojiť' nielen USB kl'úč (ten nemáte možnosť' skryť' priamo do šasi), ale aj BT technológiu. Zo spodnej strany si používateľ' prepína jednotlivé profily podľ'a potreby a myš je v tomto smere praktickým pomocníkom tam, kde potrebujete trocha uprat' svoj stôl plný hardvéru. Výdrž batérie je úplne identická so staršou verziou MX Master 3, čiže na jedno nabítie vám produkt bude slúžiť' celé tri dni v kuse, pričom ho stačí napojiť' na priložený USB-C kábel už

na pár minút a získate niekol'ko hodín k dobru. Myš ako takú je možné používať' aj počas procesu nabíjania, avšak minimálne kábel nachádzajúci sa v balení nie je na tento spôsob využitia dobre pripravený, keďže je skôr tuhšia a menej poddajnej povahy. A ako sa MX Master 3S dokáže popasovať' s rôznorodost'ou povrchu? Zo spodnej strany má možno, prekvapivo, skôr menšie plochy na kízanie, navyše vrchná a spodná strana týchto plôch majú ostrejšie hrany, čo počas používania môže spôsobovať' trhanie vlákien z vašej podložky. Laserový snímač však zvládá pracovať' aj mimo textilných vlákien a bez problémov som s ním fungoval aj na hladkej drevenej ploche.

Logitech MX Master 3S potvrdil moje pôvodné tušenie. Ide o správne nastavenú evolúciu v zmysle profesionálneho kancelárskeho náradia, ktoré vám ani pri celodennom používaní nebude spôsobovať' žiadne problémy.

Pred prípadnou kúpou si však treba uvedomiť', že na základe výšich proporcii ide o myš vhodnú do stredne vel'kej až vel'kej ruky, ktorá je určená výhradne pre pravákov. MX Master 3S sa sice čiastočne dá využiť' aj na hranie, ale skôr v rekreačnej rovine a v zmysle kompaktnosti je nutné dávať' pozor, aby ste počas prenosu niekde nestrili USB dongle, ktorý nie je možné zasunúť' priamo do šasi.

Verdikt

Kvalitná prémiová kancelárska myš s dlhou životnosťou.

Filip Voržáček

ZÁKLADNÉ INFO:

Započíval: Logitech
Cena s DPH: 100€

PLUSY A MÍNUSY:

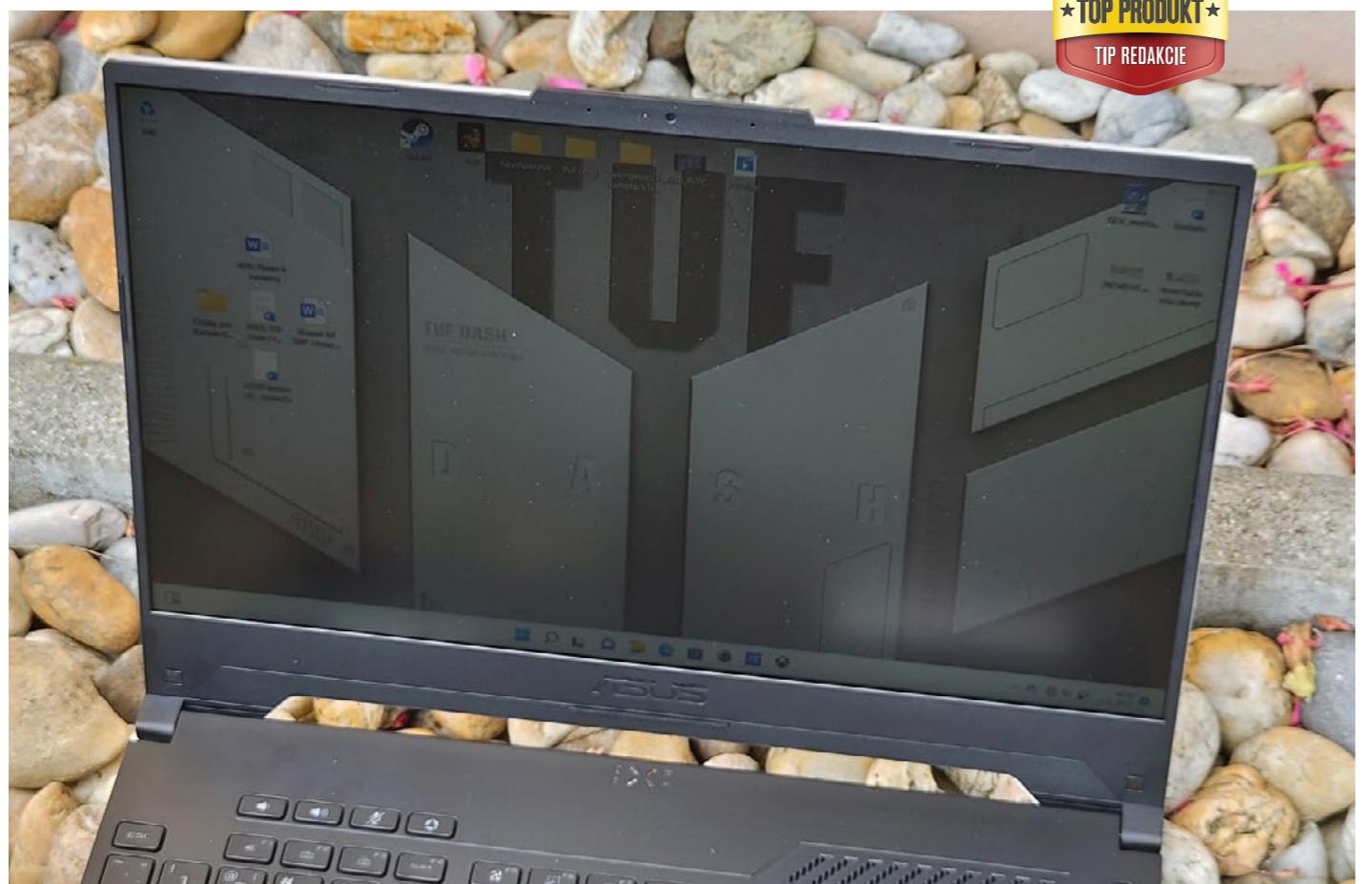
- + Komfort
- + Dizajn a spracovanie
- + Tichá a presná
- + Rolovacie koliesko
- Nie pre malé ruky
- USB kl'úč nemá svoje miesto

HODNOTENIE:



ASUS TUF Dash F15 FX517Z

PODARENÝ REPARÁT



Segment cenovo dostupných herných notebookov v rámci strednej triedy je pre mnohých veľkých výrobcov hardvéru stále nesmierné dôležitý. Aj preto sa ho jednotlivé spoločnosti snažia pravidelne dopĺňať novými ohľáseniami tak, aby záujem verejnosti neochabol a peniaze sa veselo krútili d'alej. Žiarivým príkladom je značka TUF Gaming od ASUSe, ktorá sa už viac než jednu dekádu stará o blaho hráčov po celom svete – konkrétnie tých, ktorí nechcú alebo nemôžu dať za nové železo niekol'ko tisíc eur. V nasledujúcom článku sa spoločne porozprávame o kvalitách modelu TUF Dash F15, čiže modelu, ktorý oproti predchádzajúcim verziám prichádza s novým vizuálom aj výkonou hardvérovou výbavou. Apropo, ak vás onen prívlastok Dash jemne zmatol, ide o označenie vôbec najmladšej sekcie TUF Gaming. Predstavená bola

len minulý rok, nesie v sebe istý aspekt univerzálnosti a svojim zákazníkom chce prinášať spojenie výkonu s kompaktným a oku lahodiacim dizajnom. A to všetko v priateľ'nej cenovej hladine.

Mám niečo biele v oku

Prvá séria herných laptopov TUF Dash by sa dala charakterizovať ako pokusná, čo so sebou prinieslo hned' niekol'ko nie práve vhodných konstrukčných riešení vrátane integrácie slabšieho procesora. Najnovší ASUS TUF Dash F15 v konfigurácii FX517Z, ktorú som mal možnosť testovať, však už naplno napravuje chyby svojich otcov. Zariadenie totiž prichádza s procesorom dvanásťtej generácie Intelu s označením Core i7 12650H Alder Lake, a to nie že zd'aleka všetko. Tento čip nasledujú pamäte DDR5 s 16 GB RAM, grafická

karta NVIDIA GeForce RTX 3060 (6GB) a prepracovaný systém odvodu tepla.

Ale predtým, než si všetky tieto aspekty rozoberieme trocha podrobnejšie, pod'me sa už tradične pozrieť predovšetkým na už spomínaný vizuál. Práve dizajn predmetného pätnásť'palcového notebooku TUF Dash mi ihned padol rovno do oka. V predaji nájdete dve farebné verzie, z čoho v mojom oku skončila tá vizuálne podmanivejšia a luxusne vyzierajúca biela (vonkajšie kryty), doplnená o cisto čierne vnútro. Filozofia prílastku Dash ostáva aj nad'alej zachovaná, keďže telo notebooku je oveľ'a tenšie a kompaktejšie, než majú bežné modely TUF Gaming. Zariadenie je v zatvorenom stave vysoké sotva dva centimetre a väči viac ako priateľ'né dva kilogramy. Plne plastové šasi má dokonca nejaký

základný MIL-STD certifikát, v každom prípade tu ide skôr len o tradičné PR. Pre vás je v tomto zmysle dôležité vedieť, že zariadenie pokojne znesie aj drsnejšiu manipuláciu a nemusíte sa obávať ho hodíť na zadnú sedačku auta, prípadne mu uštedriť pár úderov počas prenosu.

Všetko po ruke

Vyklopenie antireflexného IPS panelu realizujú mohutné pánty dostatočne odd'al'ujúce dolnú hranu obrazovky od vývodu horúceho vzduchu. Tesne pod ňou sa nachádza štýlová štvorica LED svetielok, ktoré informujú o stave a chode laptopu. Tu si dovolím jednu negatívnu poznámku, keďže tento prvok sice vyzerá pôsobivo, ale v tme je samotné osvetlenie skôr rušivým elementom. Fyzické vstupy sú rozmiestnené po oboch stranach, pričom pravá je venovaná len USB-A (3.2) portu a ľavá ponuka kompletný LAN RJ45 port, Thunderbolt 4 s možnosťou nabíjania až do úrovne 100W, USB-C (3.2), jeden kombinovaný audio vstup a HDMI 2.0b. Chýba nám tu čítačka pamäťových kariet, ktorú by som rád videl aj v rôzno hernom náradí, ostatne v dnešnej dobe sa aj takéto žezezo stále využíva ako nástroj na kreatívnejšie ladenú prácu.

Zo spodnej strany účelovo vytvárajú výraznejšie pásy gumy, vďaka čomu je notebook plne stabilný, kdekol'vek ho usadíte. Vrchné veko som bol schopný odklopíť pomocou jedného prsta a prve, čo mi udrelo do nosa, bola vstavaná webová kamera s 720p. Tá kvalitou postačuje na bežnú socializáciu a vďaka ASUS softvéru zvláda vyprodukovať oveľ'a krajší prenos videa než mnou nedávno testovaný hybrid medzi monitorom a televízorom M8 od Samsungu, ktorý sa pýsil kamerou s Full HD rozlíšením. Pod'me však späť pod povrch novinky s názvom TUF Dash F15.



K dispozícii je kompletná nízkoprofilová klávesnica s numerickým blokom, ktorá má nad sebou malú mediálnu lištu (novinka voči minuloročnému modelu) a pod sebou obrovský a dobre fungujúci trackpad.

Jednofarebné podsvietenie

Moje pocity z písania na klávesnici by sa dali definovať slovíčkom uspokojivé. Tlačidlá nie sú vyložene nahustené vedľa seba, ale nejaký čas mi trvalo, než som sa s nimi zžil. V každom prípade, úroveň odporu u spínačov je trocha vyššia, čo hodnotím pozitívne. Rovnako tak som spokojný s vekostou smerových šípkok, medzerníka a aj WASD tlačidiel. Jednofarebné podsvietenie nemá žiadne nepríjemné kazy a dokáže vás navádzat aj v miernom šere, čo kvitujem, keďže v minulosti mal s týmto ASUS neraz problémy dokonca aj vo svojej prešívnej triede. Mimochodom, už spomínaný a dostatočne veľký trackpad má sice len plastový, nie sklenený povrch, ale na jeho spol'ahlivosť sa to nijako negatívne nepodpísalo a počas interakcie som sa naň mohol plne spol'ahnúť.

Nastal čas pozrieť sa na kvalitu IPS panelu s Full HD rozlíšením. Pätnásť'palcová obrazovka s pomerom strán 16:9 prichádza

v troch prevedeniach, pribom mne sa do ruk dostala konfigurácia s obnovovacou frekvenciou na úrovni 144 Hz a s 66% sRGB pokrytím. Práve slabšia úroveň sRGB vám naznačuje, že na tomto displeji sa žiadna veľká úprava fotografií a ani videí vykonávať nebude a v danom ohľade vás do kolien nedostane ani celková svietivosť 300 nits. Hranie pod náporom ostrých lúčov slnka si preto rozhodne vyhod'te z hlavy, tiež by som z tejto rovnice vylúčil akýkol'vek exteriér, kde panuje príjemné letné počasie - notebook radšej zapínaťe najlepšie len v chladnej a neosvetlenej jaskyni. Obrazovka má v tomto ohľade jednoducho skôr priemernú kvalitu, hoci na hranie podľa mňa dostačuje a ak potrebujete, notebook si môžete prepojiť s externým monitorm.

Hranie s kompromismi

Už vyššie uvádzaná konfigurácia predurčovala výkon nového TUF Dash na spustenie všetkých súčasných herných noviniek a v praxi sa na danom predpoklade vlastne nič nezmenilo. Pri nastavení Full HD rozlíšenia si môžete dovoliť ísť na Ultra režim v väčšiny súčasnej softvérovej produkcie, aj keď s aktiváciou Ray Tracingu by som bol opatrný, keďže GPU má v úvodzovkách



len 6 GB. ASUS softvér Armoury Crate sa stará o správne prepínanie medzi režimami výkonu a prispôsobuje chod na základe aktuálnych podmienok. To nás privádza do sekcie chladenia, o ktoré sa stará upravený tepelný modul z vyššieho radu Zephyrus. Pri opisovaní spodnej strany testovanej vzorky som výrazne kladne hodnotil gumové nožičky, ktoré sú situované takmer po celom obvode, čo má však pri chladení aj negatívny dopad. Notebook sa totiž snaží nasávať vzduch zo stredu a keďže okolo sú práve spomínané gumové hrádze, lopatky nasávajú nie úplne čerstvý vzduch. Pri maximálnom výkone sa tak pripravte na vyššiu úroveň hluku, ale tá v praxi neznamená žiadnu katastrofu. Všetko teplo sa potom snaží hromadiť v strede šasi, no keďže sa tu nerozprávame o sto stupňoch a maximálnu úroveň sa mi podarilo namerat' okolo šestdesiatky, ruky som pokojne mohol nechať položené na klávesnici bez toho, aby som nosom zavetril spálené mäso.



Priemerná batéria

Na záver som si nechal tradične hodnotenie batérie. ASUS tu zvolil 76 Wh batériu, čo nám vo výsledku dáva priemerné hodnoty v rámci celkovej výdrže laptopu. Počas pracovnej prevádzky a s polovičným jasom ste schopní bez nabíjania vydržať niečo málo okolo siedmich hodín, avšak v momente, keď zapnete hru a systém sa prepne do plného výkonu, máte sotva šesťdesiat minút do prvej výstrahy upozorňujúcej na blížiace sa vypnutie zariadenia.

Napriek tomu, že systém sa počas napájania priamo z batérie snaží využiť všetky dostupné prostriedky na oddialenie najhoršieho (zníži snímkovanie, zníži výkon ventilátorov na minimum a ďalšie), celková výdrž je jednoducho priemerná.

Malou výhodou je možnosť doplnenia energie cez USB-C port, a to až po

úroveň 100W, ale po ruke vám bude aj v balení umiestnený adaptér s dvojnásobným výkonom.

Spoločnosť ASUS si od minuloročnej premiéry v rámci radu TUF Dash vzala k srdcu mnohé výhrady odbornej, ale aj laickej verejnosti, pričom výsledkom je oveľa kvalitnejší nasledovník TUF Dash F15, s ktorým som strávil viac ako mesiac prevažne príjemného času. Daný model ponúka kompaktné a vizuálne krásne spracované šasi, ktoré v sebe nesie na hranie viac ako dostačujúce črevá. A hoci by som z vnútra vyhodil kontraproduktívne LED svietielka a na pravú stranu pridal čítačku SD kariet, vo finále ide o výbornú volbu pre každého, kto hľadá výkonný herný notebook strednej triedy za prijateľnú cenu.

Verdict

Stredná trieda herných notebookov má veľa podôb a táto je rozhodne jedna z tých kvalitnejších.

Filip Voržáček

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
Asus	1 200€

PLUSY A MÍNUSY:

- | | |
|---------------|-------------------|
| + Dizajn | - Batéria |
| + Chladenie | - Priemerný panel |
| + Výkon | - LED ikonky |
| + Kamera | |
| + Kompaktnosť | |

HODNOTENIE:



**Pamäťe Kingston FURY Beast DDR5
Využi naplno potenciál DDR5**



<https://kings.ln/PR2022DatacompKingstonFURY>

© 2022 Kingston Technology Europe Co LLP a Kingston Digital Europe Co LLP, Kingston Court, Brooklands Close, Sunbury on-Thames, Middlesex, TW16 7EP, Anglicko. Tel: +44 (0) 1932 738888 Fax: +44 1932 785 469. Všetky práva vyhradené. Všetky obchodné značky a registrované obchodné značky sú majetkom ich príslušných majiteľov.

TP-Link Tapo L920-5

SVETLO V DUŠI



Spoločnosť TP-Link, ktorá sa zaobrá výrobou produktov spadajúcich do sekcie inteligentnej domácnosti, si opäť rozšírila svoje už tak bohaté portfólio v rámci ekosystému Tapo a najnovšie ponúka špeciálne LED pásiky. V tejto súvislosti by som vás teraz rád privítal u našej recenzie Smart Wi-Fi LED pásika s názvom Tapo L920-5, ktorý môžeme hodiť do už uvedeného vreca domáčich zariadení ovládaných pomocou jednej aplikácie. Tentokrát však nejde o bezpečnostnú kameru alebo inteligentnú zásuvku, ale skôr o dizajnový doplnok, ktorý má potešiť nielen vaše oko, ale aj ľudí vo vašom okolí (ach, tie moje slovné hračky).

Už samotná čísloska päť na konci celého kódového označenia tohto špecifického hardvéru predpovedá celkovú dĺžku samotného LED pásika. Za sumu necelých päťdesiat eur si tak môžete zakúpiť päť metrov dlhý pás, ktorý je vybavený celkovo 150 diódami a má na sebe špeciálnu povrchovú úpravu. Tá zabraňuje nechcenej degradácii pod vplyvom slnka (pásik je navyše plne vode odolný). V balení sa

nachádza aj trojmetrová lepiaca páska, ktorá je súčasťou zadnej strany hlavnej hviezdy tohto článku. Lepidlo vám pomôže produkt umiestniť tam, kam si zmyslíte, hoci ja by som neodporúčal pásik dávať na prašnú omietku či iné nestabilné povrchy. Povieť si: „A načo je mi päť metrov dlhý pás, keď potrebujem niečo menšie?“

V tomto prípade je možné Tapo L920-5 skratiť nožnicami v miestach, ktoré sú na to určené (graficky je to znázorené viac ako prehľadne a nemáte sa prečo pomýliť). V momente, keď budete mať všetko prípravené a rozstrihané podľa osobných preferencií, pásik stačí nalepiť na požadované miesto a vnieť tak ducha skutočnej rumunskej diskotéky aj do svojej domácnosti. Podpora šestnáctich miliónov farieb je v tomto prípade úplnou samozrejmostou.

Pre milovníkov RGB

Je pochopiteľné, že na trhu sa v súčasnosti nachádza obrovské množstvo podobne koncipovaných doplnkov do modernej

domácnosti, avšak z toho, čo som mal možnosť vyzozorovať a pri pátraní na internote aj pochopit, je predmetný pásik právom radený k špičke. Spoločnosť TP-Link začlenila Tapo L920-5 do svojho bohatého portfólia ovládaného cez jednu aplikáciu, preto vám stačí len zobrať pribalený adaptér, pásik spárovať s vašou lokálnou Wi-Fi sietou (len 2,4 GHz) a pripojiť sa na tol'ko proklamovanú aplikáciu Tapo.

Uvedený adaptér má k sebe pripojený aj fyzický prepínač aktivity, ktorý počas prvého spustenia budete rozhodne potrebovať. Následne je všetko už vyložene rutinou a keď si svoje osvetlenie patrične pomenujete, môžete sa začať hrať na pána kolotočov. Upravovať a nastavovať sa tu dá tol'ko vecí, až vám z toho pôjde hlava do vývrtky, v každom prípade okrem podrobného špecifikovania farieb pre všetkých päťdesiat samostatných zón si môžete voliť z rôznych animácií. Dokonca si viete navrhnuť svoje vlastné efektné „prskanie“ a „lámanie“ a neviem čo ďalšie. Opäť by tu mohla padnúť otázka, že na čo je toto celé vlastne dobré, ale hoci nemám RGB osvetlenie v súvislosti



s herným hardvérom až tak v láske a nie vždy mi tento doplnok príde zaujímavý a nutný, tak nápad zakomponovať jemné svetlá do pozadia nábytku nemusí byť automaticky na škodu. Ostatne, nedávno som recenzoval jeden prémiový televízor, ktorý mal na zadnej strane priamo aplikované LED svetlá a v praxi mu to počas premietania len a len prospelo.

Kvalita farieb sprostredkovaná cez krásne žiariaci LED diódy je na vysokej úrovni a ani po mesiaci intenzívneho



používania som nezaznamenal žiadnu degradáciu všetkých tých efektov, ktoré pulzovali do rytmu hudby.

Prečo hudby? Tapo L920-5 sa dokáže pomocou aplikácie vo vašom mobile synchronizovať s okolitým ruchom, pričom keď začíti živú konverzáciu alebo hrajúcu skladbu na pozadí, roztočí svoje LED zóny ako o dušu. Predmetná funkcia je však využitelná len čiastočne a skôr v komornejšom duchu, keďže v momente, keď mikrofón v telefóne zaznamená viacer

zdrojov inšpirácie do tanca, svetlá začnú nekontrolovatne a nesúrodo blikat'. Neočakávajte preto žiadnu čistú harmóniu počas nejakej domácej oslavys kričiacimi host'ami. Synchronizácia s hudbou je teda skôr doplnok, ktorý možno nikdy nevyužijete - na rozdiel od možnosti nastavovania časových harmonogramov pre jednotlivé dni (ideálne, ak ste na dovolenke a chcete odradiť zlodajov), prípadne ovládania prostredníctvom hlasového asistenta od Amazonu a Googlu. Regulácia cez softvér v telefóne fungovala počas testu bez jediného zaváhania, za čo musím dat autorom jeden svietiaci palec hore.

Za predpokladu, že by ste dostali chut' vylepšiť si svoje obývacie izby alebo pracovne pomocou kvalitnej sady LED pásikov značky TP-Link, vyššie opisovaný produkt je rozhodne správnu vol'bou, ktorou nič nepokážite.

Verdikt

Spolahlivý LED pásik s jednoduchou obsluhou..

Filip Voržáček



ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Cena s DPH:
TP-Link 50€

50€

PLUSY A MÍNUSY:

- + Jednoduchá inštalačia
- Synchronizácia so zvukom
- + Spolahlivosť
- + Obsluha

HODNOTENIE:



ROG Phone 6 Pro

BUDÚCNOSŤ HRANIA?



Opäť budem jemne nostalgický (čo iné mi už v mojom pokročilom veku vlastne aj ostáva) a zaspomínam na staré dobré časy počiatkov rodenia sa hernej kultúry. Ako decko som pojím videohry vnímal nesmierne silne, ale vnímal som ich v rýdzo úzkom fokuse v rámci spôsobu interaktívneho hrania ako takého. Mohol som zaskočiť do rómskej maringotky a do blikajúceho automatu nahádzat svoje tázko našetrené mince, alebo ostat' doma s konzolou a hrami, ktoré som už mal aj tak prejdené od začiatku až po koniec. Bola to doba, keď sme jednoducho vnímalí hranice možnosti interakcie samotnej a vedeli sme, že okrem tradičných konzol tu, samozrejme, je ešte PC a tým tá celá zábava končí. Dnes už je všetko úplne inak a nezastaviteľný posun technických možností dáva bežnému smartfónovi šancu ponoriť sa do hrania kedykol'vek, kdekol'vek a akokol'vek. Jedným zo silných pilierov

na scéne sprostredkovania interaktívnej zábavy je aj segment mobilných telefónov a tam, kde to všetko začalo pomaly sa plaziacim hadom, čo si nevyhnutne musí zahryznúť do svojho chvosta, to dnes prerástlo do komplexných diel, ktoré produkujú miliardové zisky. Áno, mohli by sme sa rozprávať o tom, ako popularita hrania na telefónoch narásťa vďaka nie práve etickej šedej zóne mikrotransakcií, ale nie všetky kvalitné mobilné tituly boli vytvorené s cielom dlhodobo odlahčovať váhu vášho konta. Vo finále aj tento segment končí u hier a aby ste si ich mohli užívať bez akýchkol'vek limitov, je vhodné mať v ruke dostatočne výkonný hardvér. Aj na základe vyššie vymenovaných skutočností dnes môžeme povedať, že sekcia herných mobilov každým rokom narastá a my sa dnes spoločne porozprávame o jednom zo silných zástupcov tohto segmentu – ROG Phone 6 Pro.

Republika pre mobilných hráčov

Dlh, predlho som sa snažil dostať do našej sekcie testov telefónov práve už hojnú chvíľu existujúci rad herných mobilov ROG a som nesmierne rád, že vďaka podpore ASUSu sa to podarilo aspoň so šiestym a zároveň najnovším zárezom. ROG 6 nadávaze na úspechy svojich predchodcov a aj na nás trh prichádza v dvoch verzích. Máme tu štandardnú šestku a o niečo výkonnejšiu verziu 6 Pro. Drahší PRO model je vybavený 18 GB operačnou pamäťou, za čo by sa dnes nemusel hanbiť ani výkonný herný notebook strednej triedy, pričom zároveň ponúka aj úložisko na úrovni 512 GB. O niečo lacnejšia základná verzia má voliteľnú RAM, a to bud' vo verzii 12 GB s 256 GB úložiskom, alebo 16 GB doplnené o 512 GB priestor. Nech sa na tieto údaje pozeráte z akéhokoľvek uhla, musí vám z toho vychádzať, že tu



sa skutočne rozprávame o rýdzo hernom železe. A to si k tomu ešte pridajte procesor Qualcomm Snapdragon 8+ Gen 2 a 165Hz AMOLED displej s rozlíšením 2448x1080.

Nás teraz už bude zaujímať vyložene testovanú vzorku s prísluškom Pro, ktorá sa aj na lokálnom trhu predáva v luxusne vyzerajúcej bielej farbe. Už samotné balenie je niečo priam exkluzívne, keďže ASUS v tomto prípade vytvoril kartónovú krabici pripomínajúcu akýsi item z legendárnej FPS Doom, resp. sci-fi truhlu určenú na vesmírnu prepravu biologického materiálu. V momente, keď si telefón zoberiete do ruky, ohromí vás jeho vel'kosť (6,78-palcový panel) a aj výšia váha (239 gramov). V balení okrem výkonného adaptéra a dostatočne dlhého pleteného USB-C kábla nájdete aj malú kartičku, ktorá odkazuje na AR možnosti softvérového rozhrania, čo však samo o sebe beriem skôr ako malú a nie práve oslnivú PR kampaň republiky pre hráčov.

Herný telefón od A po Z

Zo zadnej strany na vás okrem decentných insígníí hernej sekcie ASUSu vyskočí aj sekundárna, dva palce veľká OLED obrazovka nazvaná ROG Vision. Jej účel je pomerne prostý, môžete si do nej naprogramovať stovky zaujímavých animácií, ktoré vám však, samozrejme, budú pojedaať kapacitu batérie. Prípadne je možné si na ňu nechat prenášať jednoduché oznámenia v rámci interného softvéru, čo je už oveľa praktickejšie (stav batérie, prichádzajúce hovory, počet mailov atď.). Podľa však späť k dizajnu ako takému. Telefón ROG 6 Pro sa nesnaží nijako tají svoju príslušnosť k hernému svetu. Proprietary ide o kus pocitového hardvéru zabaleného do kovového šasi, ktoré so svojou hrúbkou na hranici desiatich milimetrov a s výšou váhou nespadá do kategórie práve extra kompaktných zariadení. Ked' vás niekto uvidí s týmto mobilom v ruke, bude mu okamžite jasné, prečo ste si ho kupili. Ide preto o prístroj, ktorý

mobilných hier a streamovania obsahu z Xbox Game Passu som nezaevidoval žiadne zásadne citel'né výkyvy teplôt. Prístroj za to vd'ací trojvrstvovému systému chladenia s parnou komorou a s konštrukčne dobре vyriešeným odvodom horúceho vzduchu. Ked' už spomínam hranie samotné, zaujímavou konštrukčnou výhodou sú hmatové spínače zvané AirTriggers a umiestnené na hrane kovového šasi, ktoré si používateľ môže prispôsobiť cez špeciálny herný režim X - na pochopenie jeho komplexnosti by som potreboval viac než len mesiac času. Samotné spínače však nemusia slúžiť len v hernom rozhraní a pokoje si ich môžete zadefinovať ako bežné makro skratky na tradičné funkcie aplikácií.

Ďalšou veľkou výhodou v rámci uvedených spínačov, resp. ich funkciu schopnou vás ovel'a intenzívnejšie vtiahnut' do diania v hrách, je aj haptická odozva. Akýkol'vek interaktívny softvér, ktorý som na ROG Phone 6 Pro rozbehol, bežal podľa očakávania bez jediného výkyvu a preto daný model môžem pasovať za ideálne železo na hranie v rámci mobilov, kdekol'vek vám to batéria umožní. Nemusíte sa obávať poklesov snímkovania, zasekávania alebo zlep latencie v ovládaní. Všetko súčasná, ale určite aj budúca mobilná herná produkcia vám vďaka uvádzaným a výkonným črevám bude bežať ako dobre naolejaný stroj. Qualcomm Snapdragon 8+ v kombinácii s 18 GB operačnou pamäťou môžeme pasovať za burácajúci motor a takmer sedempalcový AMOLED panel za čelné sklo tohto superšportu určeného do vrecka. Len si dajte nohavice s poriadnym opaskom alebo trakmi, lebo vám ich tá váha stiahne na členky.

Audiovizuálny zážitok

Teraz nadviažem na spomínanú možnosť zahrievania zadnej časti testovanej vzorky. Počas hrania rôznych vyložene





prezentácia v podaní tohto mobilu premení na oslnivý zážitok. Či už som hral hry, sledoval filmy/seriály, alebo sa len tak prehrabával svojím clouдовým úložiskom, to, čo som v podaní daného panelu videl, ma uspokojovalo po všetkých stránkach. Vďaka vysokej svetivosti si môžete užívať hranie aj pod náporom ostrejších slnečných lúčov, čo podporuje už vyššie spomínanú teóriu o plnohodnotnom hraní, kdekol'vek vás to len napadne.

Android 12

Asi vás nijako nešokujem, ak poviem, že ROG Phone 6 aj jeho PRO verzia bežia na Android dvanásťke s nadstavbou Zen UI. Tu však používateľ môže vo vizualizácii voliť medzi tradičné decentné výzorom a typickou hernou ROG kolážou, čo je Cyberpunk krížený s rumunskou diskotékou, pričom v pozadí hrá sugestívna elektro muzika. Ten, kto nemá rád neustále blikanie a zvukové efekty, pôjde do prvého variantu, tomu, kto chce cítiť celú tú auru súčasnej hlasnej gaming kultúry, príde druhá vol'ba určite atraktívnejšia. Je pekné, že výrobca vám v tomto prípade dáva možnosť vol'by a netlačí vás do nejakej nekomfortnej zóny. Prostredníctvom už spomínaného Armory Crate a jeho sekundárnych sekcií si konzument môže prispôsobovať všetko okolo hernej produkcie (špeciálne nastavenia pre každú hru separatne, kam spadá aj vizualizácia zadného OLED panelu a aj citlivosť ovládania). Počas hrania som nemal žiadny problém ako s výkonom, tak ani s operačným systémom a ak dám bokom tie negatívnejšie veci, ktoré už čoskoro zaznejú, ASUS ma v danom prípade opäť dokázal prekvapíť. Predsa len som bol zvyknutý testovať iba ich laptopy a ako vieme, notebook nie je mobil.

Predtým, než prejdem k tomu, čo mi u testovanej vzorky vyložene nesadlo, musím spomenúť jeden z hlavných pilierov kvality

každého jedného prenosného telefónu na svete - reč bude o batérii. Výrobca si vyššiu váhu musel nejako obhájiť a to obhajobou je tentokrát obrovská batéria s kapacitou 6 000 mAh. Za predpokladu, že mobil budete využívať len na bežné úkony, dokáže vás tento akumulátor podrižať pokojne aj tri celé dni v kuse. Ked' však spusťte herný softvér (cez ROG Phone 6 Pro som dokázal postrihat dve videá), kapacita batérie začne klesať oveľa výraznejšie. Na vybitie batérie z úplného stavu až po hranicu desiatich percent som potreboval päť hodín intenzívnej zát'aže. Ten, kto má možnosť si počas hrania napojiť mobil do siete, určite docení na tieto účely určený USB-C port zboču, ten podporuje aj HDMI rozhranie. Tok energie je nastavený maximálne na 65 W, čo vám umožní nabit' prístroj z nuly na sto už behom neceľej hodinky, ale na záver si dáme menší šok. Mobil za 1400 eur nemá podporu bezdrôtového nabíjania!

Fotoaparát nepoteší

Neviem, ako to máte vo svojej hlave interne nastavené, ale ja ked' mám dat' za nový telefón viac než tisíc eur, automaticky chcem vlastniť zariadenie vybavené nadpriemerne dobrým fotoaparátom, nech už si pod tým predstavíte čokol'vek. ASUS do svojej vľajkovej lode v rámci telefónov však rozhodne nenamontoval to najlepšie, čo mohol. Výsledkom je tak moje rozcáranie nad kvalitou vyhotovených momentiek. Zadná strana má výrazne vyvýšený fotomodul obsahujúci hlavný 50 Mpx (f/1,9) snímač od SONY (IMX766), ktorý je doplnený o 13 Mpx (širokouhlý) a 5 Mpx (makro fotoaparát). Zabudnite na teleskop a tiež nečakajte nejaké špeciálne softvérové barličky pre vašu tvorbu. Daná zostava je jednoducho určená pre vyššiu strednú triedu, ktorá vo svete konkurencie nepotrebuje prejsť cez magickú hranicu tisíc eur. Zhotovené obrázky sú sice pomerne ostré, ked' sa

však v nich začnete bližšie hrabat', zbadáte efekt šumu a prehnanú sýtosť'. Zhotovenie záberu má, navyše, menšiu latenciu (opäť tu musíme byť kritický a porovnávať testovanú vzorku s inými v rámci prémiovej sekcie) a ten, komu sa trasú ruky, si na správne zachytenú momentku bude musieť nachystať viacero pokusov. U ultraširokouhlého snímača ste schopní dostať priemer len počas ideálneho počasia a Makro sa z roviny priemernosti nesnaží nijako výraznejšie vymaniť. Aby som onú vlnu negativity aspoň trocha zmiernil, tak predný 12 Mpx fotoaparát ma voči zvyšku pomerne poteší, ked'že zvláda vyprodukovať viac ako uspokojivé selfie snímky, a to aj so zaujímavým potlačením okolitej krajiny do úzadia. Hodnotený fotomodul dokáže nakrúcať videá v rozlíšení 8K pri 24 FPS, avšak oveľa kvalitnejšie zábery dostane pri 4K s možnosťou prepnutia až na 60 snímok za sekundu. Stabilizácia väšej tvorby je obstojná, video pôsobí dostatočne ostro, ale ako aj pri fotkách, aj v tomto prípade je vizuálna koláž farieb neprirodená.

Herných mobilov dnes pribúda ako na bežiacom pásse a spoločnosť ASUS aj nad'alej zvláda zachovať v tomto segmente status cenenejšieho výrobcu. Jej ROG Phone 6 Pro je extrémne výkonný kus hardvéru do vrecka, ktorý v zmysle prezentácie akejkol'vek hernej produkcie nepotrebuje robiť ústupky. Nami testovaný mobil je po vizuálnej stránke skutočne jedinečným hardvérom, ktorý zvláda zažiariť nielen počas užívania si interaktívnej tvorby, ale aj počas bežných pracovných úkonov. Prístroj vie byť bežným mobilom aj rýdzom hernou beštou, avšak stále mu do dokonalosti chýba naplniť niekol'ko atribútov. Absencia bezdrôtového nabíjania, priemerný fotomodul, slabší stupeň krytie (IPX4) a vyššia váha - na tieto veci sa prípadný záujemcovia budú musieť pripraviť ešte pred investovaním výrazne veľ'kej sumy peňazí.

Verdikt

Najlepší herný mobil na scéne..

Filip Voržáček

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
Asus	1 400€

PLUSY A MÍNUSY:

- + Dizajn
- + Batéria
- + Displej
- + Výkon
- + Herné prednosti
- Kamera
- Chýba bezdrôtové nabíjanie
- Váha

HODNOTENIE:



RECENZIA HARDWARE

Audictus Dopamine

MALÉ BEZDRÔTOVÉ SLÚCHADLÁ



True wireless slúchadlá sa stávajú čoraz viac populárnymi najmä vďaka tomu, že sú malé a jednoducho prenosné. Napomáha im aj fakt, že nepotrebuju žiadny kábel okrem toho nabíjacieho, čo je obrovská výhoda. Spoločnosť Audictus je pol'ská firma, ktorá sa špecializuje na výrobu rôznych typov slúchadiel, pričom medzi ne patria aj takéto plne bezdrôtové. V tejto recenzii sa pozrieme na ich nový výrobok s názvom Dopamine – lacné zariadenie, ktoré je vhodné ako pre športovcov, tak aj na bežné používanie.

Konštrukcia a vzhľad

Z hľadiska konštrukcie je Dopamine jednoducho spracovaný produkt. Tvorený je prevažne z ABS plastu a hliníka, vďaka čomu si aj napriek odolnému spracovaniu zachováva nízku hmotnosť. Slúchadlá aj puzdro, v ktorom sa nabíjajú, pôsobia kvalitne a odolne, prípadného poškodenia by som sa teda pri opatrnom zaobchádzaní určite neobával.

Na prvý pohľad môžu slúchadlá vyzerat lacnejšie, no po podrobnejšom preskúmaní som si všimol, že dizajn vôbec nie je zlý. Jednoducho bolo vidieť,

že zariadenie pôsobí elegantne, do istej miery hádam aj prémiová, hlavne vďaka kombinácií hranatých a oblých tvarov. Puzdro ale pôsobí obyčajne, rovnako ako je to pri väčšine true wireless slúchadiel nižšej triedy. Za danú cenu však dostanete pekný dizajn v dvoch farebných kombináciach, čiernej a bielej.

Skúsenosti z používania

Hlavným pozitívom Dopamine je jednoducho pripojenie pomocou technológie Bluetooth 5.1. Vďaka tomu je bleskurýchle a slúchadlá môžete hned po spárovaní používať. Zvuk ako celok sa mi zdal mierne utlmený, inak boli výšky a stredy relatívne presné a basy, podobne ako pri konkurencii, sú v danej cenovej kategórii slabšie. Ak však ste náročnejší používateľ, môže vás zvuk sklamat'.

Čo sa týka výdrže batérie, tá nie je vysoká, no vzhľadom na veľ'kost' puzdra ide viac-menej o priemer. Slúchadlá vydržia na jedno nabítie trochu menej než 4 hodiny a puzdro je ich schopné nabit' približne 3-4 krát. Inak som si pri recenzovaní nevšimol žiadne veľ'ké negatíva. Ešte by som rád spomienul technológiou ANC

a Sound Passthrough, ktoré by som za iných okolností zhodnotil ako slabšie, no rozhodne je cítit', že rušenie okolitého hluku funguje, hoci nie najvýraznejšie.

Záverečné hodnotenie

Audictus sa s True Wireless slúchadlami Dopamine vyhral hlavne pri spracovaní a dizajne, mierne však pol'avil pri zvuku. Ten možno nie je úplne vhodný pre náročných používateľov, ale bežným l'ud'om, ktorí nechcú za slúchadlá zaplatiť zbytočne veľ' a peňazí, úplne postačia. Lákavá je hlavne cenovka pohybujúca sa okolo 30 eur, čo vôbec nie je veľ'a.

Matúš Kuril'ák

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
Audictus	30€

PLUSY A MÍNUSY:

- + dizajn
- + spracovanie
- trochu slabší zvuk

HODNOTENIE:



Lenovo Thinkpad Z13

DRAHÁ ZÁBAVA... KTORÁ SA OPLATÍ?



Notebooky značky **Lenovo**, teda najmä tie s menom **Thinkpad**, sú medzi profesionálmi zaslúžene rešpektované. Či už ide o manažérov, bežných pracovníkov alebo riadiťov spoločnosti, **Thinkpad** v ruke je stále akýmsi ukazovateľom profesionality a aj l'udia, ktorí sú verní iným značkám či iným operačným systémom uzávajú nenahraditeľnosť stability a kvalitných komponentov. Moderné **Thinkpady** totiž už nie sú tie t'ažké a rozmnerné čierne tehly, pod ktorých vŕhou sa prehýbajú aj kvalitné kancelárske stoly. Tentokrát k nám do redakcie zavítal kúsok s menom **Thinkpad Z13**, ktorý sa od čias minulých sice líši v dizajne, no nie v kvalitnom prevedení, prepracovanom hardvéri a nanešťastie ani v cene.

Nie každý používateľ potrebuje notebook s 15 či dokonca 17 palcovým monitorom. Kto už cestoval s "hernými" alebo

štandardnými notebookmi by po kratšej prechádzke s t'ažkou kabelou/batohom určite rád vymenil svoje zariadenie za niečo kompaktniešie. Na cesty sa hodia modely s uhlopriečkou okolo 12 až 13 palcov, ktoré sa dajú následne v kancelárii alebo aj doma pripojiť na externé monitory. **Thinkpad Z13** ponúka 13.3 palcový displej v naozaj tenkom a l'ahkom tele z recyklovaného hliníka a na papieri dostatok výkonu, ktorý nehráčom postačí na všetko potrebné pre prácu alebo aj občasné zábavu.

Futuristický dizajn v spojení s nenápadnosťou

Lenovo sa, aspoň pri rade **Thinkpad** zariadení drží rovnakého striedmeho dizajnu. Na rozdiel od herných a iných vizuálnejšie založených notebookoch, ktoré sa predháňajú vo vymýšľaní doplnkov a výzoru, pri snahe uchvátiť aj

toho najväčšieho fanúšika sci-fi, ostávajú **Thinkpady** rovnako nenápadné, okázalé a pritom stále nadmieru moderne pôsobiace. Na jednu stranu dokážem pochopiť, ak niektorí používatelia dajú prednosť pekným farbám, lesklým povrchom či rôznym RGB svietielkam, no matný hliník, ktorý **Lenovo** pri tomto modeli použil, odolá skúškam času oveľa lepšie ako iné riešenia.

Verím, že príst' na pracovný mítинг o päť rokov s týmto **Thinkpadom** a 5 rokov starým, hoci aj výkonnejším notebookom inej značky, tak budú reakcie kolegov zaručene odlišné. **Z13** na svojom striebornom tele ponúka len nenápadné dizajnové prvky ukazujúce jeho dedičstvo v podobe lesklého strieborného loga **Lenovo** v l'avej časti veka pri pántoch a diagonálne umiestneného **Thinkpad** logo v pravom hornom rohu. Zabudovanie červenej LED diódy do bodky na písmene "i" je tiež

už akoby očakávané. Názov modelu sa nachádza v strednej časti na tenkom ovále, ktorý z druhej strany ukryva kamery a vďaka vystúpeniu pred spodok šasi funguje ako šikovný úchyť, pomocou ktorého sa dá notebook otvoriť aj jedným prstom. Jediné, čo mne osobne pokaziло celkový dizajnový dojem bol čierny nápis "FHD F/2.0" Digital Mic Array" ukazujúci na vlastnosti webkamery a mikrofónu. Pri budúcich modeloch si to snáď v **Lenovo** odpustia.

Kompaktné telo

Telo **Z13** je zo zlatiny recyklovaného hliníka, vďaka čomu ponúka tú najlepšiu kombináciu nízkej váhy (1.3 kg) pri naozaj veľkej odolnosti, takmer až robustnosti. Matný povrch je na dotyk príjemný, pričom sa tak l'ahko nezašpiní. V kombinácii so solídnymi pántmi a na svoju tenkosť naozaj pevnou stavbou bez prehýbania sa **Z13** stále pevne drží pravidel určených dlhou radou Think zariadení. Klávesnica je len krôčik od dokonalosti – napriek kompaktným rozmerom sa jej nedá veľa vyčítať. Klávesy sú samozrejme podsvietené a šasi ponúka na dnešnú dobu štandardnú ponuku portov. V tomto prípade ide o dva USB 3.2 Typ-C porty (bez podpory štandardu Thunderbolt, nakol'ko ide o notebook s procesormi AMD Ryzen), kombo audio jack a čítačku na SIM kartu. Mierne zamrzí absencia čítačky SD/microSD kariet, no na druhú stranu príjemne prekvapila čítačka odtlačkov prstov ukrytá priamo v klávesnici.

Stabilný výkon, ktorý neskame

Po stránke komponentov nemusí byť **Thinkpad Z13** na prvý pohľad veľmi zaujímavý kúsok, najmä pre hráčov. Pri jeho hrúbke, respektíve tenkosti, od neho



nemožno čakať dedikované RTX grafické karty. Takými celkovo disponujú iba najvyššie verzie a aj tam ide len o AMD Radeon 680M. Avšak na kancelársku prácu aj mierne náročnejšie úlohy postačí procesor AMD Ryzen 7 Pro 6850U.

To znamená 8 jadier, 16 logických vláken, základný takt 2.7GHz s boost taktom až 4.7GHz. V spojení s 16GB RAM a rýchlym 512GB NVMe SSD diskom je tento variant úplným žrútom či už bežnej kancelárskej práce alebo aj l'ahších projektov, napr. spracovanie fotiek či renderovanie videa na cestách. 13.3 palcový displej sa môže pochváliť podporou dotykového ovládania, pomerom strán 16:10 a matným Anti-Glare prevedením povrchu. Čím sa už príliš chváliť netreba je rozlíšenie, ktoré je len FullHD, teda 1920 na 1200 pixelov. Musíme však uznáť, že pri 13.3 palcovom displeji je FullHD stále



strávitel'né, hoci konkurencia sa častejšie pohybuje v 2K, ak nie až 4K rozlíšení.

Testovanie

Tento notebook si prešiel nielen syntetickými testami, ale boli na ňom odskúšané aj bežné funkcie a jeho každodenné fungovanie. Výsledky si môžete prezrieť nižšie.

Zhrnutie

V **Lenovo** dávno prišli na ten správny recept, vďaka ktorému sú ich notebooky z modelového radu **Thinkpad** stále oblúbené.

Prečo by ho teda menili, keď stačí ponúknut' kvalitné zariadenie s obstojným výkonom, nadčasovým dizajnom a prestížnou históriaou? Samozrejme, ani **Z13** nie je úplne dokonalé zariadenie. Zaslúžilo by si lepšiu obrazovku a možno dedikovanú grafickú kartu aj pri lacnejších modeloch, rovnako ako pri úplnej špičke. Definitívne by mohlo byť cenovo dostupnejšie, nakol'ko si mnoho profesionálov možno povie, že takmer 3000 eur radšej zaplatia za t'ažší, no oveľa výkonnejší notebook – potom si k nemu dokúpia kufrík na kolieskach.

Daniel Paulini

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
Lenovo	2 900€

PLUSY A MINUSY:

+ kvalitné prevedenie	- absencia čítačky
+ nadčasový dizajn	SD kariet
+ matný dotykový	- vyššia cena
IPS displej	
+ kvalitná klávesnica	

HODNOTENIE:



Trust GXT 834 Callaz TKL Mechanical Keyboard

MÔŽEME VERIŤ TRUST-U?



Trust je legendou vo svete príslušenstva. Túto značku si pamäťame ako výrobcu všetkých možných periférií. Poznávacím znakom bol vždy priaznivý pomer cena/výkon. Bude to tak aj pri teste tejto klávesnice? Dočítate sa d'alej!

Vzhľad a parametre

Lineárne spínače klávesnice Trust GXT 834 – Outemu Red sú lacnejšou verziou, trúfame si povedať napodobinou, oblúbených a známych Cherry MX Red. Vydávajú sice slabší, no typický zvuk mechanickej klávesnice. Tu sa pristavíme. Konštrukcia klávesnice spôsobila, že niektoré klávesy, najmä medzerník, ENTER a SHIFT vydávajú zvuky, ktoré nám pripomínali kancelárske klávesnice 90-tých rokov minulého storočia. Síce nostalgia, no takto herná klávesnica nemá zniť. Zdih klávesov je klasický pre mechanické klávesnice. Sú vcelu presné a príjemne sa na nich píše.

Výhodou je jej veľkosť. Keďže ide o TKL (Tenkeyless) verziu, absentuje tu numerický blok. Má americkú lokalizáciu, čo znamená, že tu nenájdete ani slovenské znaky, no pri tomto type zariadenia to nepovažujeme za nedostatok. Z dôležitých klávesov spomenieme ENTER, ktorý

je jednoriadkový, na oboch stranach predĺžený SHIFT a Fn kláves na pravej strane. Typických dvanásť multimedialných klávesov, ktoré vyvoláte stlačením v kombinácii s Fn, slúži na ovládanie hlasitosti, prehrávania hudby, či videí.

Zablokovanie klávesu Windows pre zabránenie náhodného stlačenia pri hraní je tiež prítomná. Písmená sú dobre čitateľné i za denného svetla. Chýbala nám však možnosť programovania makier. V balení nájdete aj nástroj na vyberanie klávesov.

Klávesnica má nastaviteľnú výšku sklonu v dvoch polohách a je stabilná i v tom najväčšom zápale hrania. Jej hliníkové telo s plastovým spodným krytom má celkovú hmotnosť 652 g a rozmer 137 x 367 x 35 mm. Má rovnometerné podsvietenie, ktorého prepínanie sa realizuje kombináciou klávesov. Jej vstavaná pamäť slúži na uloženie si rôznych profiliov nastavenia. Kábel má dĺžku 180 cm a je omotaný textíliou, čo zaručí dlhú životnosť.

V zozname podporovaných operačných systémov nájdete Windows 10, 11, MacOS a Chrome OS. V tejto časti recenzie mal byť aj popis softwaru, no ku klávesnici žiadny neexistuje. Považujeme to za jej hlavný nedostatok. Klávesnicu sme

otestovali hrou Fortnite, aj klasikami ako Bioshock 2 Remastered a Medal Of Honor.

Reakcie a spätná väzba boli neisté a zvuk klávesov uberal na zážitku, cítili sme sa pri jej používaní nesvoji, čo uznáte, že nie je pocit, ktorý by mala herná klávesnica vyvolávať.

Záver

V jej prospech hovorí cena, čo je však málo na to, aby sme ju odporúčali. Pocit váhania v nás nezanechal dobrý dojem. Jediným podstatným plusom bolo pohodlné písanie. Pri každodennej práci sa osvedčila, avšak, ak nosí nálepku hernej klávesnice, jej primárny účel nie je dostatočne naplnený

Pavol Košik

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Trust Cena s DPH: 47,90€

PLUSY A MÍNUSY:

- + pohodlné písanie
- zvuk kláves
- absencia software
- neopojiteľný kábel

HODNOTENIE:



Väčšinou nás nepotrebujuťe vidieť,
protože naše hostingy bežia bez chýb.

Logitech G715

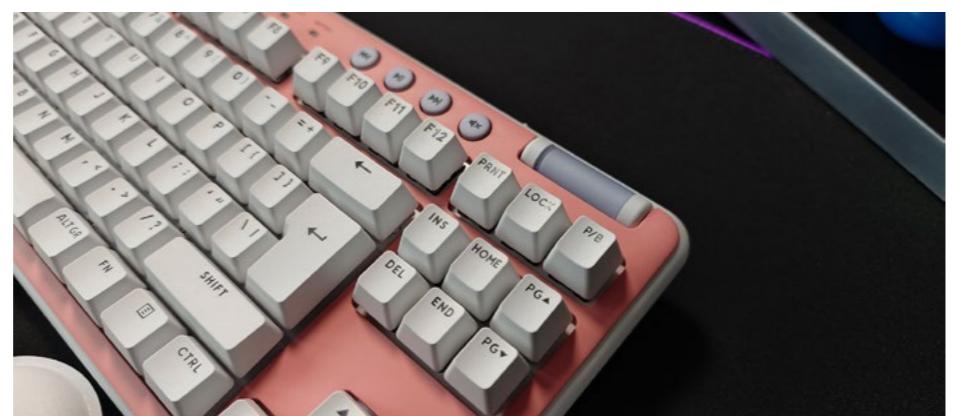
NIE JE PRE KAŽDÉHO



Budem teraz jemne zovšeobecňovať, ale s ohľadom na tému herného hardvéru mi to vlastne prie úplne prirodzené. Periférie určené pre herný segment sa za posledných desať rokov ustálili v istej dizajbovej hladine a hoci nám raz za čas nejaká viac či menej známa spoločnosť vystrelí tzv. mimo spektra a skúsi sa odlíšiť niečim vyložene originálnym, vzäpäť je zase zadupaná očakávaným stereotypom. Myš vyzerá ako myš, headset vyzerá ako headset a klávesnica vyzerá ako... ved' viete, kam tým mierim. Spoločným menovateľom tejto svätej trojice, ako si to môžeme pracovne nazvať, je aspoň minimálna RGB linka a pŕiklon k opakovaniu jedného a toho istého vizuálneho vzorca. A teraz si predstavte, že tú splet' na seba sa podobajúcich vajec musíte týždeň čo týždeň rozoberať v komplexných recenziách a skúšať v tom celom nájsť niečo atraktívne pre vás, čitateľov. Naštastie tu máme firmy ako Logitech, ktoré raz za čas prepadne tvorivá múza a výsledkom je produkt, na ktorý sa ešte pred testom priam trasiete. V sekcií recenzii sme vás tak už

mali čest' zoznaťiť s kolekciou Aurora, ktorou Švajčiari priamo cielia na zvýšené kreatívne vnímanie svojich zákazníkov. Po testovaní dvoch zástupcov tej spomínanej svätej trojice prichádza na rad aj záverečný part, klávesnica G715/G713.

Začnime od samotného dizajnu. Áno, rýdzia biela farba s možnosťou úpravy pomocou vrchných krytov (na výber je ružová alebo zelená) zvádzala mysliet' si, že týmto



pričom práve uvedené novinky to svojím prevedením celé krásne oživili. Spodobnenie s obláčikom, čiže filozofia celej Aurora kolekcie, tu eskaluje pribalená podložka pod dlane, ktorá vyzerá presne ako obláčik. Ked' si to celé aj so spusteným základným RGB nastavením posadíte pred seba a zadívate sa na to s vynukanou myšľou, verím, že sa skôr či neskôr zamilujete. Láska však nie je lacný špás a Logitech toto tvrdenie povyšuje na novú úroveň. Cena za bezdrôtovú verziu G715 je výrazne vyššia, než by ste možno očakávali. Rozprávame sa tu totiž o dvesto eurách. Káblový variant stojí o dvadsať eur menej a čo sa týka cien príslušenstva, zdržím sa nejakých hlbších súdov (vrchný kryt sa momentálne predáva za dvadsať dolárov a k dispozícii je ešte možnosť vymeniť si farbu tlačidiel, to za dvojnásobok). Švajčiari si v tomto prípade jednoducho nechali zaplatiť za všetko a rozhodne nešetrili, ostatne, boli ste už niekde vo Švajčiarsku?

Decentné RGB

Pod'me späť k vizuálnej stránke. Celé šasi je plné oblých hrán a tvarov zvádzajúcich mysliet' si, že výrobca skutočne polapil pár mrakov. Hlavnou farbou je, samozrejme, čisto biela, ale za spomínaný príplatok si môžete zmeniť vrchný plát aj tlačidlá na odtiene Pink Dawn či Green Flash. Kryt sa vd'aka maličkým magnetom vymieňa úplne bez námaha a na výmenu krytiek spínačov v balení nájdete pomocné kliešte. Vrchná časť bola vyhradená mediálnej lište a spodnej dominuje deväťdesiatpercentný RGB lem s plným manažmentom prostredníctvom Logitech G HUB softvéru. Spomínaný obláčik alias podložka pod dlane je vyrobená z umejnej kože a po mesiaci testovania som z nej nemusel odstraňovať žiadne námosy špinie (čistota – pol života). Horšie to už bolo s telom klávesnice, ktoré sa aj vd'aka svojmu farebnému prevedeniu staralo o zvýšené lapanie prachu. Nie je však nič jednoduchšie ako zobrať vrchný kryt a fúknut' do neho.

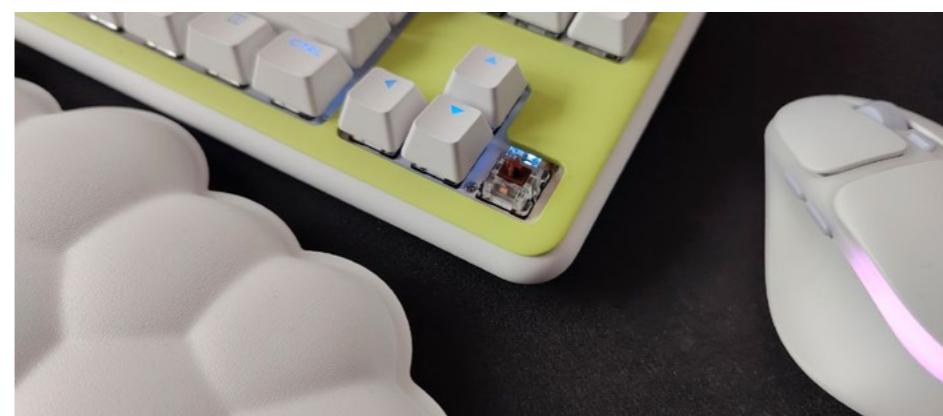
Kvalita konštrukčného spracovania je podľa očakávania na vysokej úrovni. Klávesnica



váži takmer jeden kilogram, čo sice trochu komplikuje nejaký dlhodobý transport „len tak v ruke“, ale na druhej strane to prináša onen dobre známy pocit luxusu – G715/G713 krásne sedia na akomkol'vek povrchu a majú dvojstupňové polohovanie zdvihu nožičiek pri zadnej hrane. V balení oboch produktov na vás čaká aj 1,8 metra dlhý USB-C/USB-A kábel, ktorý môžete využiť nielen na nabíjanie, ale súčasne aj hranie. Bezdrôtovú verziu je možné okrem spárovania prostredníctvom malého USB kl'úča (2,4 GHz) prepojiť aj cez Bluetooth.

A teraz to najdôležitejšie. Logitech siahol po svojich GX spínačoch, z čoho sa nám do redakcie dostali hnedé dotykové, pričom v ponuke sú ešte lineárne a klikacie. Samotné spínače sú vysokokvalitné a majú životnosť na úrovni sedemdesiat miliónov zopnutí. Pocitovo som bol z ich práce nadšený. Stabilita, reakcia, svižnosť, odpor. Všetky vymenované atribúty zvládali testované vzorky naplniť až po okraj a nech už som na nich hral, alebo tvoril text, v oboch prípadoch som sa musel jednoducho usmievat'.

Je, samozrejme, na diskusiu, ako príliš vám prekáža koncept TKL, čiže odrezanie od numerickej časti. Tak či onak, táto verzia TKL nemá na svojom tele implementované žiadne špeciálne makro tlačidlá a všetko si musíte namiešať cez už uvádzaný G HUB softvér. Je fér spomenúť, že v danej cenovej relácii ste dnes schopní na trhu nájsť konštrukčne rovnako kvalitnú konkurenciu, a to dokonca v plnej veľkosti,



čiže aj s numerickým blokom, len nebude vyzerať ako nadýchaná šľahačka. V tomto prípade sa jednoducho pripláca za originálny dizajn a za známu značku.

Pod'me sa ešte stručne pozriet' na softvér G HUB. Čo všetko v ňom môžete regulovať a prispôsobiť? Komu by prekážalo základnú Aurora podsvietenie, práve cez tento softvér si môže zadefinovať farby pre 16 separačných zón a nechýbajú ani predinštalované animácie od výmyslu sveta.

Prispôsobenie funkcií tlačidiel nezahŕňa vrchnú mediálnu lištu, čo je trocha škoda, pričom summa summarum ponúka len 24 programovateľ'ných tlačidiel. Aby som však bol fér, tento počet podľa môjho názoru stačí. Rovnako považujem za dostačujúcu celkovú výdrž batérie na úrovni jedného celého dňa, pričom človek môže aj tak hrať/pracovať priamo počas nabíjania.

Áno alebo nie?

Logitechu sa opäť podarilo rozvíriť stojaté vody herného hardvéru, ked' vytvoril vizuálne unikátnu a čiastočne modulárnu klávesnicu aj s tou povestnou švajčiarskou kvalitou. Jediné, čo ju však (a to sa týka aj káblej verzie) zráža dolu, je prehnána cenovka a drahé príslušenstvo.

Verdikt

Obláčiky, obláčiky, obláčiky všade, kam sa pozrieš.

Filip Voržáček

ZÁKLADNÉ INFO:

Započíval: Cena s DPH:
Logitech 200€

PLUSY A MÍNUSY:

- + Dizajn
- + Spracovanie
- + Spínače
- + G HUB
- + Modulárnosť
- Cena
- Len TKL verzia

HODNOTENIE:



Xiaomi Mi Wireless Outdoor Security Camera

BEZ KÁBLA JE TO VŽDY LEPŠIE



Kde by dnes bola internetová zábava bez kamerových systémov? Svet by bol ochudobnený o nekonečnú studnicu bizarných a bud'me k sebe úprimní, aj nie vždy vtípnych momentiek, ktoré si viďalnym spôsobom nájdú cestu takmer ku každému majitel'ovi mobilného telefónu. Zbieranie záznamov z bezpečnostných kamier je dnes už bežná a cenoovo dostupná vec, k čomu dozaista prispieva aj nekonečné portfólio spoločnosti Xiaomi, ktorá v súčasnosti ponúka novú generáciu IP kamier určených na vonkajšie použitie. Ich najväčšia prednosť (okrem plenia onoho internetového humoru) spočívá v úplnom oslobodení od inštalácie akýchkol'vek káblu, čo však prináša aj zopár limitov. Nielen o nich sa budeme rozprávať v nasledujúcom teste, ktorý vznikol na základe mesačného testovania rozšíreného balíčka s názvom Xiaomi Mi Wireless Outdoor Security Camera set.

IP65

Úvod recenzie som zámerne pojal trocha ironicky, ked'že kamerový systém si človek nekupuje na to, aby nakrúcal opitých spoluobčanov padajúcich kade-tade z bicyklov, ale s primárnym ciel'om ochrániť svoj majetok, prípadne aj majetok susedov. Predstavte si nasledujúcu situáciu. Vaše vozidlo, ktoré je zaparkované pred vašim domom, sa stane terčom náhodného vandalizmu. No a ked'že nie ste poistený voči tomuto druhu spoločenskej zábavy, ktorá je doménou menej rozumných spoluobčanov, vašou jedinou možnosťou dovolat' sa aspoň nejakého práva sa stane záznam z bezpečnostnej kamery. Presne pre tento druh neprijemných situácií je určená vonkajšia kamera od

Xiaomi, ktorej schopnosť zaznamenaná inkriminovaný incident dopĺňajú aj ďalšie stupne pridané hodnoty.

Ešte predtým, než si poviem viac o funkciách samotného zariadenia a o video kvalite, začneme tradične balením. Predmetný set obsahuje okrem jednej kamery aj nesmierne dôležitý prijímač, bez ktorého nie je možné rozchodiť samotnú bezdrôtovú kameru. Prijímač je schopný súčasne zbierať záznamy až zo štyroch pripojených kamier, preto sa mimo uvedeného setu, ktorý je momentálne predávaný v hodnote 70 až 100 eur, na trhu nachádzajú aj samostatné kamery s cenovkou cca 60 eur. V balení, nanešťastie, nenájdeme žiadny adaptér, preto je nutné si k priloženej USB-C kabeláži zaobstať svoj vlastný (jedno z prvých, trocha neprijemných prekvapení).

Okrem uvedeného USB-C kábla sa tu nachádza aj LAN kábel, ktorý je určený na prepojenie základne obsahujúcej RJ45 port s vaším routerom – nemusíte sa nechat' zdecimovať prehnánym počtom zapojených drôtov, ked'že základňa dokáže fungovať aj v režime priameho prepojenia cez Wi-Fi. Primárne je tak dôležité napájať ju len elektrinou.

Stačí vám mobil a aplikácia

Po dizajnovej stránke sú kamera aj základňa spracované rýdzko minimalisticky. Kamera vyzerá ako malá oválna trubica vyrobená z odolného bieleho plastu, kde prednú časť, ktorá obsahuje optiku obkolesenú infračervenými diódami, prekryva čierne transparentné veko, pričom zadok je určený na mechanické ukotvenie. Telo kamery nie je možné otvárať s ciel'om vymeniť batériu (ide o akumulátor s kapacitou 5 700 mAh) a na jeho spodnej strane sa nachádza gumový kryt, ktorý zabraňuje vstupu vlhkosti a prachu do USB-C portu. Tesne pod týmto krytom je umiestnený reproduktor určený na obojstrannú komunikáciu, čo považujem za jednu z veľ'kých prednosťí zariadenia. Samotná základňa je vybavená dvoma anténami a svojou vizážou pripomína miniatúrny router. Z prednej strany nájdete jedno jediné LED svietielko, ktoré je určené na indikáciu stavu pripojenia, na tej zadnej je okrem už spomínaného LAN portu jeden klasický USB vstup, microSD vstup a USB-C brána.

Inštalácia je úplne jednoduchá – jej proces začína a končí u aplikácie Xiaomi Home, ktorá združuje všetky hardvérové zariadenia predmetného výrobca. Doma mám už niekol'ko inteligentných produktov tohto čínskeho výrobcu a preto som na rozhranie daného softvéru viac ako zvyknutý. Pre menej skúsených však môže byť menším problémom skutočnosť, že



daná aplikácia neobsahuje lokalizáciu do slovenského/českého jazyka. Preto je nutné sa trocha popasovať s angličinou, a to aj pri dodatočnom nastavovaní jednotlivých funkcií. Stačí len telefónom nasnímať QR kód na jednotlivých zariadeniach a aplikácia vás krok po kroku navedie ich spustením. Ak by snímanie nefungovalo, je tu možnosť manuálneho spárovania. Proces spustenia trvá rádovo niekol'ko minút a používateľ si v rámci základne musí zvoliť z dvoch možností; pripojenie cez Wi-Fi, alebo už spomínané LAN napojenie na router. Vyskúšal som obe formy a z dispozičného rozloženia môjho domu sa ukázať byť ideálny prvý variant, pričom základňa sa nachádzala v dosahu routeru a súčasne vzdialosť od kamery inštalovanej pred domom nepresiahla limit pätnásť metrov (druhú kameru som potom umiestnil do záhrady).

Pre iOS aj Android

V momente, ked' máte základňu prepojenú s kamerami, na telefóne vám okamžite začnú naskakovat' notifikácie o zaznamenaných pohybach. Recenzovaný produkt sice nedokáže nahrávať záznamy



v režime 24/7 (reálne by to sice dokázal, ale výdrž batérie by bola extrémne nízka), avšak poskytuje rovnako dobrú schopnosť detektie pohybu v pozorovacom uhle 130 stupňov s clonou f/2.1 pri technológií WDR. Výsledkom sú detailne ostré video zábery za akýchkol'vek svetelných podmienok, z ktorých nebudeť mat' problém vyčítať a identifikovať zachytené tváre. Videozáznam sa ukladá v rozlíšení 1920x1080 alebo nižšom (nastavenie je na vás) s ciel'ovou destináciou vybranou podľa vašich preferencií. Do základne môžete pripojiť USB disk, prípadne do nej priamo vložiť microSD kartu, avšak pokojne sa viete spol'ahnúť na ukladanie záznamov do akéhosi cludu (toto pomenovanie si dajte do úvodzoviek), kde vám Xiaomi drží všetky zachytené momenty po dobu troch dní. Počas tohto času máte prístup k všetkým záznamom a môžete si ich kedykol'vek presunúť do internej pamäte telefónu.

Pri opise obsahu balenia som zámerne vynechal montážnu súpravu, ktorou si dokážete kameru pripojiť aj do betónu – ja som preferoval drevený povrch brány.

V praxi to vyzerá nasledovne. Pomocou dvoch skrutiek pripojivte úchyt o povrch, ktorý vám vyhovuje, do neho potom zasuniete kameru s manuálnym kľbovým nastavovaním smeru snímania. Kamera sa do úchytu jednoducho zacvakne a potom uchýti malou skrutkou zo spodnej strany. Odcudzeniu tu čiastočne bráni vstavaný gyroskop, ktorý spustí videozáznam v momente akýchkol'vek otriasov, ale ak by kameru chcel niekto reálne ukradnúť, sotva mu v tom zabránite. Pod'me sa teraz pozrieť na možnosti aplikácie a nastavenia detekcie s istými limitmi. Xiaomi Home ponúka prehľadný kalendár s roztriedenými záznamami, ako aj možnosť sledovať prenos v reálnom čase. Počas takéhoto sledovania môžete jednoducho komunikovať cez vstavaný reproduktor na kamere aj s aktivovaným meničom hlasu. Ten je schopný odraďať



zlodeja aj vtedy, keď by ho použilo malé dieťa, nehovoriac o možnosti prekvapit' akúkol'vek návštevu už pri bráne.

Široké možnosti

Používateľ' si môže zvoliť záznamy v troch dĺžkach (od 6 cez 10 až po 15 sekúnd), tak tiež si vie nastaviť stupeň citlivosti aktivácie nahrávania (v troch formách). Nájdeme tu aj možnosť všetky notifikácie vypnúť, prípadne prispôsobiť svojim požiadavkám. Chcem len notifikácie pri zaznamenaní pohybu osôb, alebo by som radšej mal úplný záznam všetkého, čo sa pohne v zornom poli kamery? Pri maximálnej citlivosti sa kamera rozbiehalo vždy, keď okolo preleteľ čo i len vrabec, prípadne sa na mojom osobnom balíkoboxe vedl'a nej prechádzal pavúk, avšak stačilo znížiť citlivosť a už si kamera nevšímalia tie menšie zmeny scenéria. V tomto prípade umelá inteligencia fungovala perfektne a viac-menej bez chýb. Kvalita snímok cez deň je ohromujúca, ale ešte viac ma

prekvapila v rámci nočnej scenérie – hoci si, logicky, všimnete menšiu degradáciu vizuálu čo do šumu, tvár zaznamenaná do siedmich metrov od snímania sa dá rozpoznať dobre. Daný produkt vás preto dokáže dostatočne ochrániť a všetky prípadné poškodenia majetku, ktoré skončia zaznamenané predmetnou kamerou, bude o to jednoduchšie objasniť. Ochrana voči prachu a vlhkosti (IP65) je úplnou samozrejmostou a kamera by mala byť schopná fungovať v extrémnych podmienkach od -20 °C do 50 °C.

Ako dlho?

Na úplný záver som si nechal asi najväčší problém. Tým je, ako už asi trocha tušíte, výdrž vstavanej batérie. Výrobca udáva 90 dní, čo je sice pekný údaj, avšak v realite je vypočítaný na základe realizovania desiatich záznamov počas jedného dňa. Ak by ste kamenu umiestnili na svoju chatu na miesto, kde nikto bežne nechodí a jej účelom by striktne bolo iba zachytávanie

prípadných zlodejov kompótov, tak tých 90 dní určite dáte. Avšak v momente, keď testovanú vzorku usadíte niekom do ulice, čiže na frekventovanú časť, ktorou sa premávajú vozidlá a chodci, je nesmierne náročné zadefinovať jej priemernú výdrž. Ja som hlavnú kameru pred domom musel nabíjať po dvadsaťtich dňoch, pritom bola namierená do viac-menej pokojnej ulice. Môžeme to brati ako hlavnú prekážku a odradenie od kúpy, avšak v tomto prípade si treba uvedomiť, že porovnávanie káblovej IP kamery s 24/7 hodinovým chodom by v prípade Xiaomi Mi Wireless Outdoor Security Camera nebolo vôbec na mieste. Zobrat' raz za mesiac malý skrutkovač, zvesiť kamenu dole a dať ju na pár hodín nabíjať, to nie je dejako problematický proces, ktorý by vás mal odradiť od vyššie vymenovaných výhod.

Verdikt

Dobre fungujúca vonkajšia kamera odrezaná od káblu, ktorej plné využitie môže byť čiastočne limitované len celkovou výdržou batérie.

Filip Voržáček

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
Xiaomi	100€

PLUSY A MÍNUSY:

- | | |
|-------------------------------|--------------------------|
| + Dizajn | - Výdrž batérie |
| + Ochrana proti vode a prachu | - V balení chýba adaptér |
| + Cena | |
| + Jednoduchá inštalácia | |

HODNOTENIE:



D-Link®

EAGLE PRO AI

Jedno pripojenie - nekonečné možnosti

Wi-Fi s AI - Inteligentnejšia, bezpečnejšia, rýchlejšia a cenovo dostupnejšia.

Zažite silu, pohodlie a špičkový výkon pokročilých inteligentných sietí.



AI Mesh Optimiser



AI Wi-Fi Optimiser



AI Traffic Optimiser



AI Assistant



AI Parental Control



E15
AX1500 Mesh Range Extender



Vivo X80 Lite 5G

NIE JE LITE AKO LITE



V polovici tohto roka som vám mal možnosť odovzdať svoje dojmy ohľadom novej vlajkovej lode u nás pomaly ale isto už dobre udomácnenej spoločnosti vivo. Išlo toho času o model vivo X80 Pro, ktorý ma príjemne šokoval v mnohých smeroch a ak by ste sa ma aj dnes opýtali, ktorý mobil v hodnote zhruba 1000 eur by ste si mali zakúpiť, ak chcete zachytávať čo najkvalitnejšie fotografie a videá, neváhal by som ani sekundu a moje odporúčania by padli práve na X80 Pro. V tejto súvislosti som bol preto zvedavý, ako to ohľadom kvalít dopadne počas testu nedávno označenej Lite verzie, ktorú nám vivo, aj za asistencie krásnych modeliek, odhalilo počas svojej udalosti v Prahe. Ako určite dobre viete, Lite je skratka označujúca výkonnostnú a funkčné osekanie štandardného modelu a niektoré spoločnosti tento pojim účelovo využívajú

na predaj, nazvem to diplomaticky, pomalých šuniek. Preto by si spotrebiteľ mal pred kúpou niečoho takto označeného dávať veľký pozor, do čoho to vlastne tlačí svoje ľahko zarobené peniaze. Ak vás preto zaujíma, ako hodnotím kvality vivo X80 Lite po takmer mesačnom zatážkávacom teste ja, nasliňte si svoj virtuálny prst a posuňte sa o pár riadkov nižšie.

Zdieľaný SIM slot

Predmetný mobilný telefón spadá do segmentu strednej triedy, ostatne, cenovka balansujúca na hranici medzi 400 a 450 eur je toho jasným dôkazom. Osobne musím spoločnosť vivo už takto v úvode pochváliť za jednu vec a tou je snaha o prevzatie nespornej kvalít z X80 Pro a prenesenie ich v čo najširšej podobe do Lite verzie, bez toho, aby sa oba modely

na seba nejako zásadne vizuálne podobali. Keď si položíte vedľa seba X80 Pro a X80 Lite, nadobudnete pocit, že ide o koncepcne úplne iné telefóny. Lite forma využíva hranatý rám na štýl iPhone mobilov a akokolvek samotný rám vyzerá byť kovový, po bližšom preskúmaní zistíte, že ide o plast. Mohli by sme to brať ako menšie negatívum? Dozaista. Avšak plast je pri takto ostrých hranach určite príjemnejší počas pevného zovretia v ruke než kov, ktorý by vás rezal do kože, nehovoriac o prípadných pádoch mobilu z väčšej výšky. Už pri reportáži z Prahy som vivo X80 Lite tituloval ako telefón pre instagramových nadšencov. Jedným z dôvodov sa stala jeho zadná strana vo verzii Sunrise Orange, ktorá je, tak ako u vivo V23 5G, schopná meniť farbu na základe lomu svetla. Ak ste s mobilom vonku, alebo ho dáte pod UV lampu, môžete pomocou



tienenia doslova vytvárať obrazce na zadnej ploche a rovnako tak sa nechat' ohúriť krásnym trbliatavým vizuálom –odporúčam vám si pozrieť priloženú fotodokumentáciu a budete presne vedieť o čom je reč. Čo sa týka fotomodulu, v X80 Pro sme mali jednoliaty kruhový výrez zasadený do štvorcového zrkadla, Lite verzia sa nám porovne o jednu tretinu zmenšila a rozdelila do samostatných kruhov. Výrazné vyčnievanie fotoaparátov samozrejme jednoducho skorigujete



aj pribaleným silikónovým puzdrom v transparentnej farbe a keď už spomínam obsah balenia, tak jeho súčasťou sú aj káblové štúple do uší, kompletná USB-C kabeláž, redukcia z USB-C na 3,5 mm audio kábel a adaptér s výkonom 44 W.

IP54

Dizajn vivo X80 Lite sa mi zapáčil na prvú dobrú. S váhou 188 gramov a pri rozmeroch 159,2 x 74,2 x 7,8 mm sa s telefónom krásne manipuluje a pri vložení do vrecka nohavíc ho vnímate len minimálne. Všetky fyzické tlačidlá sa nachádzajú na pravej strane a sú umiestnené tak, aby ste nemali problém na ne dosiahnut' svojim palcom. S odolnosťou IP54 môžete smartfón

pokojne zobrať von do daždivého počasia, bez toho, aby ste sa museli obávať o jeho funkčnosť a musíte sa priznať, že mobil mi raz nešťastne padol na tvrdú dlážku z pomerne veľkej výšky a na jeho ráme to nezanechalo ani škrabanc. X80 Lite je vybavený 6,44 palcovým AMOLED panelom bez oblých hrán, z ktorého na vás mrknie Full HD+ rozlíšenie s obnovovacou frekvenciou na hranici 90 Hz (nejde o plnú variabilitu, máte možnosť vol'by medzi 60 a 90 Hz). Čo sa týka maximálneho jasu, tak tu máme pri zapnutom HDR údaj 1300 nitov, respektíve 800 nitov v bežnom moduse zobrazenia. Keď už spomínam práve HDR, určite vás poteší informáciu o podpore HDR10+ v rámci služby Netflix – večer pod paplónom to bude náramne



krásne svietiť. S pomerom strán 20:9 a jemnosťou 409 ppi je panel, chránený sklom Schott Xensation Up, naoko príjemný a to zvlášť, ak si zadáte vyššiu obnovovaciu frekvenciu. V rámci funkčnosti môžete na obrazovke aktivovať Always-on s viac-menej kompletným pokrytím notifikácií a jediné čo ma v súvislosti s audiovizuálnou prezentáciou sklamalo, bola mono reprodukcia zvuku prostredníctvom jedného reproduktora, umiestneného na spodnej hrane. V dolnej časti obrazovky je integrovaná aj čítačka odťačkov prstov, ktorá však nie je ultrasonická tak ako pri Pro modeli, naopak, využíva dnes už štandardnú optickú technológiu – jej celková spoľahlivosť je však vysoká.

Android 12 s Funtouch

Testovaná vzorka dorazila už z továrne s operačným systémom Android 12 doplneným o nadstavbu Funtouch OS. V tomto smere vám výrobca garantuje tria velkých aktualizácií a samozrejme aj rovnaký počet bezpečnostných balíčkov. Plynulosť chodu som overoval v rôznych smeroch a pri rôznych stupňoch zatáženia, s tým, že som počas recenzovania nezaznamenal žiadne problematické správanie – notifikácie chodili spoľahlivo, batéria mala konštantnú krivku vybíjania a samotná nadstavba nepôsobila násilným, či rušivým dojmom. Ked' už spomínam akumulátor, tak vivo do tohto 5G mobilu integrovalo batériu s kapacitou 4 500 mAh a podporou 44 W nabijania, čo užívateľov dostane aj pri častejšej interakcii na 2 celé dni a to je dozaista potešujúci údaj. Pri rýchлом nabíjaní je však nutné používať výlučne vivo príslušenstvo, inak spomínaných 44 W



nedosiahnete. Záverom sa podľame pozriet na kvalitu fotomodulov. X80 Lite využíva hlavný 64 Mpx (f/1.79) senzor s optickou stabilizáciou, nasledovaný 8 Mpx (f/2.2) ultraširokým snímačom a 2 Mpx (f/2.4) makro senzorom. Práve onen makro snímač je v šasi podľa môjho názoru úplne zbytočne a pochybujem, že ho majitelia daného mobilu využijú viac než raz.

Hlavnu hviezdu samozrejme ostáva primárny 64 Mpx fotoaparát, ktorý zo seba tlačí krásne ostré snímky plné pestrých a vývážených farieb – v zmysle strednej triedy. Trocha sa mračím na vedenie vivo, že z Pro modelu nedostali do Lite verzie know-how Zeissu, každopádne telefón pri aktivácii nočného režimu zvláda v rýchlosťi spracovať ostré snímky aj bez výrazného šumu. Problémy nastávajú pri prepnutí do ultraširokého snímania, kde nemôžete očakávať takú ostrost', čo sa ale v strednej

triede deje úplne bežne. No a čo by to bol za instagramový mobil, ak by neponúkal kvalitnú selfie kameru. Cez malý priestrel v hornej časti obrazovky sníma vašu tvárou 50 Mpx kamera so spoľahlivým automatickým zaostrovaním. Výsledné snímky sú krásne aj za zhoršeného počasia. Predný aj zadný snímač zvláda navyše video záznam v 4K pri 30 fps, čo je už priam pozvánka na tvorenie vlogov alebo unboxing videí.

Cena vs Výkon

Vivo X80 Lite 5G napĺňa predstavy o správnom pomere medzi cenou a výkonom. Aj keď dám bokom vyššie zámerne vôbec nespomínaný procesor MediaTek Dimensity 900 a jedinú predávanú 8 GB RAM konfiguráciu, ostáva mi v ruke výkonnostne dostatočné železo na bežné využívanie, či hranie, s ktorým si môžete spraviť vysoko kvalitné fotografie aj videá.

A pridaná hodnota? X80 Lite vyzerá vďaka svojmu dizajnu a špeciálnej zadnej strane doslova oslnivo.

Verdikt

Plnohodnotný zástupca strednej triedy s nádherným vizuálom a spoľahlivou kamerou..

Filip Voržáček

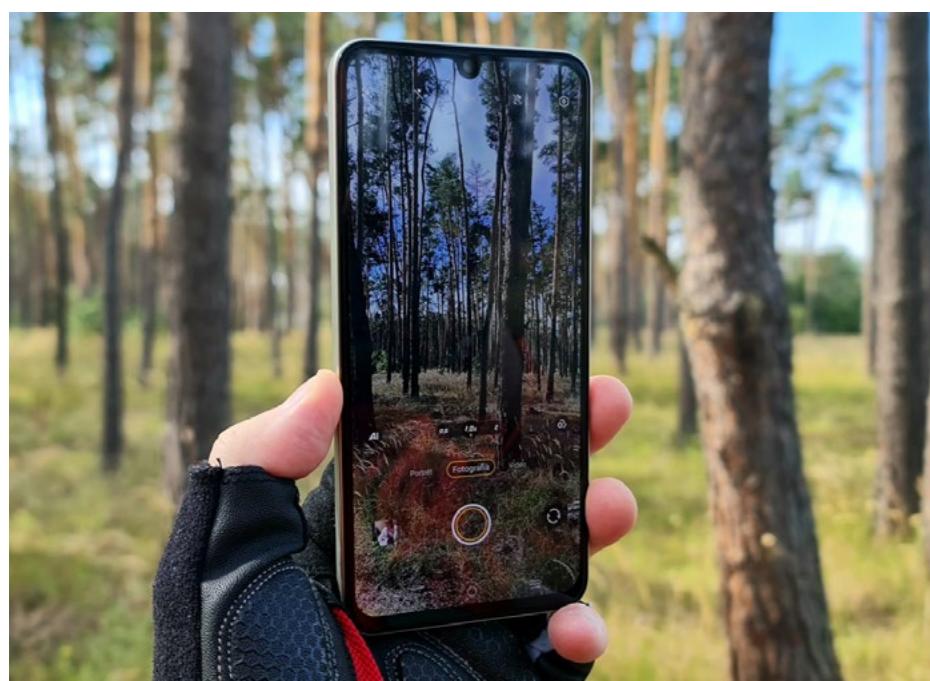
ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Vivo Cena s DPH: 450€

PLUSY A MÍNUSY:

- | | |
|-----------------------|------------------|
| + Dizajn | - Zbytočné Makro |
| + Displej | - Mono zvuk |
| + Obsah balenia | |
| + Batéria a nabíjanie | |
| + Odolnosť | |

HODNOTENIE:



RECENZIA HARDWARE

SONY Inzone H3, H7 a H9

TROJBOJ



Bolo krásne augustové, teplé dopoludnie. Vtáčiky za pootvoreným oknom mojej kancelárie pospevovali divotvorné árie, pomaly zosiľnievajúci sa zvuk chladenia notebooku im k tomu robil patričnú kulisu a ja som mal dôvod na úsmev. Prečo by aj nie, tá hromada restov zo stola za posledné dni zmizla, pretvorená do pripravených článkov a onen stres z uzávierok prešiel z červených čísiel do oranžového odtieňa - takto to mám rád. Avšak, ako to už tak v tejto branži, kde sa herný redaktor počas dlhých rokov práce chtiac či nechtiac pretransformoval na „slečnu pre všetko“, chodí, zvonček pred redakciou na seba nenechal dlho čakať. Štebotajúce vtáctvo sa vyparilo spolu s rachotom dodávky a mne ostala v rukách d'alšia podozrivo sa tváriaca krabica, tentokrát s logom spoločnosti SONY. Menšou inventúrou v rámci svojich rozhádzaných myšlienok som už počas jej otvárania vytušil, čo to asi tak môže byť, avšak realita je vždy o trošku lepšia, než akákol' vek forma predstavivosti. Nebudem vás d'alej nat'ahovať, ostatne z nadpisu a priložených fotografií ste pointu môjho príbehu pochopili ešte skôr, než tie

vrabce, obrazne povedané, uleteli a preto vás rád vitaním pri recenzii prvých skutočne kvalitných herných klapiek na uši od výszie spomínaného japonského giganta.

Nie je nutné chodiť okolo horúcej kaše. Spoločnosť SONY sice k posledným trom generáciám PlayStation hardvéru nezabudla pripraviť aj dizajnom adekvátny headset,

s cielom ponúknut' majiteľom danej platformy možnosť čo najlepšieho vstupu do online hrania, avšak výsledok v rámci kvality vždy tak nejako skackal na jednej nohe. Preto som s nadšením pred mesiacmi sledoval ohlásenie vôbec prvého prémiového radu PlayStation hardvéru zvaného INZONE, ktorý aktuálne konečne prichádza na trh, združujúc už spomínané headsets, ale



rovako tak aj herné monitory. INZONE môžeme vnímať ako most medzi PC a PlayStation 5 komunitami, ktoré sa už teraz, či sa im to páči alebo nie, pomaly prelínajú a práve SONY chce každému jednému hráčovi z oboch strán dať možnosť ochutnať ich prémiovú kvalitu v rámci príslušenstva. Dnes sa nebudeme rozprávať o monitoroch (nemajte strach, aj to je samozrejme v pláne), no postupne si rozoberieme práve spomínané klapky na uši, chronologicky označované ako H3, H7 a H9. SONY INZONE H3 (99 Eur) ako najlacnejší model sa od zvyšku svojich kolegov odlišuje rýdzou káblovým pripojením, INZONE H7 (229 Eur) a INZONE H9 (299 Eur) idú ruka v ruke na vlnie bezdrôtového pripojenia, kam okrem USB snímača spadá aj možnosť párovania cez Bluetooth 5.0. Všetky tri verzie sú po stránke dizajnu, až na pár detailov, viac-menej totožné. Rozprávame sa tu o plne plastovom šasi s odľahčenou konštrukciou. Model H3 má odlišné uchopenie mušľí o hlavový most, čiernu farbu mikrofónu (H7 a H9 má bielu) a napevno pripojený 3,5 mm jack kábel. U spracovania šasi je tu najzásadnejšou zmenou použitie materiálov, kde verzia H9 ponúka náušníky potiahnuté syntetickou kožou voči textilnému materiálu použitému pri lacnejších verziach. Za mňa, počas mesačného testu, kedy som postupne striedal celé trio ako na bežiacom pásse, som nenašiel žiadny relevantný dôvod, prečo by ona koženka mala byť lepšou vol'bou než nylon. Pri niekol'kohodinovom nasadení

na ušiach som sa cítil vo všetkých troch verziach slúchadiel identicky a pohodlne.

Sú hry snáď niečo menej?

SONY bez akýchkoľvek debát produkuje, v rámci bežného používania, vysoko kvalitnú audio techniku, avšak akoby nikdy nechceli tento status preniesť aj do svojej PlayStation sekcie - minimálne doteraz. Ešte než sa však prepracujeme k hodnoteniu zvukových kvalít testovaných H vzoriek, vráťam sa ešte do sekcie pohodlia. H3 väži necelých 300 gramov, H7 má 335 gramov a H9 má 330 gramov. Spája ich už spomínané plastové telo, ktoré sice navonok môže pôsobiť krehko a zraniteľne, avšak prax ukázala, že to je len kamufláž. Headsety som podrobil drsnejšej manipulácií (hádzanie o stôl, rýchle zostrelenie z ucha na plecia, atď.) a všetko sa zaobišlo bez akýchkoľvek poškodení a škrabancov. Akonáhle si slúchadlá nasadíte a mäkké náušníky vám uzavoria sluchy, nastane pocit jednotného pohodlia. Nič vás netlačí a s headsetom zvládnete fungovať aj šest hodín v kuse, bez toho, aby ste si túzili uši naložiť do tekutého dusíku a následne roztrieskať búracím kladivom na prach. Flexibilita hlavového mostu navyše pokrýva radius rôznych veľkostí hláv a zo tohto dôvodu sa nemusíte obávať, že by môj opis spadal len na jeden formát šíšky, tej mojej. Ked' už teda máme slúchadlá nasadené (všetky tri si na hlavu naraz nenaďalej, aj

ked' som sa o to, ako vidíte vyššie, pokúšal), prejdime do sekcie ovládania. Dané trio má spoločné koliesko, určené na reguláciu úrovne hlasitosti, ktoré je umiestnené na l'avej strane. Model H3 nemá ďalšie spínače, ak do toho nerátame výklopný mikrofón s funkciu automatického mute (aj toto majú všetky tri headsets značky INZONE totožné). Prvé zmeny v ovládaní prichádzajú s modelom H7, ktorého pravú mušľu zdobí tlačidlo určené na zapnutie/vypnutie, spínač pre párovanie cez Bluetooth a tlačidlá definujúce výváženie hry a chatu. Pri modeli H9 je všetko identické ako pri H7, avšak navyše je tu na l'avej strane ešte tlačidlo určené na reguláciu funkcie ANC, čiže aktívneho potláčania okolitých ruchov.

Akonáhle si zakúpite jeden z predmetných headsetov s cielom používať ho aj na PC, určite doceníte možnosť stiahnutia softvéru INZONE Hub. Pomocou tejto prehľadnej aplikácie, určenej pre stolné počítače, si môžete podrobnejšie regulovať jednotlivé kvality audio prezentácie. Pod zadefinovaným profílom máte možnosť si nastaviť ekvalizér, časovú os vypnutia počas nepoužívania, vypnúť LED osvetlenie (H9 ho má okolo uchtenia mušľí o hlavový most), zadefinovať ANC (H9), priestorový zvuk a mnohé ďalšie praktické vecičky. Aplikácia počas testovania bežala bez akýchkoľvek výpadkov. Dobre, podľa mňa teraz zase presunúť o kus ďalej v našej hodnotiacej schéme. Zapojenie headsetu H3 sa realizuje



káblom - na PS5 je to prostredníctvom 3,5 mm jack kábla zasunutého priamo do gamepadu a, naopak, na PC prostredníctvom špeciálneho USB audio boxu. Drahšie verzie, teda H7 a H9, majú tradičný USB dongle (2,4 GHz) s malým spínačom, pomocou ktorého si definujete PC/PS5. Faktom však je, že ked' som USB zasunul do PS4 a rovnako tak aj do dokovacej stanice Switchu, v oboch prípadoch prenos fungoval bez akýchkoľvek oneskorení. Spínač má na svojej prednej strane peknú LED indikáciu stavu pripojenia, ktorá navyše pomáha aj pri procese spárovania slúchadiel. Headsety som testoval popri recenzovaní najnovších hier nielen na PlayStation 5 (The Last of Us Part I, Saints Row, The Excavation of Hob's Barrow) a už v základnom nastavení bolo krásne poznat', že tentokrát SONY skutočne chce, aby aj PlayStation konzoly zažili to, čo zažívajú majitelia ich slúchadiel formátu WH-1000XM5 a podobne. Tu sa ešte vrátim k funkcií priestorového zvuku, ktorú si môžete prostredníctvom dodatočného úkonu prispôsobiť vášmu tvaru ucha. Tak, ako v aplikácii 360 Reality Audio, aj v INZONE Hub je možné vytvárať vlastného audio profilu a to na základe fotografie vášho ucha, ktorú nahráte na konkrétnu web stránku SONY.

Bluetooth 5.0 a podpora kodekov AAC/SBC

Záverom sa chcem venovať už výhradne len bezdrôtovým verziám headsetov značky INZONE. H7 môže v tomto prípade ponúknut' životnosť batérie na papierovej úrovni 40 hodín a jeho luxusnejšia verzia H9 naopak disponuje o niečo slabšou výdržou, na úrovni 30 hodín. Test H9 ukázal, že akonáhle som vôbec nepoužíval potláčanie okolitých ruchov a teda funkciu ANC, headset zvládol fungovať takmer 60 hodín (solídný výsledok). Pri zapnutom ANC sa namerané hodnoty pohybovali nad úrovňou 2 dní, čo

Funkcia aktívneho potláčania okolitých ruchov, za ktorú si priplácajete len pri verzii H9, je z kategórie priemerne fungujúcich. Akonáhle vedľa vás stojí kolega rozprávajúci o svojom nezabudnutom sexuálnom zážitku z víkendovej akcie v hornej-dolnej, nech už sa ANC snaží až len dokáže, počujete, ako sa mu v hľase trasie nevyslovená obava ohľadom kvapavky. Menej úderné ruchy však H9 zvládla pomerne slušne odfiltrovať a k tomu mu slúži aj celkom dobré pasívne odhlúčnenie v rámci celoplošných náušníkov. O využenosťi a sviežosti audio linky som sa stručne zmienil výšie. Headsety značky INZONE sa v tomto ohľade zvládajú priblížiť ku kvalite slúchadiel WH-1000, čo je už veľ, ktorá nepotrebuje ďalšie rozvíjanie. Ide preto o produkty, s ktorými sa nemusíte obávať pustiť si svoju oblúbenú videohru, alebo vás najpočúvanejším hudobným album. Kapitolou

samou o sebe je samozrejme odklápateľný, avšak nie odnímateľný mikrofón. Jeho schopnosť potláčať nechcené zvuky v pozadí je nadpriemerne dobrá a rovnako tak slušne zvláda aj prenos vášho hlasu naprieč éterom, i keď, pochopiteľne, sa sám o sebe nemôže rovnat' so štúdiovými mikrofónmi určenými na záznam reči ako takej. Apropo, všetky tri verzie INZONE headsetov sú opatrené Discord certifikátom.

Prepracovali sme sa na úplný záver nášho testu prémiových herných slúchadiel od SONY, ktoré vo mne zanechali viac než pozitívne dojmy. Mohli by sme pochopiteľne polemizovať o cenovkách jednotlivých produktov, avšak tu si tak trochu platíte za know-how spojený so značkou. Majiteľom konzoly PlayStation 5, ktorí sa ešte nestihli sklamáť z nákupu prvého oficiálneho PS5 headsetu, rozhodne odporúčam siahnúť po jednej z troch verzií INZONE. Nebudete ľutovať.

Verdikt

Ide o maximálne pohodlné a dizajnom jedinečné klapky na uši, s presahom od konzoly do PC a späť, ktoré vám vydržia pokoje viac, než len tie obľúbené dva kalendárne roky.

Filip Vorzáček

ZÁKLADNÉ INFO:

Započíval: Cena s DPH:
Sony H3 100€, H7 230€, H9 300€

PLUSY A MÍNUSY:

- + Dizajn
- + Pohodlie
- + Zvuk
- + ANC (H9)
- + Pre PC a PS5
- Cena

HODNOTENIE:



ViewSonic VP2785-2K

VYDARENÝ, NO NIČÍM VÝNIMOČNÝ



V redakcii sa najčastejšie zameriavame na hardvér určený pre hráčov, čo vlastne aj skrz naše meno GAMEsite dáva zmysel. Mäloktorú z našich čitatelov ale bude profesionálnym hrácom 24/7, preto je zaujímavé ukazovať aj produkty pre bežných používateľov či profesionálov v odvetviach, ako sú IT alebo práca s fotkami a videom. Na tomto poli pôsobí americká spoločnosť ViewSonic, ktorá už od 80. rokov minulého storočia ponúka monitory a iné produkty na zobrazovanie. A hoci má v portfóliu aj kúsky zaujímavé pre hráčov, u nás sa tentokrát zastavil model s označením ViewSonic VP2785-2K – a ten ulahodí skôr hardcore profesionálom ako hrácom.

Už z mena tohto modelu mierne rozhladenejší l'udia vcelku jednoducho výčítajú základné parametre displeja. Prvé písmenko môžeme preskočiť,

ked'že ide o označenie spoločnosti, no druhé, „P“, odkazuje na segment produktu, ktorým je Professional, 27 je uhlopriečka, 85 označenie modelového radu a 2K za pomôckou poukazuje na 1440p rozlíšenie. Zvyšok vlastností monitora, ktoré sú však možno ešte dôležitejšie, si rozoberieme v recenzii nižšie.

Obal a jeho obsah

Monitory sú napriek (či možno práve vďaka) stále väčším rozmerom a väčším obrazovkám jednými z najrehkejších počítačových komponentov.

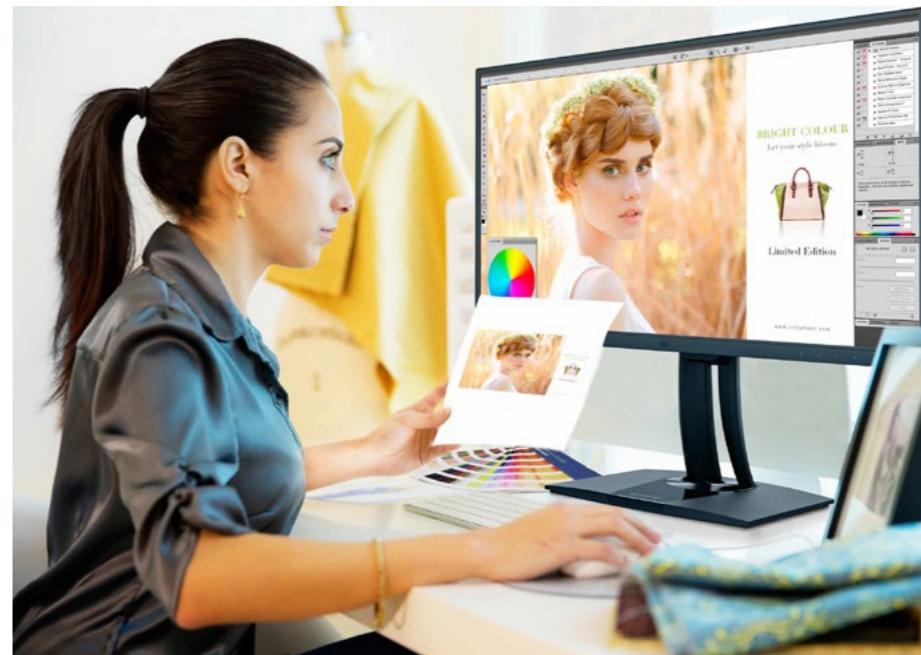
Preto ich treba pri prenášaní z obchodu alebo priamo z výroby dostatočne chrániť a je fajn vidieť, že na to vo ViewSonic myslia. Krabica, v ktorej je tento 27-palcový monitor dodávaný, je celkom robustná a v jej vnútri sa nachádza

vcelku hrubá vrstva polystyrénových nárazníkov. V balení okrem monitora a stojana nájdeme všetky potrebné káble (externý adaptér na napájanie, USB na prepojenie s PC, DisplayPort kábel), manuál a report z farebnej kalibrácie monitora. Nie som najväčším fanúšikom externých zdrojov pri monitoroch, ale nie je to zase privel'ký problém.

Základná funkcia a konektivita

Ergonomiu má VP2785-2K v malíčku, ked'že zvláda 130mm výškovú nastaviteľnosť, náklon -5° až +21°, možnosť rotácie o 90° oboma smermi a tiež otočiteľnosť na podstavci až 120°.

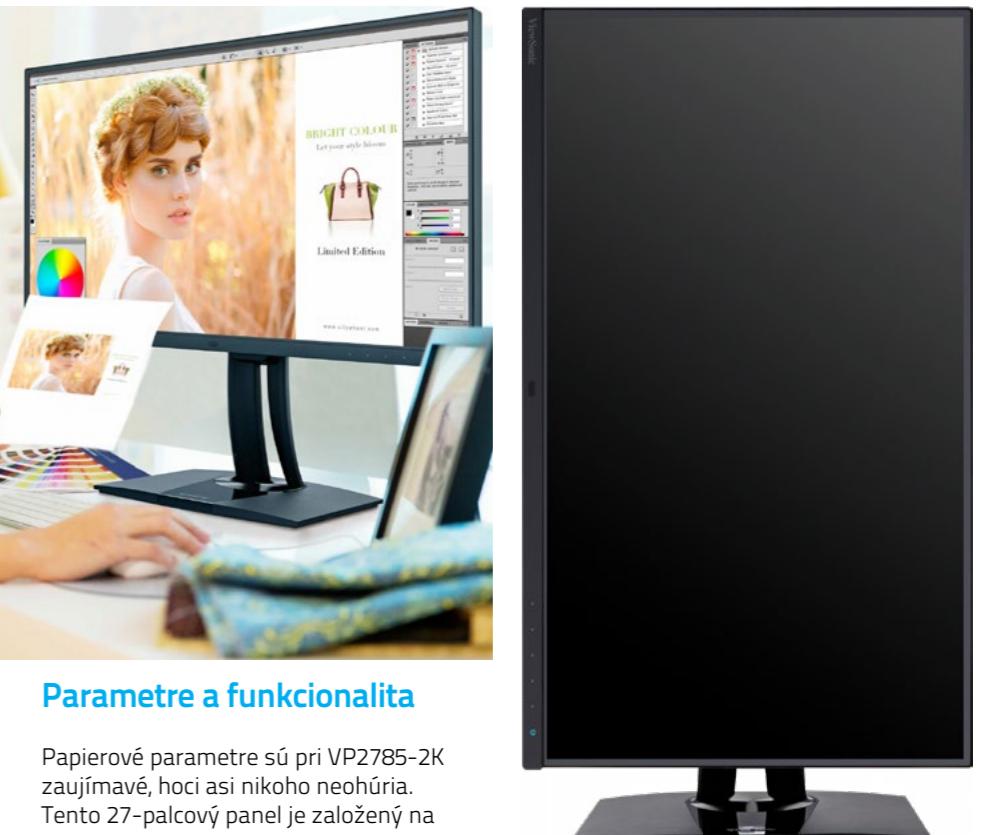
To by malo stačiť takmer každému používateľovi. Po stránke pripojiteľnosti sa na spodnej strane nachádza 3,5 mm



combo audio jack, jeden HDMI 1.4 port, dvakrát DisplayPort 1.2 (jeden na input, druhý na použitie s daisy-chain ako output), hrubé USB 3.0 na prepojenie s počítačom, dvojica USB 3.0 na pripojenie periférií či nabíjanie zariadenia, a taktiež dvojica USB-C konektorov.

Z nich jeden poslúži aj ako DisplayPort 1.2 input s KVM switchom, zatiaľ čo druhý je určený čisto na dátu.

Vel'kým plusom pri prepojení monitora s počítačom cez USB je funkcia virtuálneho OSD, teda program vDisplay Manager, v ktorom je možné nastaviť si monitor podľa svojich predstáv bez nutnosti ovládať ho päťicou tlačidiel v spodnej časti monitora. Niežeby nefungovali, no s myškou to ide vždy jednoduchšie a rýchlejšie.



Papierové parametre sú pri VP2785-2K zaujímavé, hoci asi nikoho neohúria. Tento 27-palcový panel je založený na IPS (In Plane Switching) technológií, ktorá mimo OLED panelov ponúka to najlepšie a najvernejšie farebné zobrazenie. QHD, teda 2K rozlíšenie (2560x1440 pixelov) sa pomaly stáva štandardom pri hráčov, no v profesionálnom prostredí je už nepísaným pravidlom skôr 4K. Odozva 5ms GTG nie je ničím výnimočná, rovnako aj obnovovacia frekvencia 60Hz, no pre profesionálov a bežných používateľov je to denný chlieb.

Maximálnu hodnotu jasu som však očakával výšiu, keďže 300 cd/m² môže byť v niektorých kanceláriách, prípadne svetlejších obydliah málo. Vo ViewSonic si ale dali záležať na



podporu pokrycia farebných spektier DCI-P3 a sRGB na hodnotách 96% a 100% spolu s továrenskou kalibráciou a tiež podporou 10 bit (8 bit + A-FRC) spektra.

Zhrnutie

Nie každý profesionál potrebuje viac ako 30-palcový monitor. A nie každý nutne potrebuje 4K rozlíšenie. ViewSonic VP2785-2K je z profesionálneho hľadiska vcelku zaujímavý produkt, ktorý však ničím neexceluje. Pokial vyžadujete dobrú farebnú kalibráciu aj podporu hardvérovej kalibrácie doma, VP2785-2K možno bude jednou z alternatív.

Ale ak nie ste profesionál, môžete bez výčitiek siahnúť po iných modeloch s vyšším rozlíšením, väčšou uhlopriečkou či výšou obnovovacou frekvenciou. A ktoré budú hlavne stáť menej ako tento kúsok.

Daniel Paulini

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: ViewSonic Cena s DPH: 600€

PLUSY A MINUSY:

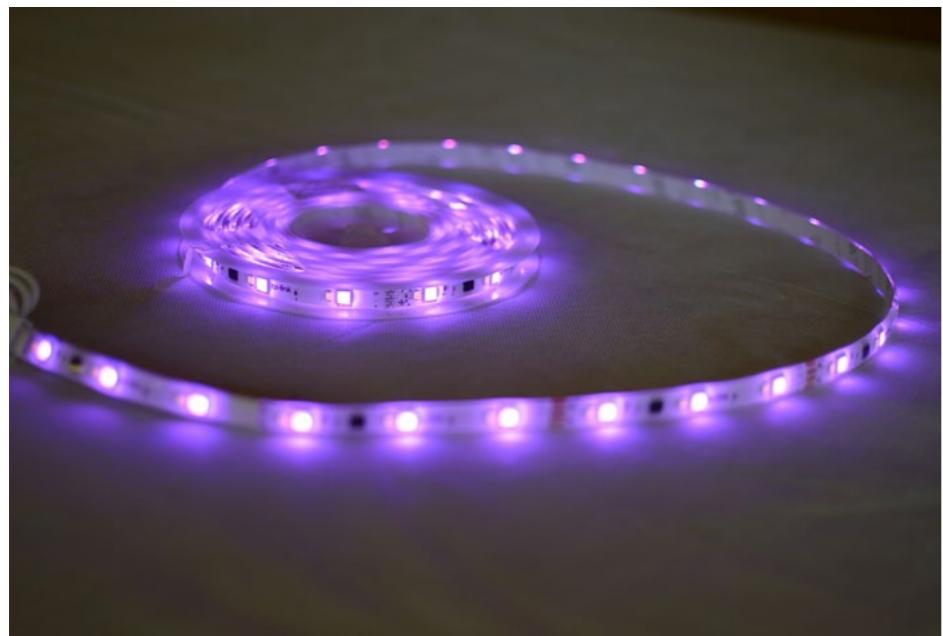
- + Farebná kalibrácia
- + Dobrá ergonomia
- + OSD ovládačom aj klávesnicou/myšou
- vyššia cena
- iba 2K rozlíšenie
- nižší jas

HODNOTENIE:



TP-Link Tapo L930-5

VŠETKY FARBY DÚHY, TERAZ NAVYŠE ADRESOVATEĽNÉ



Vel'a l'udí si doma či v práci vystačí s obyčajnými žiarovkami, prípadne o čosi zaujímavejšimi kúskami. Biele alebo žlté tóny regulárnych svetiel sú však strašne nudné. Prečo svojmu obydliu alebo pracovisku nevdýchnut' trochu atmosféry a nespríjemniť si tak trávenie času pri oddychu, bežnom fungovaní alebo t'ažkej práci? Vymeniť žiarovky za SMART modely ponúkajúce viacero farieb je v dnešnej dobe naozaj nenáročné, no ešte jednoduchšie je kúpiť si LED pásik, ktorý je možné nainštalovať takmer kdekol'vek. Svoje okolie a jeho atmosféru zmení na nepoznanie. Práve na LED pásik od spoločnosti TP-Link som mal možnosť zblízka sa pozriet'.

TP-Link Tapo L930-5 nie je prvým LED pásikom, ktorý som mal možnosť otestovať, nakol'ko už pred takmer pol rokom som mal možnosť vyskúšať si jeho, o čosi menej schopného brata s menom Tapo L900-5. Už s týmto produkтом som bol nadmieru spokojný, hoci mi na ňom prekážala, respektíve chýbala, jedna vec. Neponúkal funkciu adresovateľných LED diód, čo znamenalo, že po výbere farby alebo farebného efektu sa osvetlenie menilo na všetkých naraz. Tapo L930-5 prináša všetku rozšírenú

funkcionalitu, akou disponoval už model L900, no pridáva aj možnosť jednotlivého nastavenia každej jednej diódy.

Obal a jeho obsah

TP-Link Tapo L930-5 dorazil v jednoduchej kartónovej škatule, keďže ladenej do tradičného modro-bieleho kabátu s vyobrazeným produkтом na prednej strane a párom informáciemi na ostatných častiach balenia. Vnútri sa nachádza samotný 5 metrový LED pásik namotaný na plastový držiak dodatočne chránený antistatickou fóliou, taktiež napájací adaptér s ovládacím modulom, dvojica obojsstranných samolepiek určených na uchytenie produktu a jednoduchý manuál.

Prvé dojmy, spracovanie a inštalácia

LED pásik vyzera kvalitne. Disponuje až 5 metrovou dĺžkou, no je možné skrátiť ho takmer kdekol'vek a celá jeho zadná strana ponúka uchytenie kvalitnou 3M páskou. Vďaka nej je inštalácia naozaj jednoduchá, v praxi sa treba len rozhodnúť, kde chcete umiestniť napájanie, kde ovládač, namerat' si kol'ko z pásika budete potrebovať a nakoniec nalepiť. Výsledok nepôsobí zlým

dojmom, no osobne odporúčam investovať do líst s difúzormi, ktoré je možné kúpiť za nevel'ký obnos. Celé podsvietenie urobia oveľ'a profesionálnejšie vyzerajúcim.

Hardvér a softvér

Ovládať LED pásik je v limitovanej rovine možné aj jediným tlačidlom nachádzajúcim sa na napájacom/ovládacom module, avšak celú funkcionality odomkne až inštalácia aplikácie Tapo a jej spärovanie.

Po jednoduchom dokončení procesu je možné vybrať intenzitu svietenia od 1% až po 100%, farbu alebo aj rozličné efekty. Po stránke softvéru Tapo L930-5 ponúka naozaj bohatú funkcionality od ovládania hlasom, cez možnosť nastaviť automatické vypínanie a zapínanie (ak by ste chceli, aby vaša domácnosť vyzerala obyčajná aj v prípade, že ste práve na dovolenke a bojíte sa zlodajov) či režim synchronizácie s hudbou. Možnosť vytvoriť si vlastné efekty či upraviť už existujúce s farbami konkrétneho výberu je naozaj šikovné a jednoduché.

Zhrnutie

Menej náročný používateľ si vystačia aj s obyčajným RGB pásikom, teda, možno aj bez neho, len s tradičnými žiarovkami. No mat' kontrolu nad každým jedným svetielkom a môcť ovládať ho na diaľku, dokonca aj mimo domova, je naozaj "game-changer". Na pohľad vyššia cena oproti LED pásikom bez ARGB súčasť môže odraziť niektorých záujemcov, no osobne si stojím za tým, že sa táto investícia oplatí.

Daniel Paulini

ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
TP-Link	53€

PLUSY A MÍNUSY:

- + vysoká svietivosť
- + intuitívne ovládanie
- + schopný
- softvér s bohatou funkcionalitou

HODNOTENIE:



Súťaž

1. cena
32 GB kit (2x 16GB)
Kingston FURY™
Beast DDR4 RGB
Special Edition



Na otázku odpovedzte emailom na sutaze@generation.sk najneskôr do 31.10.2022.
Súťažné podmienky [nájdete tu](#).

Otázka: Ako sa volá program ktorým môžete upravovať svetelné efekty RGB pamäti?
1. Kingston FURY Lightning 2. FURY RGB Manager 3. Kingston FURY CTRL

>> VÝBER: Miroslava Glassová

Nemecko má Oscarovú nomináciu



Dielo Ericha Maria Remarqua, Na západe níč nového, sa dočkalo nového filmového spracovania.

Film pod režisérskou taktovkou Edwarda Bergera, z produkcie spoločnosti Netflix, má taktiež „našliapnuté“ stat' sa víťazom budúcoročných Oscarov. Ked'že bolo nominované ako nemecký kandidát pre najlepšiu zahraničnú snímku. Vďaka kvalitnej predlohe sa možno dočkáme už v poradí druhého Oscara pre toto dielo, kedy ho v roku 1930 získala anglicky hovoriaca filmová adaptácia.

Film, v ktorom v hlavných úlohách uvidíme Daniela Bruhla, Sebastiana Hulka alebo Albrechta Schucha, príde na obrazovky Netflixu 28. októbra.

Rod Draka

Fanúšikovia prequedu seriálu *Game of Thrones/Hra o tróny Rod draka (House of the Dragon)* sa potešili, ked' dva dni pred druhou časťou HBO oznamilo predĺženie seriálu o druhú sériu.

Úvodná časť prekonala rekord v sledovanosti pri 10 miliónoch zhliadnutí, pričom v rámci prvého týždňa sa rekord zvýšil na 25 miliónov.

Druhú sériu však už nebude režijne zastrešovať Miguel Sapochnik, ktorý sa režírovania vzdal na úkor iných projektov, ktoré plánuje pod gigantom HBO.

Režijnú stoličku preberie Alan Taylor, ktorý taktiež nie je žiadnym nováčikom do GOT sveta. Nemáme zatiaľ žiadny dátum premiéry, ale ak si porovnáme, že produkcia prvej súrrie trvala 10 mesiacov bez pridania špeciálnych efektov, môžeme ju pravdepodobne očakávať najskôr na konci roka 2023 alebo začiatku roka 2024.



Vítazovia Emmys 2022



V poradí 74. udeľovanie cien Emmys bolo v znamení HBO.

Seriálový gigant opäť raz dominoval a zhrabol 38 ocenení, čím prelomil svoj vlastný minuloročný rekord. Seriály z jeho produkcie, Eufória a Biely lotus, boli hviezdami večera a odniesli 10 a 6 ocenení. Ďalšou najviac oceňovanou sériou z dielne Netflixu bol seriál Squid game, ktorý taktiež získal 6 ocenení.

Babylon

Zatiaľ posledným režisérskym počinom z taktovky Damiena Chazella, známeho vďaka oskarovému filmu *La La Land*, je pripravovaný film *Babylon*.

V prvom traileri sa nám predstavilo hviezde obsadenie, ktoré vedie Brad Pitt, Margo Robbie a Diego Calva. Dej filmu sa odohráva počas Jazz Age obdobia okolo roku 1920. Aj keď je film fikciu, jeho hlavným námetom boli skutočné udalosti a legendy zlatej éry Hollywoodu, ako Clark Gable alebo Douglas Fairbanks. Film má zatiaľ plánovanú premiéru 6. januára 2023.



Little Mermaid Live action remake

V máji budúceho roka sa dočkáme filmového spracovania d'alšej rozprávkovej predlohy od spoločnosti Disney.

Po niekoľkých úspešných projektoch sa tentokrát vyberieme do morského sveta, kde žije malá morská víla Ariel. V hlavnej úlohe Ariel sa predstaví Halle Bailey, ktorú doplnia Jonah Hauer-King ako princ Eric, Melissa McCarthy ako Ursula a Javier Bardem ako kráľ Triton. Film by mal mať premiéru 26. mája 2023. V septembri sme mali možnosť vzhliadnuť len prvú ochutnávku, v ktorej sa nám predstavila práve Bailey v úlohe Ariel.



Werewolf by night



Marvel tento rok svojich fanúšikov poteší dvoma špeciálmi. Werewolf by night predbehne o pripravovaný vianočný špeciál Strážcov galaxie. Bude režijným debutom Michaela Giacchino, ktorý v minulosti dával prednosť komponovaniu hudby k filmom ako Up alebo Spider-Man: Homecoming. Komixová predloha popisovala príbeh Jacka Russella, normálneho amerického chlapca, ktorý v deň svojej plnoletosti nezistí, že jeho rodina pochádza z Transylvánie a dokáže sa počas splnu meniť na vlkolaka. Bude mať exkluzívnu premiéru na Disney+ 7. októbra a v jednej z hlavných úloh sa môžeme tešiť na Gaela Garcíu Bernala.

Light & Magic

EFEKTY, KTORÉ ROZPÚTALI REVOLÚCIU



Star Wars, Avengers, Harry Potter, King Kong, Jurský park. Tieto filmy spája jedna veľmi dôležitá filmová zložka, ktorá divákovi ponúka dokonalý únik z reality. To dychberúce nadšenie z poznávania nových svetov, kúziel a nadprirodzena môžeme zažívať len vďaka špeciálnym efektom a dnešné blockbustre si už možno bez nich ani nevieme predstaviť. História filmu je pomerne krátka. Tak, ako sa využíala filmová reč, technika nakrúcania, či zvuk, tak sa využívali aj špeciálne efekty. Seriál Light & Magic načrtol, ako to vyzeralo v začiatkoch jednej z najväčších firiem na výrobu vizuálnych efektov. Príchod ILM (Industrial Light & Magic) na pole audiovizuálnej sféry vytvoril vo filme skutočnú revolúciu.

Kto je ILM?

Nechcem prezrádzať' veľ'a, ale ak ste sa ešte s týmto pojmom nestretli, dokumentárny film od režiséra

Lawrenca Kasdana vám to veľmi polopatisticky vysvetlí. Nemyslím to teraz v negatívnom slova zmysle, Light & Magic vás krásne chronologicky prevedie americkým filmovým priemyslom. Nedávno som narazil aj na krátky úsek z rozhovoru s Martinom Scorsesem.

Parafrázovane povedal asi tol'ko, že priemysel sa mení a tvorcovia by sa nemali st'ažovať', že nemajú vypredané kiná. Doba sa zmenila – možno k lepšiemu, možno k horšiemu, ale netreba očakávať', že kino bude stále rovnaké. Jednoducho sa treba prispôsobiť tomu, čo je, vytvoriť si vlastný priemysel, vlastné veci, ktoré divákövi poskytnete spôsobom, ktorý prináša doba (napríklad streamovacie služby). Možno si pred pár desiatkami rokov povedal niečo podobné aj George Lucas, ktorý bol so svojou víziou odháňaný od každých dverí v Hollywoode. V prej epizóde seriálu má divák možnosť vidieť', s čím sa musel režisér najznámejšej

vesmírne ságy vysporiadat' od vzniku myšlienky nakrútiť film Star Wars. Film je tvorivý proces a hoci sa dá nakrútiť aj v mikroštáboch, vždy je lepšie držať sa hesla „viac hláv, viac rozumu“. Ked'že filmové štúdiá nemali takú techniku, modely a možno ani chut' pracovať na Lucasovom sci-fi, rozhodol sa, že si okolo seba vytvorí vlastný tvorivý tím (vlastný priemysel). Na druhej strane, čím viac l'udí zamestnávate, tým viac problémov môže vzniknúť v koordinácii aktivít.

Dve hlavné ingrediencie pri varení filmu

Divák má možnosť nahliadnut' do „kuchyne“ Hollywoodu. Hlavnými prísadami pre vznik kvalitnej snímky sú svetlo a mágia. Svetlo je samozrejme ingredencia, ktorá je spojená aj s bežnou filmovačkou, no mágia je niečo, s čím sa musí robíť opatrne a s presnosťou. V časoch, ked' vznikali filmy ako Star Wars alebo Súboj



Titánov, ešte neexistovala digitálna retuš a tak bolo potrebné robíť všetko analógovo alebo manuálne. Scény s kľúčovacím plátnom sa museli domaľovať a každý omyl, každý t'ah štetca mimo, či zlý pohyb kamery bol ihned' badateľ'ný. Pre diváka, ktorý má rád takéto pikošky spoza kamier, môže byť seriál Light & Magic skutočne prínosný. Tento dokumentárny seriál nejde len po povrchu, ale zabýva aj do neprijemných vecí, ako sú už vyššie spomínaný manažment štábou, Lucasove konflikty s Johnom Dykstrom, či prechod z analógového prostredia na digitálne.

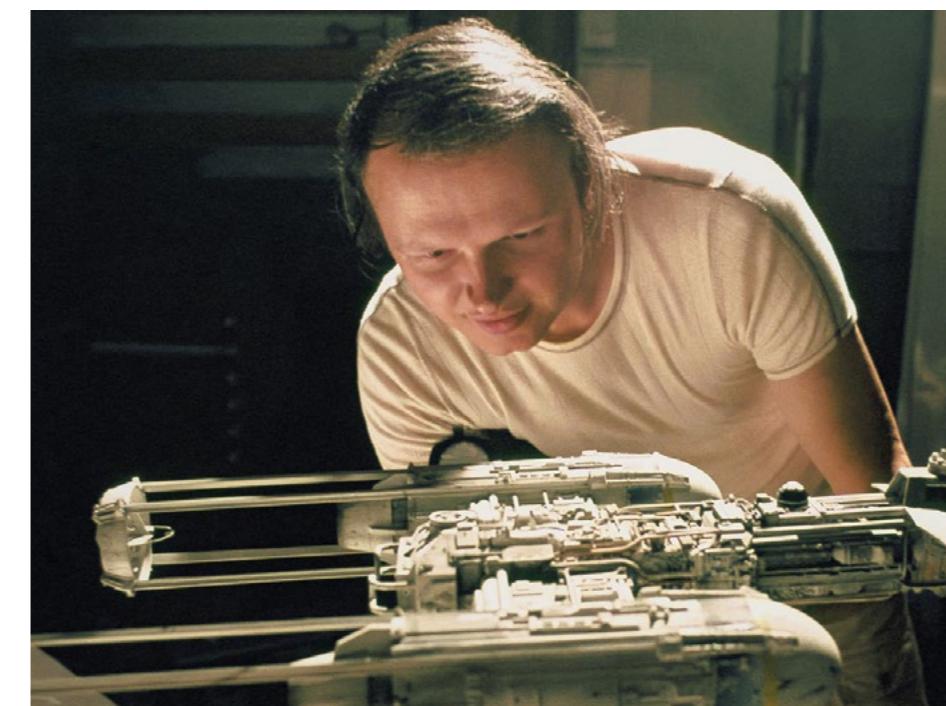
ILM sice ako firma vznikla pre potreby Georga Lucasa, ale peniaze sa jednoducho



musia točiť'. A kým sa písal scenár na pokračovanie úspešných Star Wars, l'udia z ILM dostali od Lucasa „požehnanie“ na hľadanie ďalších zákaziek. Vo filme sa teda za réžiu objavia aj l'udia ako Steven Spielberg, či James Cameron.

Budúcnosť filmových efektov

Seriál je po technickej stránke spravený ako televízny film, teda divák vidí väčinou tzv. hovoriace hlavy, ktoré spomínajú na svoje zájity s ILM. Tie sú trefne kombinované s fotkami z minulosti, alebo archívnymi zábermi z rôznych projektov z dielne tejto spoločnosti. Taktiež sú použité aj drobné ukážky



z hotových filmov a divák si tak môže pospomínať aj na snímky ako Terminátor, Jurský park, Indiana Jones a podobne.

Na príklade seriálu Mandalorian zase ukazujú divákom budúcnosť filmovej tvorby, kde l'udia z ILM skĺbili dokopy digitálne umenie s tým manuálnym (napríklad tvorba scénografie, rezkvízit, masiek). Vytvorili tak niečo s názvom Volume a je to skutočne fascinujúce. Ten fiktívny svet, ktorý sa ešte donedávna tvoril na zelenom plátnе, a hlavne na strižniach, sa akoby znova vracia ku koreňom. Počítačom generované obrazy (CGI) sa teda nestávajú pánom, ale znova slúžia pre potreby tvorcov.

„Dokumentárny seriál o špeciálnych efektoch v Hollywoode je klasický televízny film. Diváka dokáže upútať hlavne vd'aka svojej výpovednej hodnote a množstvu základných informácií, z ktorých si dokáže vyskladať mozaiku toho, ako to so špeciálnymi efektami vyzerala od 70tých rokov až po súčasnosť.“

Adrián Mihálik

ZÁKLADNÉ INFO:

Réžia: Lawrence Kasdan
Rok vydania: 2022
Žánor: Dokumentárny

PLUSY A MÍNUŠY:

- + veľa základných informácií
- + bohatý archív
- + chronologický dej
- nevyužitý potenciál – film by sa uživil aj ako autorský dokument

HODNOTENIE:



Rod Draka

SILNÝ NASLEDOVNÍK HRY O TRÓNY



Seriál Rod Draka (v origináli House of the Dragon) prišiel na obrazovky HBO 21. augusta a ide o prvý seriál od tejto distribučnej spoločnosti, ktorý je dejovo späť so slávnym predchodom, Hrou o Tróny. Už prvý diel, možno povedať aj podľa očakávaní, lámal rekordy sledovanosti a dokonca sa mu podarilo na krátku dobu vyradiť streamovaci spoločnosť z prevádzky.

Nejde ale o prvý pokus o spin off Hry o Tróny. Mnoho ľudí si pamätá na plánovaný seriál v hlavnej úlohe s Naomi Watts, ktorý bol taký zlý, že sa ani nedostal na obrazovky k vzhliadnutiu divákov.

To, kol'ko ľudí si seriál pustilo, nemusí byť nutne ukazovateľom jeho kvality. Na to, či seriál naozaj stojí za túto publicitu, sa pozrieme v tejto recenzii.

Pred 200 rokmi...

Presne tak. Dej seriálu sa odohráva až 200 rokov pred udalosťami poslednej ôsmej súťaže Hry o Tróny. Presnejšie povedané 172 rokov pred narodením Daenerys Targaryen (Dani bola týnedžerom na začiatku seriálu Hry o Tróny). To znamená že sa rozhodne nemôžeme tešíť na to, že v seriáli uvidíme známe tváre ako Jona Snowa, Brienne, či Tyriona (no aspoň prý spomenutý bude mat' čoskoro samostatný seriál, tiež z produkcie HBO).

Seriál si toto obdobie vybral zámerne. Ide o dobu, kedy, presne ako naznačuje aj názov seriálu, v plnej sile vládne práve rod Draka – Targaryenovci. Áno, presne ten istý rod, do ktorého patrila aj Daenerys. Draci teda vládnú v plnej sile a nič nenasvedčujeme tomu, že túto skutočnosť niečo zmení. No

ak nás Hra o Tróny naučila niečo, tak je to určite to, že sa každé relatívne pokojné obdobie môže vel'mi rýchlo skončiť.

Právo na trón po praslici

Spúšťačom je v tomto prípade smrť kráľovnej Aemmy Arryn (Sian Brooke) bez toho, aby sa jej podarilo porodiť živého mužského potomka. Vdovec, kráľ Viserys (Paddy Considine), je postavený pred nel'ahkú situáciu, určiť nového dediča trónu.

Jeho brat Daemon (Matt Smith) berie už ako samozrejmost', že d'alšou osobou, ktorá bude sedieť na železnom tróne, bude práve on. Kráľ si ale vyberie ako svojho nasledovníka svojho jediného potomka, ktorým je jeho dcéra, princezná Rhaenya (Milly Alcock). Toto rozhodnutie



však nie je prijaté s takou podporou na dvore, ako by si kráľ myslie. Rhaenya je braná ako malé, hlúpe dievčatko a hlavná žena, ktorá jednoducho na trón nepatri. Celé kráľovstvo má taktiež ešte v pamäti poslednú vol'bu kráľa, ked' vol'ba rady padla práve na Viserysa a nie na jeho sesternicu, princeznu Rhaenys (Eve Best).

Čo kráľ ešte nevie, je to, že toto rozhodnutie bude o päť rokov viest' k udalostiam nazvaným „Tanec drakov“.

Pracujú na ňom tí najlepší

Hned' v úvodnej časti seriálu je jasné, že akékol'vek pochybnosti o kvalite seriálu boli zbytočné. Seriál má napínavý dej, desivé, ale aj dobrodružné scény a bodanie dýk do chrbta tu patrí k bežným záležitostiam už od začiatku. V porovnaní s pilotnou časťou Hry o Tróny je Rod Draka na rovnakej, ba dokonca ešte vyšej úrovni.

Ryan Condal a Miguel Sapochnik sú známe mená všetkým, ktorí sledovali Hru o



Tróny. Preto sa viacero fanúšikov potešilo, ked' zistili, že sa tieto mená vracajú a budú spolupracovať aj na Rode Draka.

Samozrejme, táto zmena tiež znamenala, že na seriáli nebudú pracovať David Benioff a D.B. Weiss. Toto určite seriálu prospelo a ponúklo mu neopozieranú, čerstvú tvár.

Čo sa týka hereckého obsadenia, tak hlavné roly, kráľa a Viserysa Targaryena, sa ujal Paddy Considine. Considine je výborný herc, ale nefiguruje vel'mi často v hlavných rolach. Pre tento seriál je však silným prínosom a vel'mi dobre funguje aj jeho spojenie s bratom, princom Daemonom, ktorého stváril Matt Smith.

Z ostatných úloh potom vystúpila mladučká Milly Alcock, ktorú ale v šiestej časti nahradili Emma D'Arcy (nebinárna osoba, používa zámeno oni). Takoto zmenou prešlo v epizóde 6 viacero postáv, kedy ich mladšie ja nahradili ich staršie verzie. Práve pri Alcock je to však škoda. Nie že by D'Arcy neboli tiež

dobrý, ale do epizódy 5 si na Alcock už divák zvykol a prirástla mu k srdcu.

Čísla hovoria o úspechu

Podľa prieskumov sledovanosti seriál dosahuje vysoké čísla a minimálne v rámci US diváckej základne sledovanosť stúpa epizódu po epizóde v prepočte o 3% divákov.

To znamená, že priemerný počet divákov na jednu epizódu je 29 miliónov. To je vysoké číslo aj na seriál od takého giganta ako je HBO. Ked' sa pozrieme na predchodom, Hru o Tróny, tá si prilákala v premere 44 miliónov divákov na epizódu počas poslednej, ôsmej súťaže. Nie je teda prekvapením, ked' HBO oznamilo hned' aj schválenie prípravy druhej súťaže.

Divákom už teda stačí len dúfať, že si seriál rovnako nastavenú kvalitu udrží počas celej svojej dĺžky. Toto bolo, koniec koncov, aj zlyhaním a prepadom medzi poslednými sériami Hry o Tróny.

„Výpravný seriál Rod Draka sa odohráva 200 rokov pred udalosťami Hry o Tróny a približuje život a osudy rodu Targaryenov.“

Miroslava Glassová

ZÁKLADNÉ INFO:

Réžia: M. Sapochnik, G. Yaitanes, C. Kilner, ... Rok vydania: 2022
Žánor: Akčný / Fantasy / Dráma

PLUSY A MÍNUSY:

- + Výprava
- + Rézia
- + Draci
- Rýchlejší dej
- Výmena hercov už po 5. časti

HODNOTENIE:



ĎAKUJEME VŠETKÝM ZA PODPORU! MOTIVUJE NÁS TO SKVALITŇOVAŤ NAŠU PRÁCU.

ZADARMO pre všetkých

www.generation.sk



Magazín Generation je šírený zadarmo v elektronickej verzii. Aktuálne vydanie rovnako ako aj archív starších čísel v elektronickej podobe nájdete vol'ne k dispozícii na stiahnutie na webových stránkach magazínu na adrese

www.generation.sk

Iné ako tu uvádzané zdroje nie sú služby prevádzkované vydavateľom.

GENERATION

Mission Games s.r.o.,
Železiarenská 39, 040 15 Košice 15, Slovenská republika
E: mission@mission.sk W: www.mission.sk

REDAKCIЯ
Šéfredaktor / Zdeněk 'HIRO' Moudrý
Zástupca šéfredaktora / Filip Voržáček
Webadmin / Richard Lonszák, Juraj Lux
Jazykoví redaktori / Pavol Hirká, Veronika Jankovičová
Odborná redakcia / Ľubomír Celár, Daniel Paulini, Peter Bagóňa, Dominik Farkaš, Ján Schneider, Samuel Benko, Mário Lorenč, Maroš Goč, Richard Mako, Barbora Kríštová, Michaela Medvedová, Róbert Gabčík, Viliam Valent, Matúš Kurišák, Miroslav Beták, Martin Ráz, Nicol Bodzásárová, Zuzana Mladíkovičová, Ivet Szighardtová, Ondrej Ondo, Liliana Dorociaková, Miroslava Glassová, Michaela Hudecová, Maja Kuffová

SPOLUPRACOVNÍCI
Marek Liška, Marcel Trinasty, Matúš Paculič

GRAFIKA A DIZAJN
TS studio, Juraj Moudrý, DC Praha
E: grafik@gamesite.sk

Titulka
CANON EOS R10

MARKETING A INZERIA

Marketing Director / Zdeněk Moudrý
T: +421-903-735 475
E: zdenek.moudry@mission.sk

INTERNATIONAL LICENSING

Generation Magazín is available for licensing.
Contact the international department to discuss partnership opportunities.

Please contact / Zdeněk Moudrý
T: +421-903-735 475
E: zdenek.moudry@mission.sk

PRODUKCIЯ A DISTRIBÚCIA

Digitálno-lifestylový magazín Generation je šírený bezplatne iba v elektronickej podobe na adrese <https://www.generation.sk>. Archív tlačených čísel a merchandise nájdete na adrese <https://shop.generation.sk>.

Distribúcia magazínu / Aktuálne vydanie nájdete voľne na stiahnutie vždy na domovskej stránke magazínu www.generation.sk, čo je hlavná stránka vydavateľa.

Iné zdroje nie sú služby prevádzkované vydavateľom.

DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE

Všetky texty a layout sú chránené autorským právom a sú majetkom redakcie prípadne jej partnerov. Tento časopis je úplne nezávislý a jednotlivé články vyjadrujú výlučne vlastné názory autorov a nemusia súhlasit s názorom vydavateľa alebo názorom redakcie. Vydavateľ nenesie žiadnu zodpovednosť za obsah inzerátov, reklamných článov a textov dodaných redakcií treťou stranou. Za obsah inzerátov sú zodpovední výlučne leň inzerenti, prípadne ich zástupcovia/agentúry. Žiadna časť magazínu nesmie byť reprodukovaná úplne alebo s časťou bez písomného súhlasu redakcie/vydavateľa. Všetky autorské práva sú vyhradené. Všetky informácie publikované v článkoch sú aktuálne k dátumu vydania. Ceny a dostupnosť opísaných produktov sa neskôr môžu zmeniť, čo redakcia nemohla ovplyvniť.

All text and layout is the copyright of the company Mission Games sro. Nothing in this magazine may be reproduced in whole or part without the written permission of the publisher. All copyrights are recognised and used specifically for the purpose of criticism and review. Although the magazine has endeavoured to ensure all information is correct at time of print, prices and availability may change. This magazine is fully independent.

Copyright © 2022 Mission Games s.r.o.
www.mission.sk

ISSN 2644-6294 (online)

logitech G™

UKÁŽ SVOJ ŠTÝL NOVÁ HRÁČSKA KOLEKCIA



G915 TKL



PRO X SUPERLIGHT



G733

acer



NITRO IT LIES WITHIN



Viac informácií na www.acer.cz.

Windows 11